

全体

学生生活自己評価アンケート集計(2020年度前期)

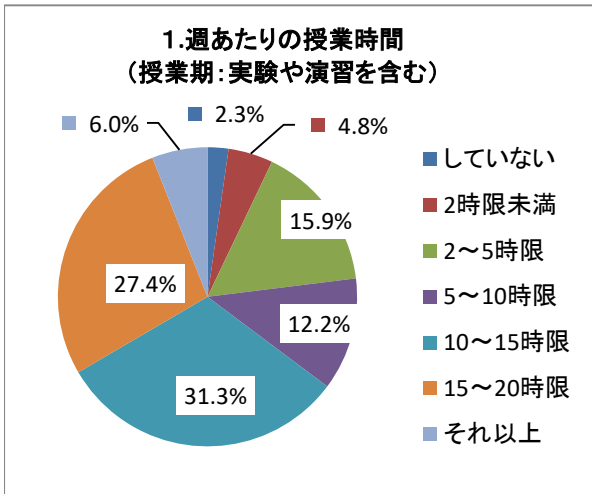
【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

【経緯】 前期成績配布時に、OEGUMyPortalから回答する。

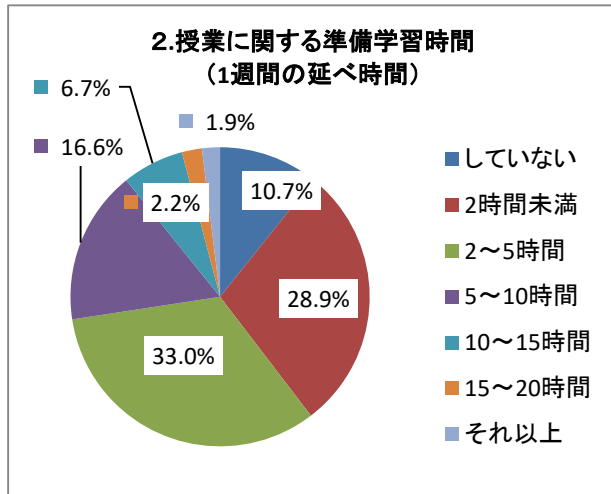
【回収率】 対象学生数 5,193名 回答者数 2,214名 回答率 42.63%
※休学中の学生は除く

【集計結果】

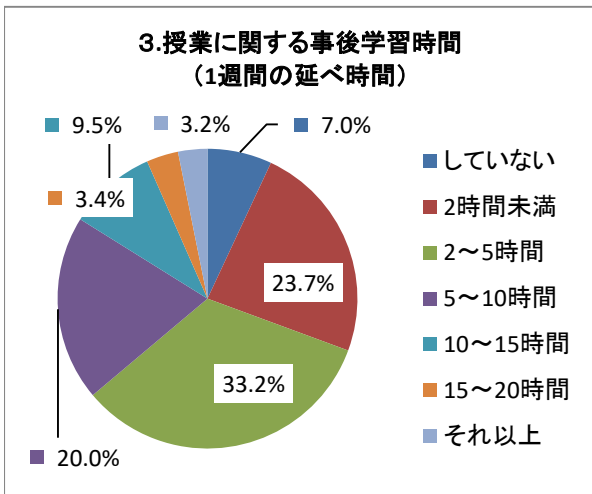
Q.1 週あたりの授業時間(授業期:実験や演習を含む)



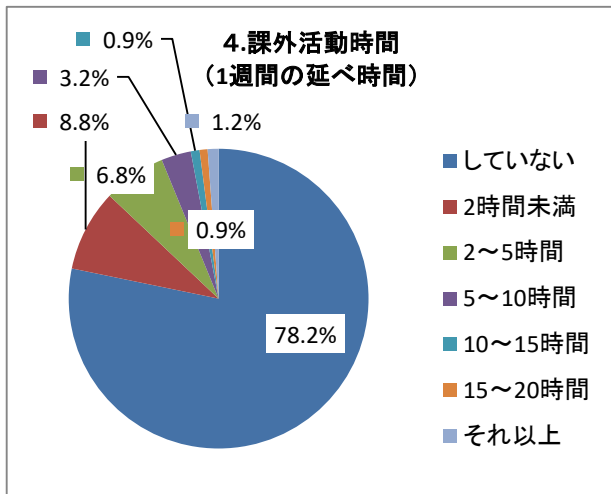
Q.2 授業に関する準備学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングコモンズやオフィスアワーでの学習を含む)



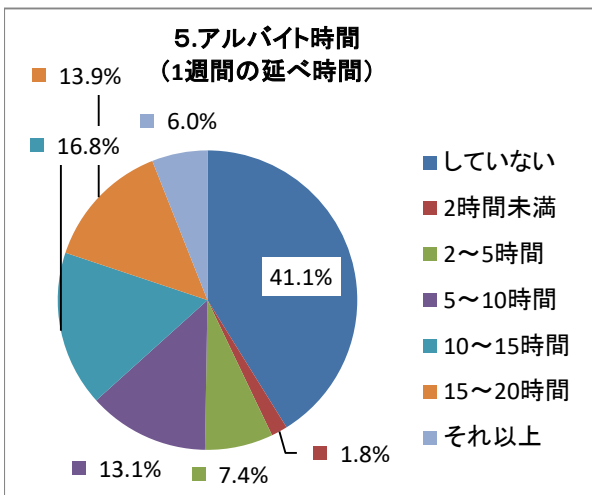
Q.3 授業に関する事後学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングコモンズやオフィスアワーでの学習を含む)



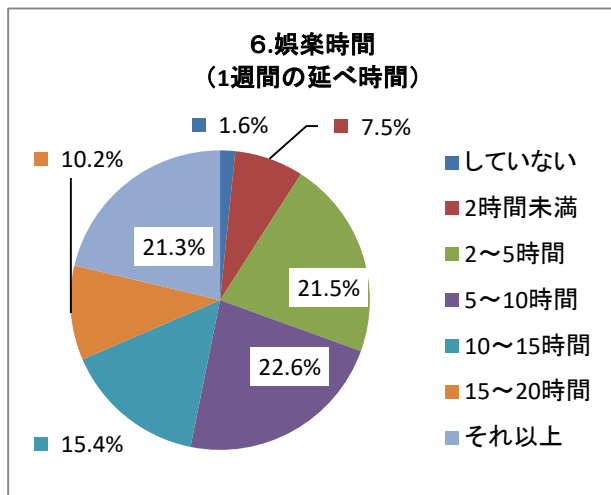
Q.4 課外活動(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)をしている



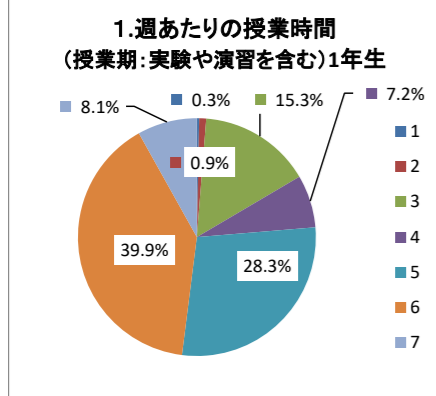
Q.5 アルバイトをしている



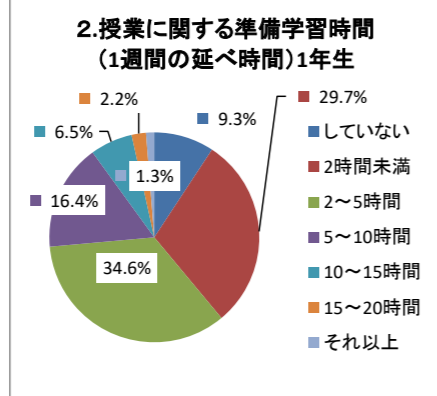
Q.6 娯楽時間を設けている



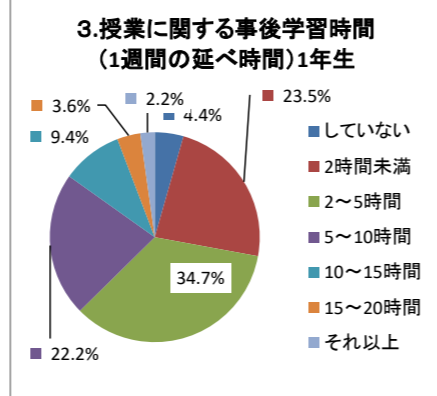
【授業時間 1年生】



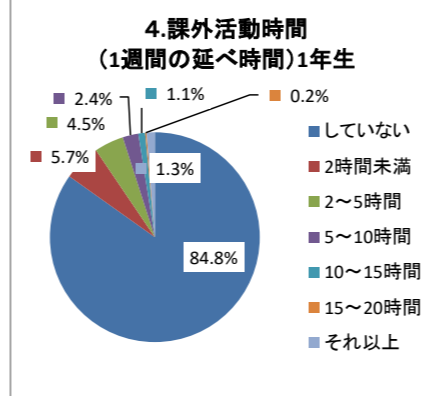
【準備学習時間 1年生】



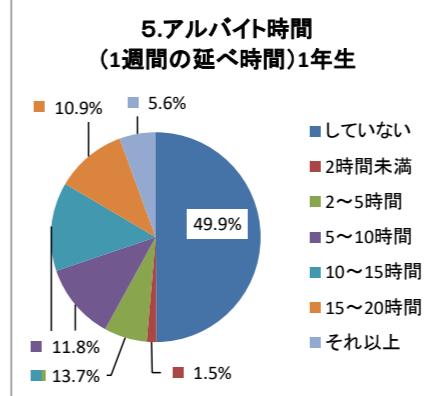
【事後学習時間 1年生】



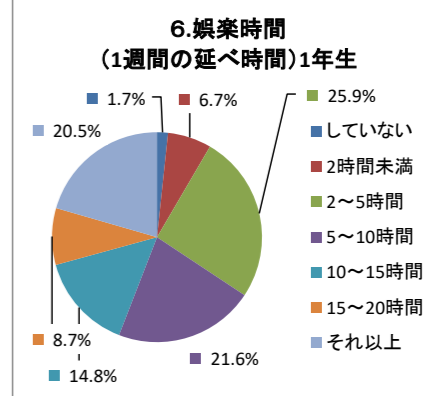
【課外活動時間 1年生】



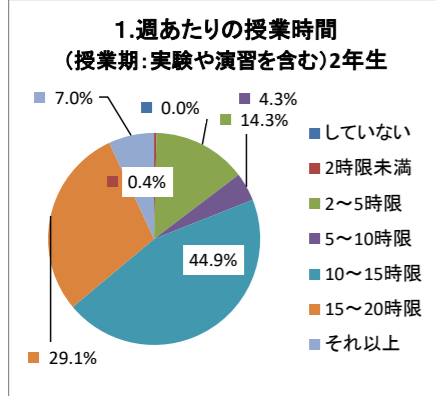
【アルバイト時間 1年生】



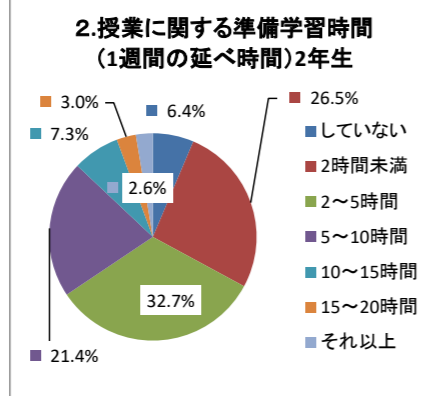
【娯楽時間 1年生】



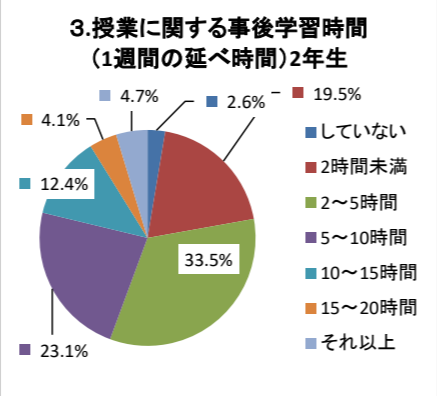
【授業時間 2年生】



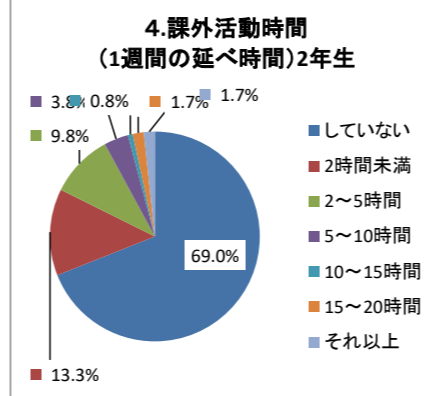
【準備学習時間 2年生】



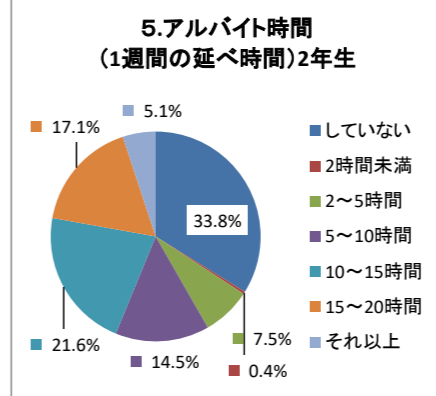
【事後学習時間 2年生】



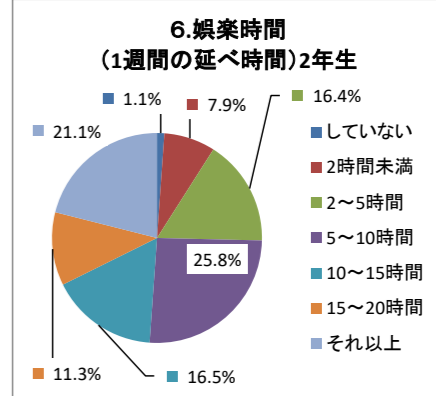
【課外活動時間 2年生】



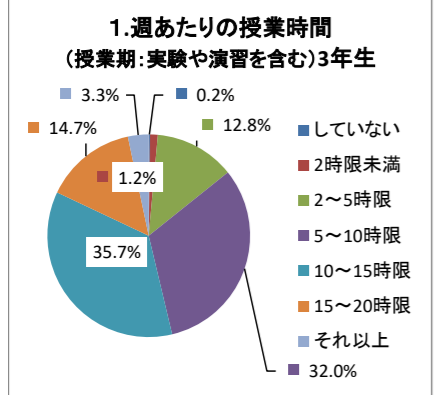
【アルバイト時間 2年生】



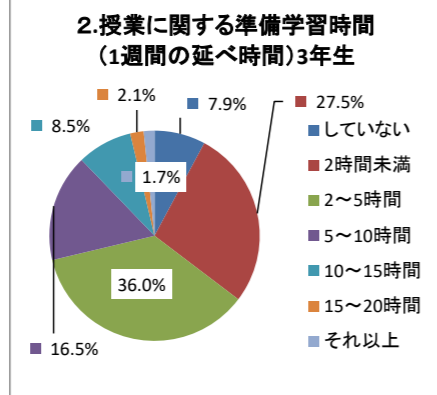
【娯楽時間 2年生】



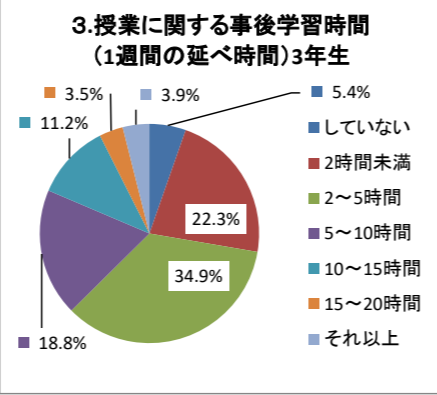
【授業時間 3年生】



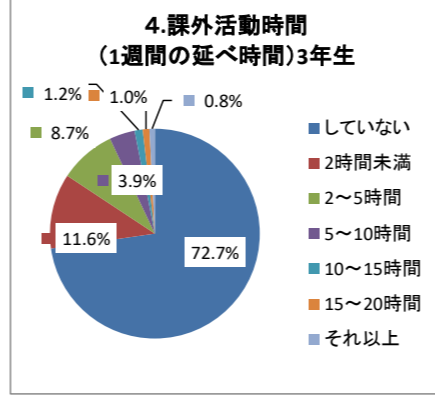
【準備学習時間 3年生】



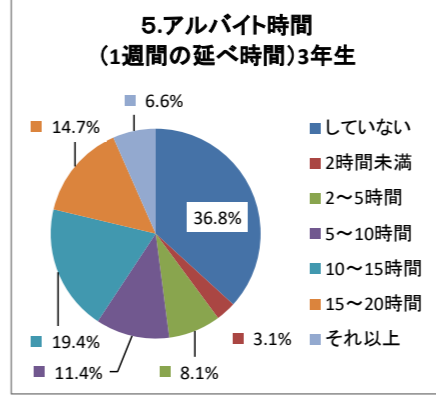
【事後学習時間 3年生】



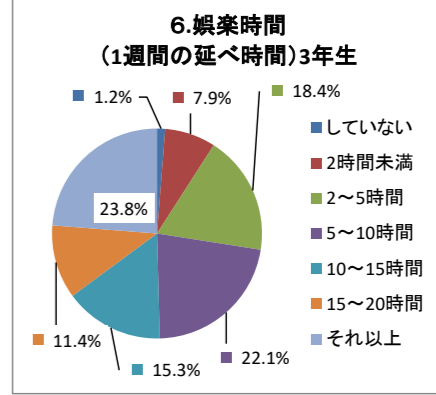
【課外活動時間 3年生】



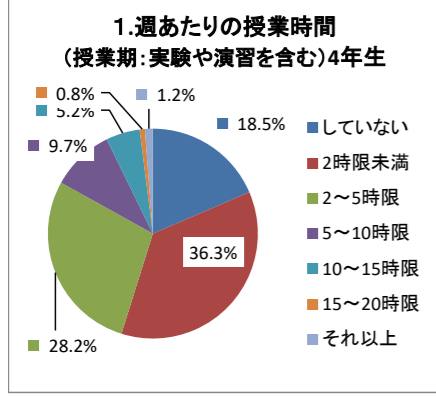
【アルバイト時間 3年生】



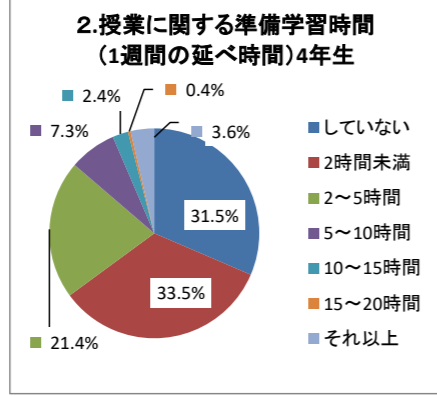
【娯楽時間 3年生】



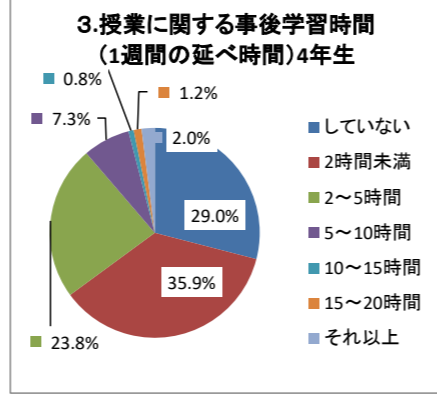
【授業時間 4年生】



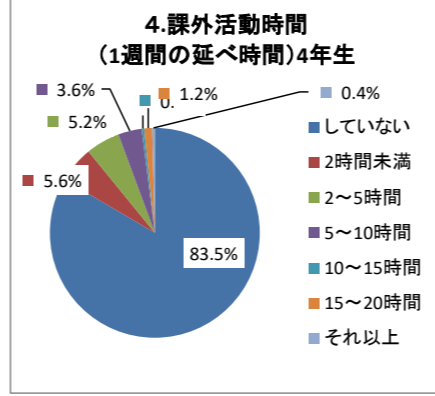
【準備学習時間 4年生】



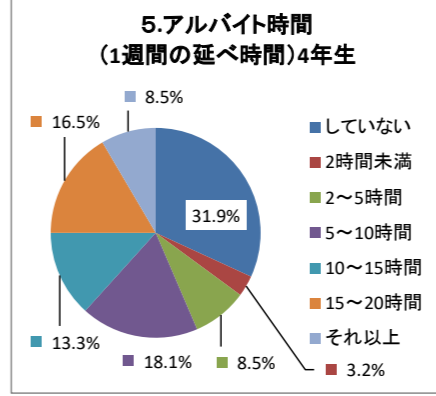
【事後学習時間 4年生】



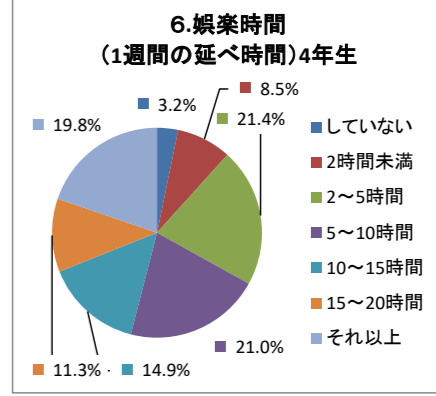
【課外活動時間 4年生】



【アルバイト時間 4年生】



【娯楽時間 4年生】



学生生活自己評価アンケート集計(2020年度前期)

【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

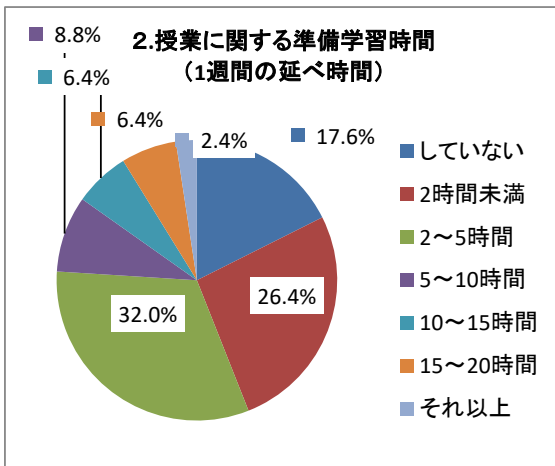
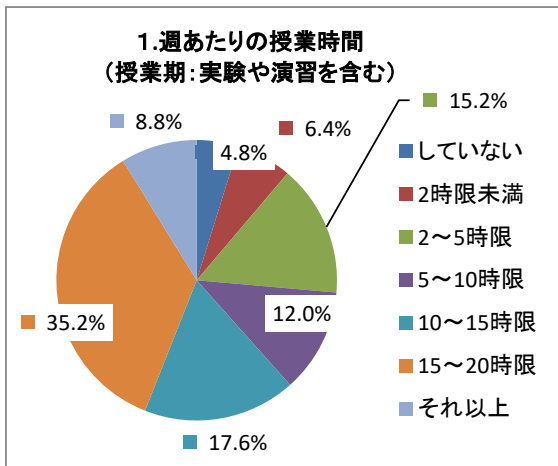
【経緯】 前期成績配布時に、OECUMyPortalから回答する。

【回収率】 対象学生数 343名 回答者数 125名 回答率 36.44%
※休学中の学生は除く

【集計結果】

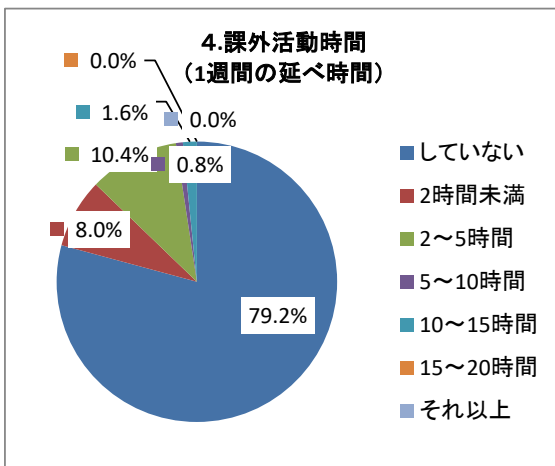
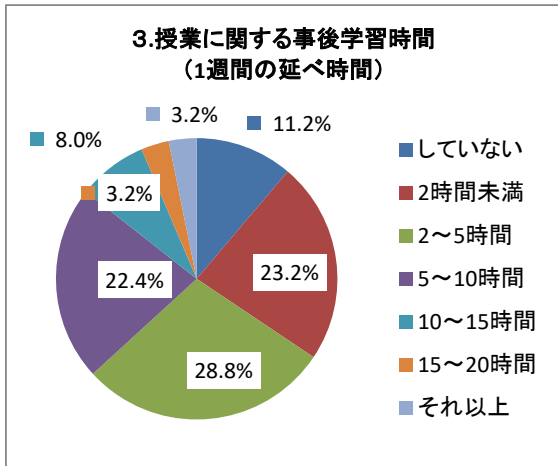
Q.1 週あたりの授業時間(授業期:実験や演習を含む)

Q.2 授業に関する準備学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)



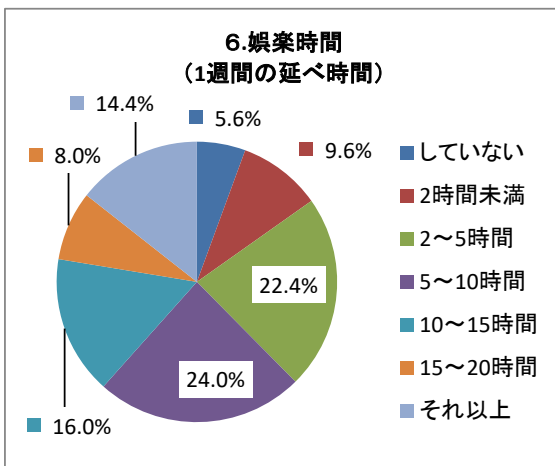
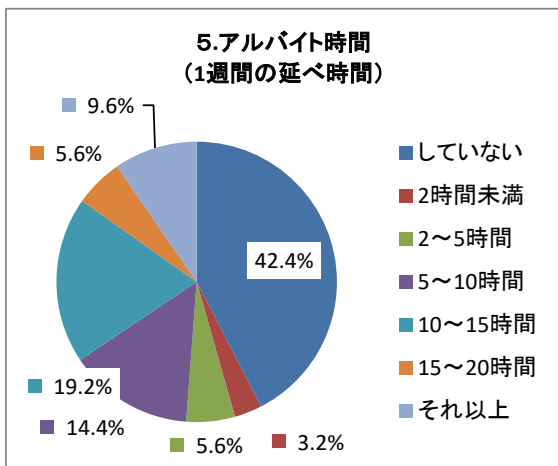
Q.3 授業に関する事後学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)

Q.4 課外活動(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)をしている



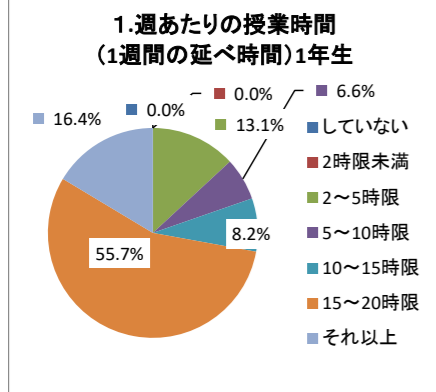
Q.5 アルバイトをしている

Q.6 娯楽時間を設けている

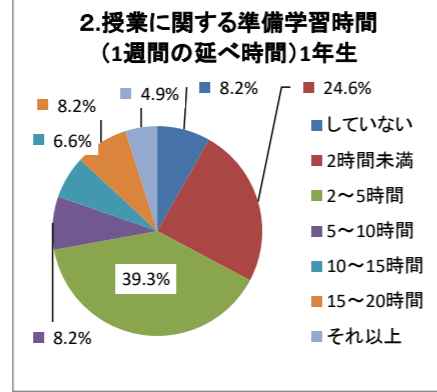


電気電子工学科

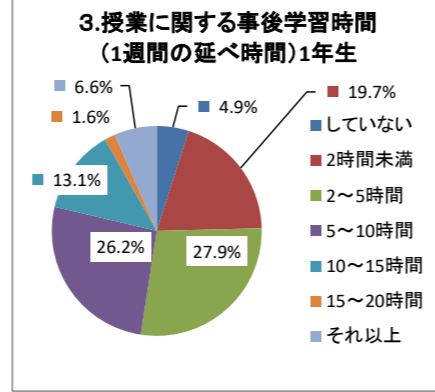
【授業時間 1年生】



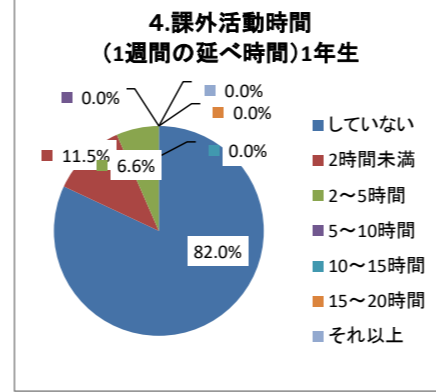
【準備学習時間 1年生】



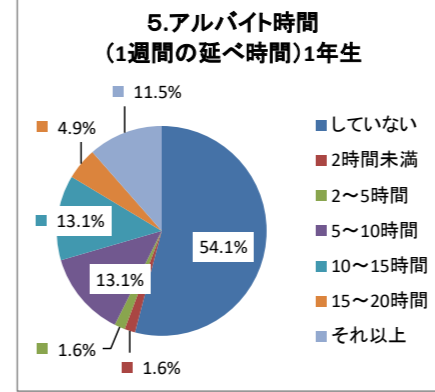
【事後学習時間 1年生】



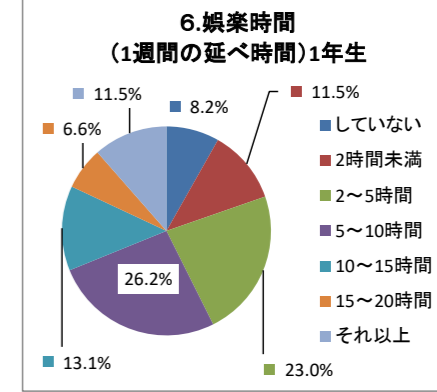
【課外活動時間 1年生】



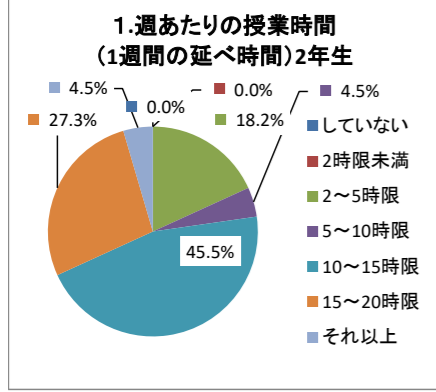
【アルバイト時間 1年生】



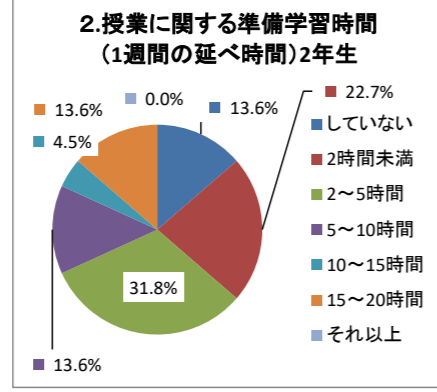
【娯楽時間 1年生】



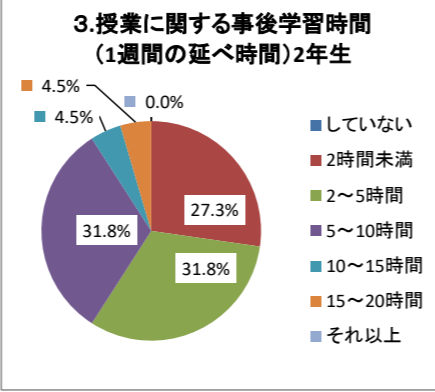
【授業時間 2年生】



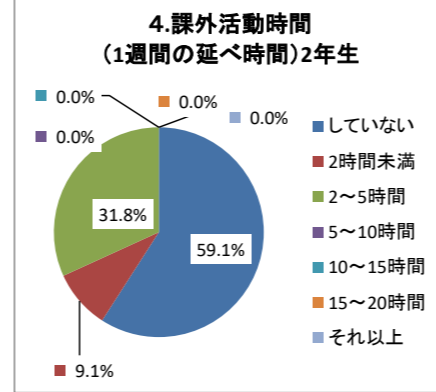
【準備学習時間 2年生】



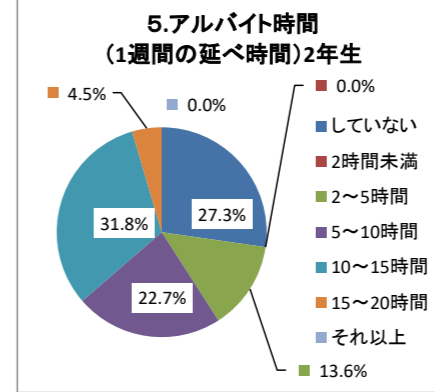
【事後学習時間 2年生】



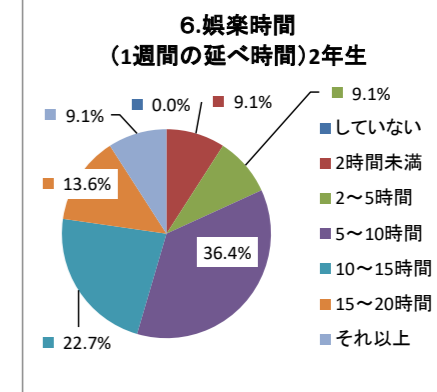
【課外活動時間 2年生】



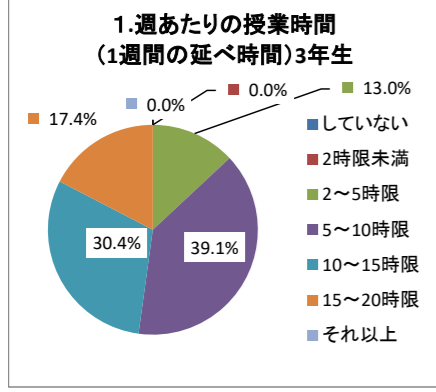
【アルバイト時間 2年生】



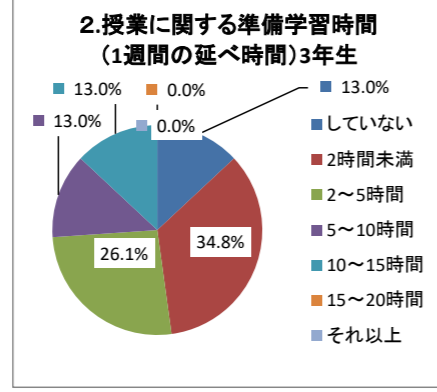
【娯楽時間 2年生】



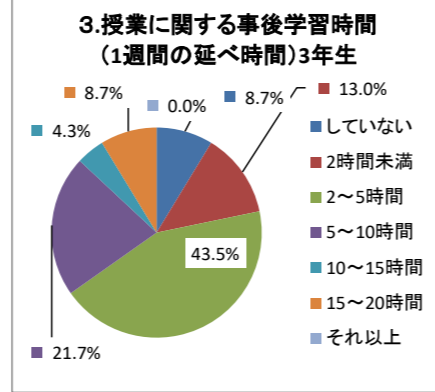
【授業時間 3年生】



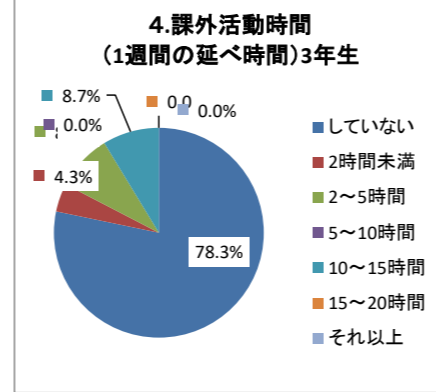
【準備学習時間 3年生】



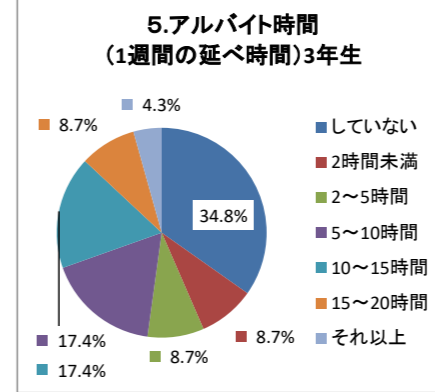
【事後学習時間 3年生】



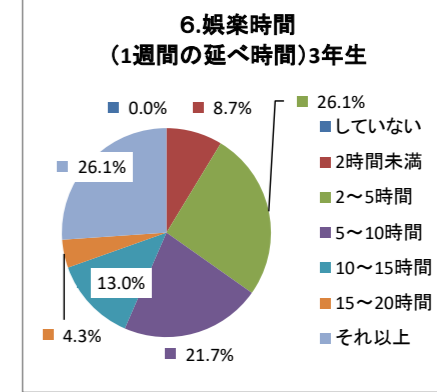
【課外活動時間 3年生】



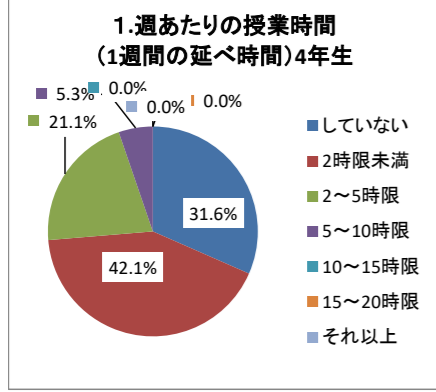
【アルバイト時間 3年生】



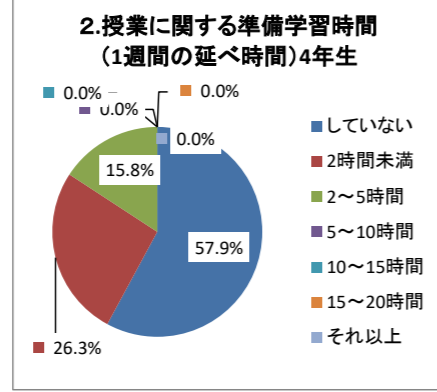
【娯楽時間 3年生】



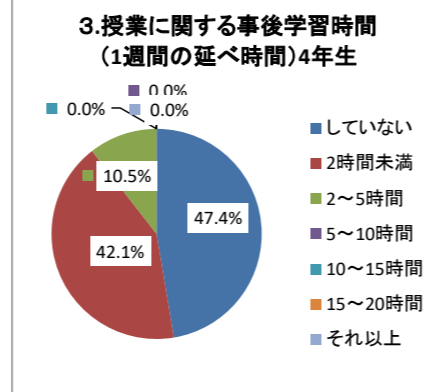
【授業時間 4年生】



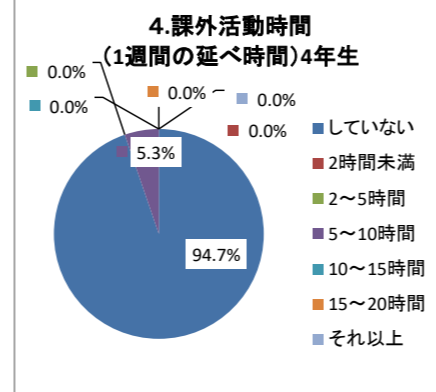
【準備学習時間 4年生】



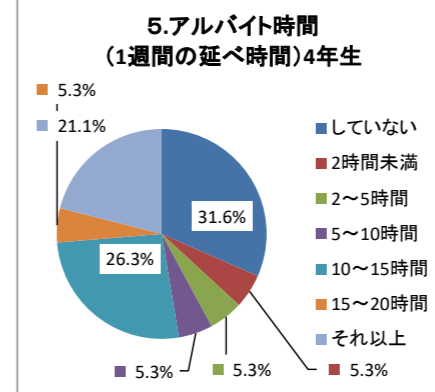
【事後学習時間 4年生】



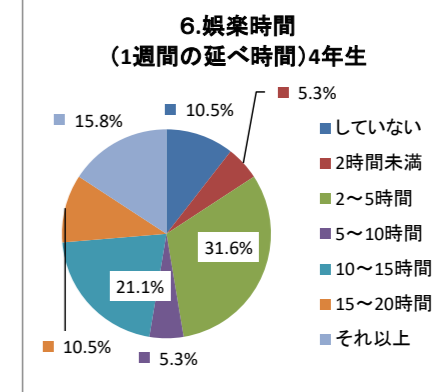
【課外活動時間 4年生】



【アルバイト時間 4年生】



【娯楽時間 4年生】



学生生活自己評価アンケート集計(2020年度前期)

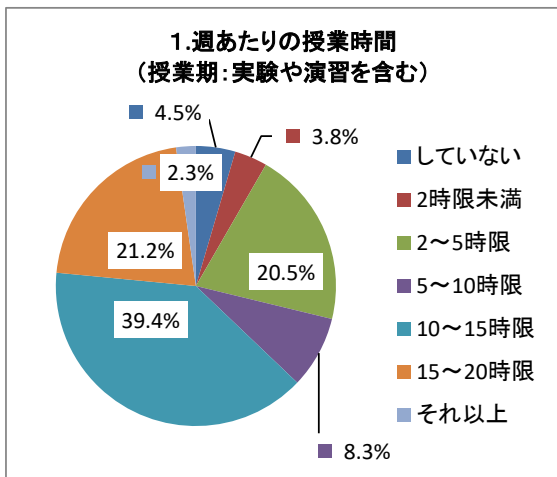
【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

【経緯】 前期成績配布時に、OECUMyPotalから回答する。

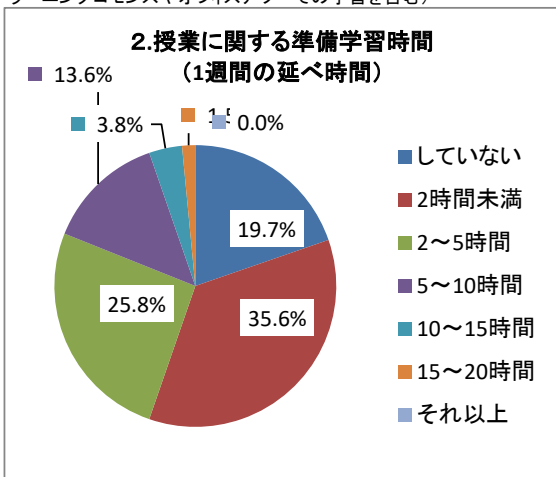
【回収率】 対象学生数 352名 回答者数 132名 回答率 37.50%
※休学中の学生は除く

【集計結果】

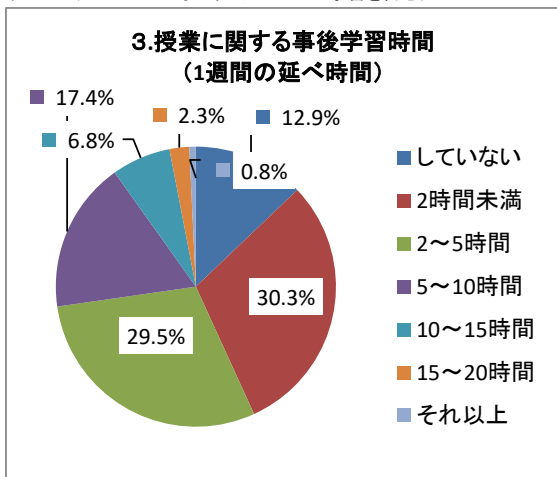
Q.1 週あたりの授業時間(授業期:実験や演習を含む)



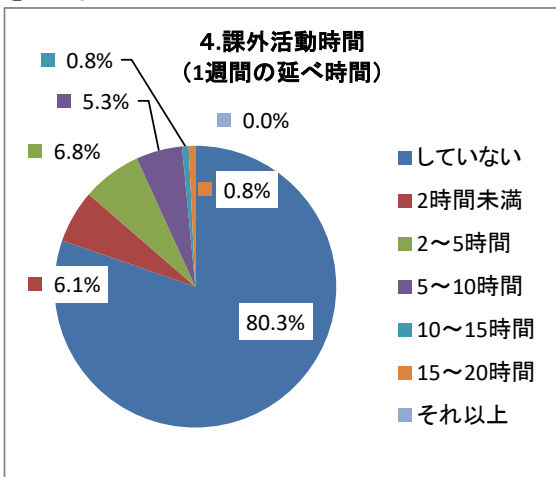
Q.2 授業に関する準備学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)



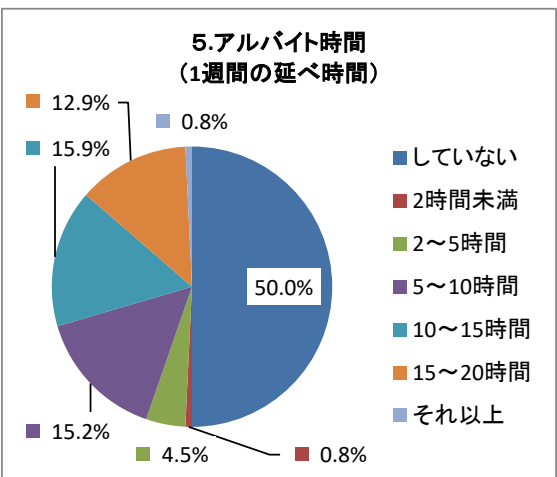
Q.3 授業に関する事後学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)



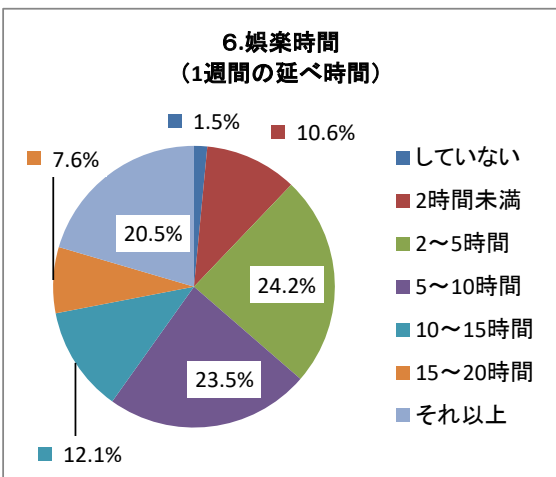
Q.4 課外活動(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)をしている



Q.5 アルバイトをしている

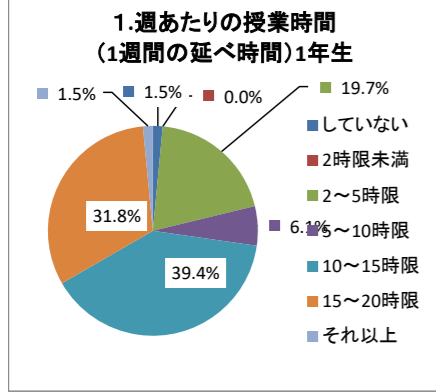


Q.6 娯楽時間を設けている

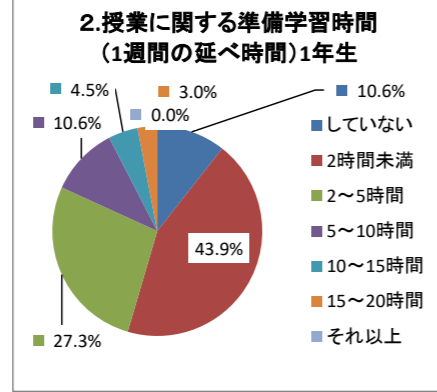


電子機械工学科

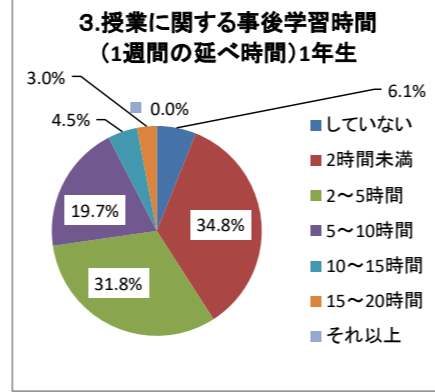
【授業時間 1年生】



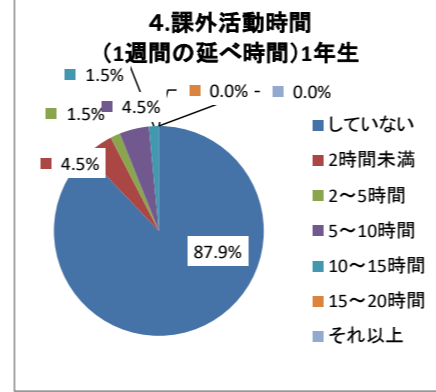
【準備学習時間 1年生】



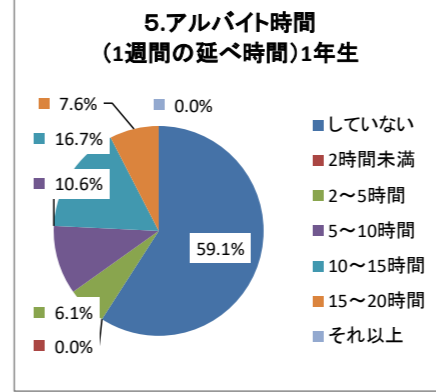
【事後学習時間 1年生】



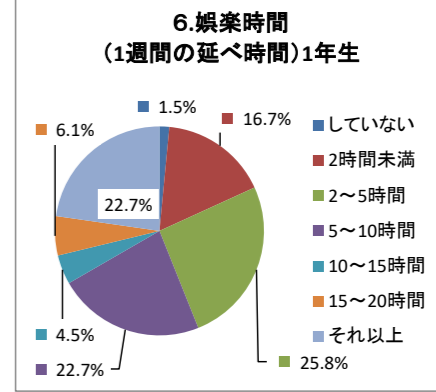
【課外活動時間 1年生】



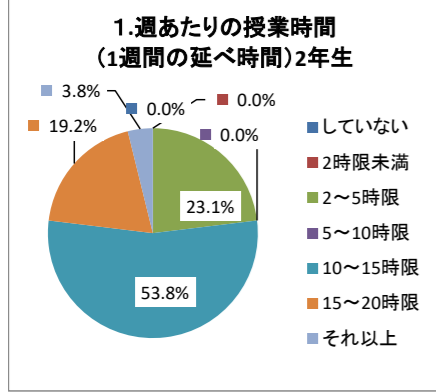
【アルバイト時間 1年生】



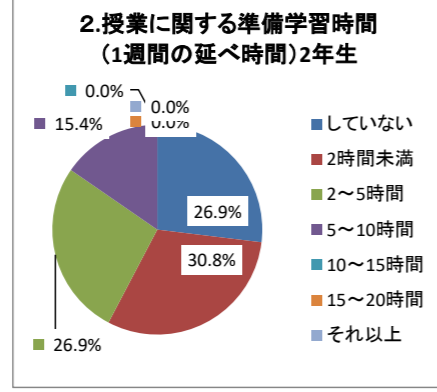
【娯楽時間 1年生】



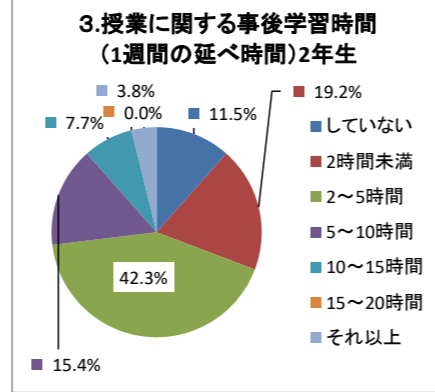
【授業時間 2年生】



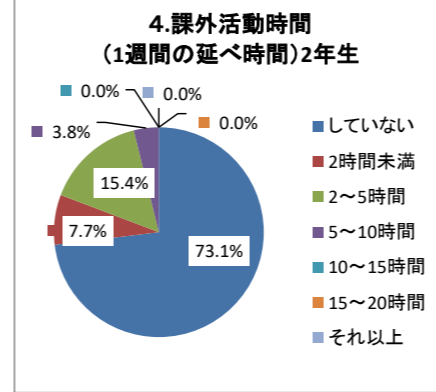
【準備学習時間 2年生】



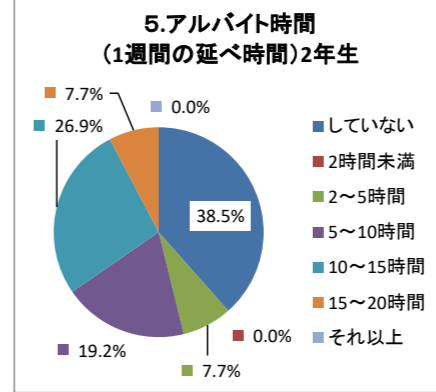
【事後学習時間 2年生】



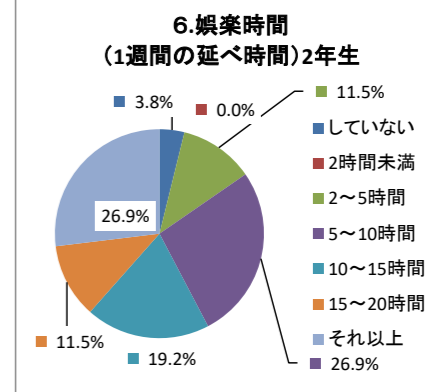
【課外活動時間 2年生】



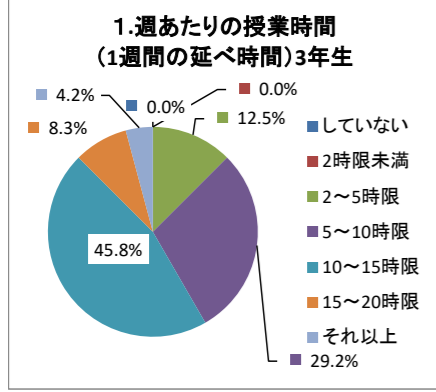
【アルバイト時間 2年生】



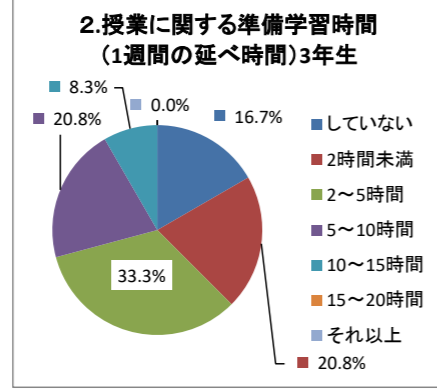
【娯楽時間 2年生】



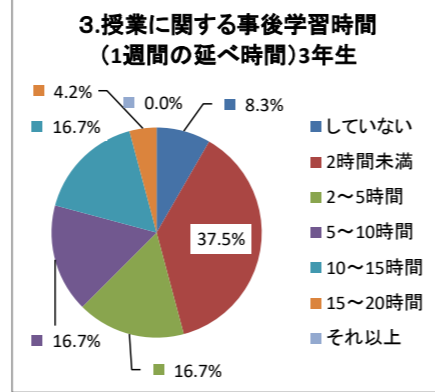
【授業時間 3年生】



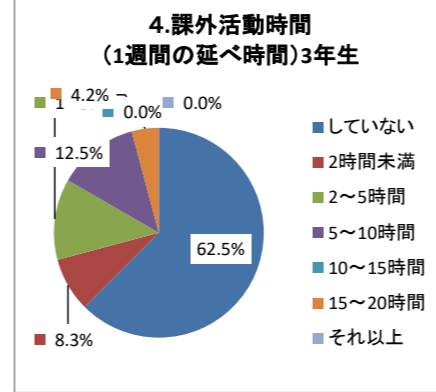
【準備学習時間 3年生】



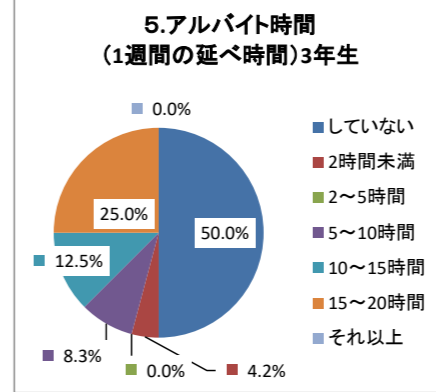
【事後学習時間 3年生】



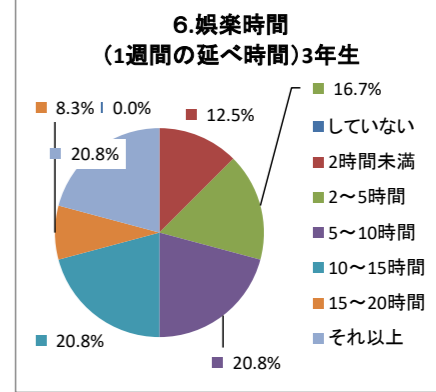
【課外活動時間 3年生】



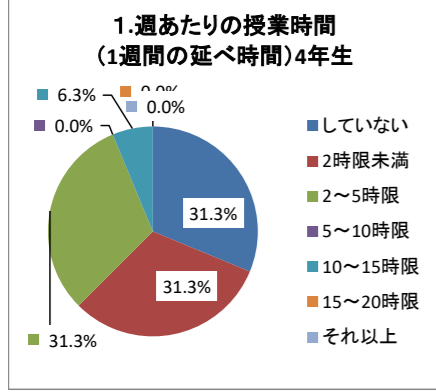
【アルバイト時間 3年生】



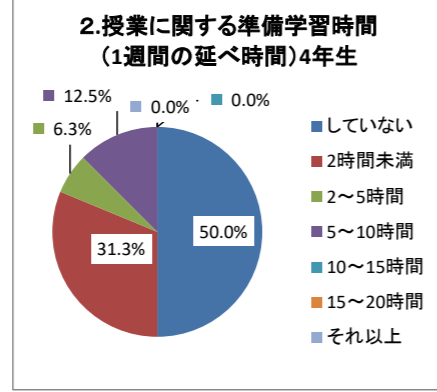
【娯楽時間 3年生】



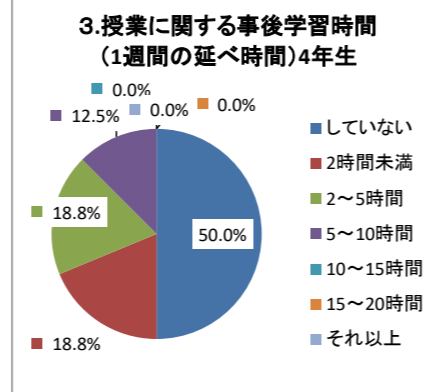
【授業時間 4年生】



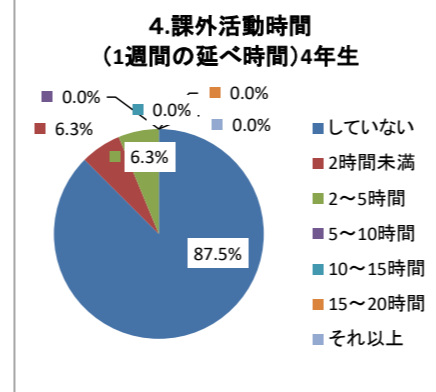
【準備学習時間 4年生】



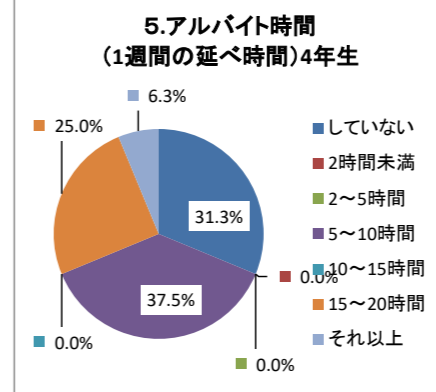
【事後学習時間 4年生】



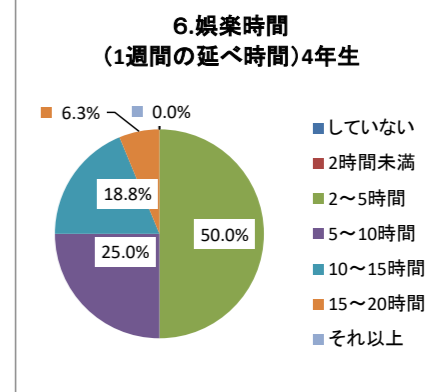
【課外活動時間 4年生】



【アルバイト時間 4年生】



【娯楽時間 4年生】



学生生活自己評価アンケート集計(2020年度前期)

【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

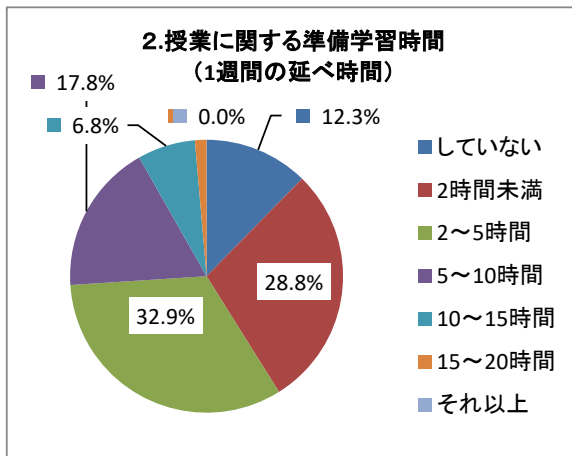
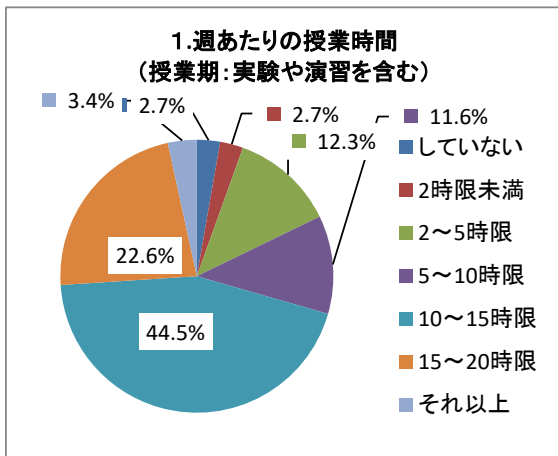
【経緯】 前期成績配布時に、OECUMyPotalから回答する。

【回収率】 対象学生数 382名 回答者数 146名 回答率 38.22%
※休学中の学生は除く

【集計結果】

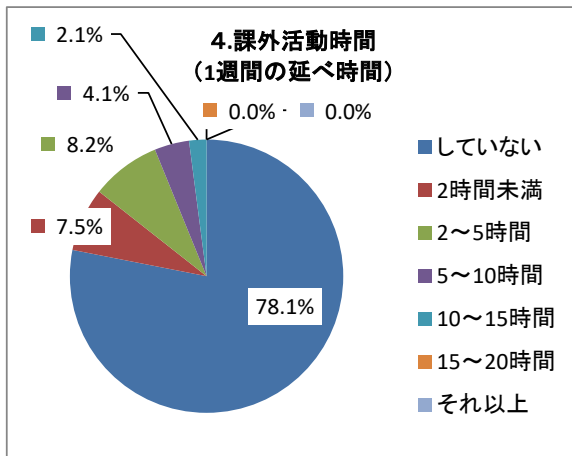
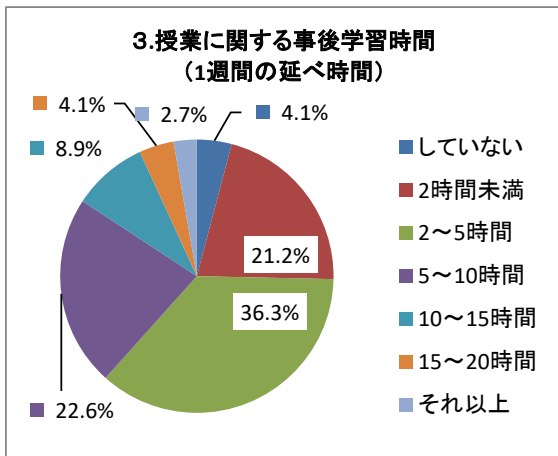
Q.1 週あたりの授業時間(授業期:実験や演習を含む)

Q.2 授業に関する準備学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)



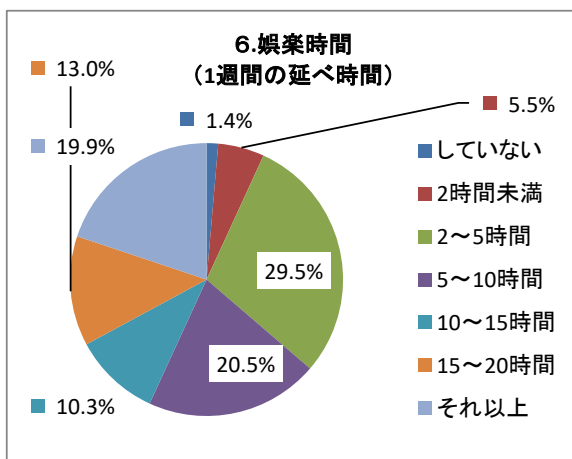
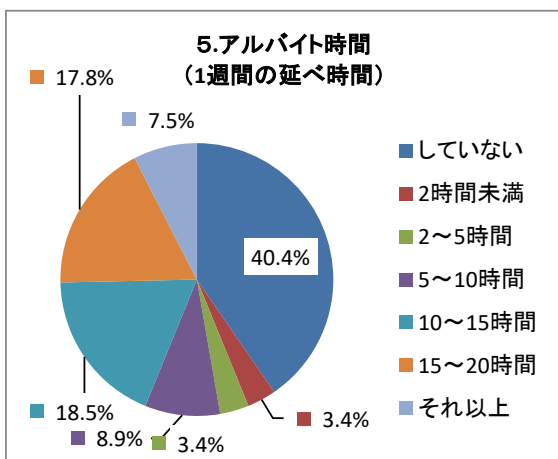
Q.3 授業に関する事後学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)

Q.4 課外活動(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)をしている



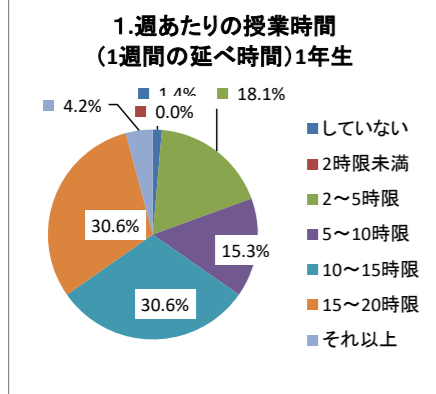
Q.5 アルバイトをしている

Q.6 娯楽時間を設けている

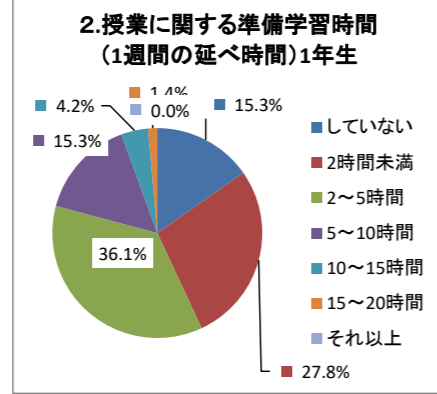


機械工学科

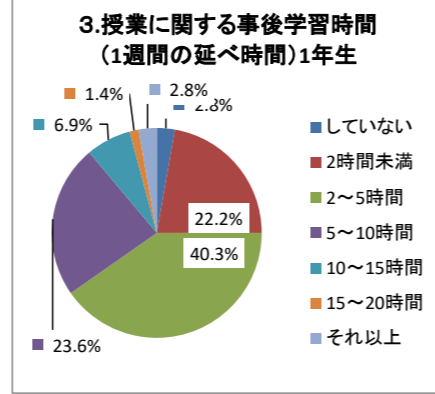
【授業時間 1年生】



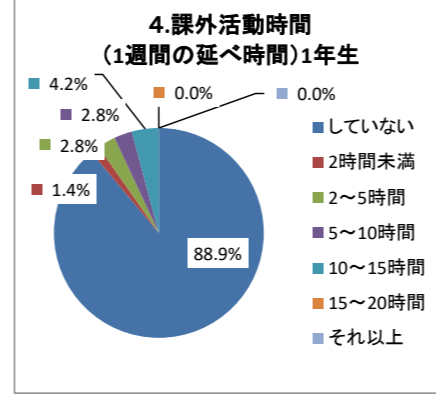
【準備学習時間 1年生】



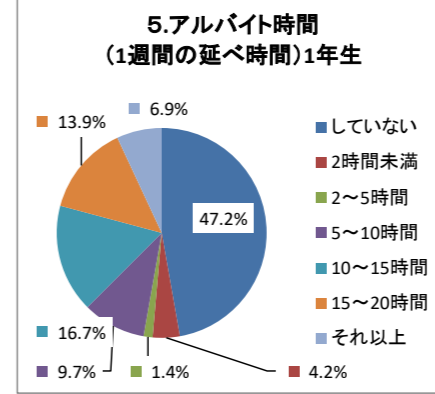
【事後学習時間 1年生】



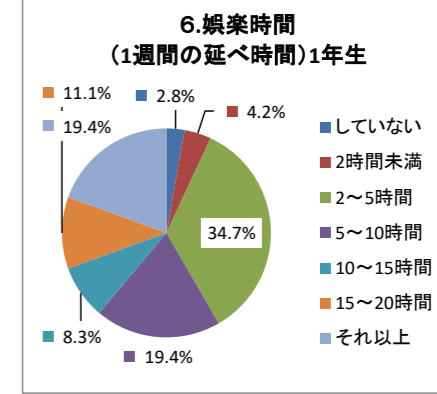
【課外活動時間 1年生】



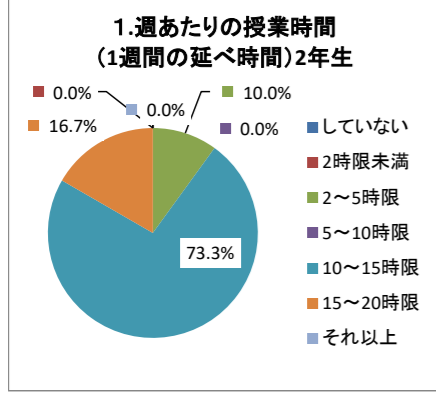
【アルバイト時間 1年生】



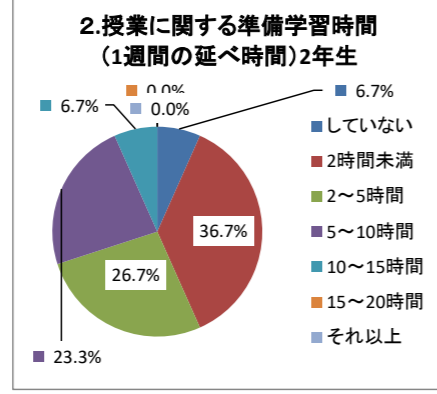
【娯楽時間 1年生】



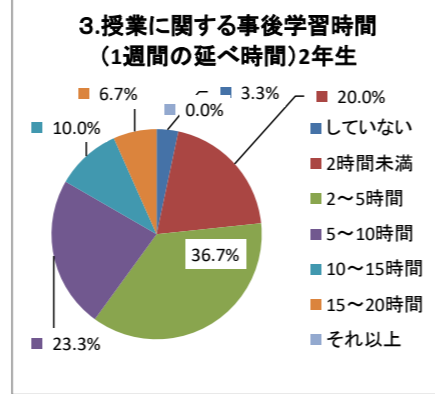
【授業時間 2年生】



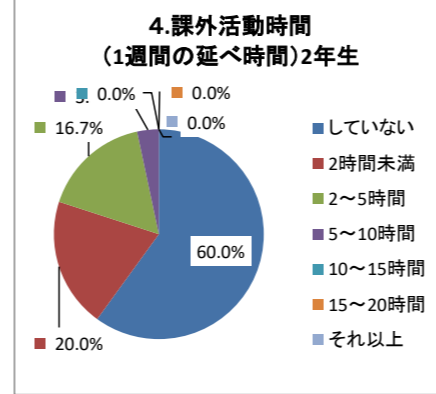
【準備学習時間 2年生】



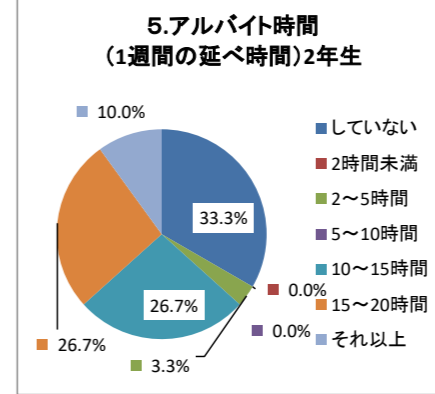
【事後学習時間 2年生】



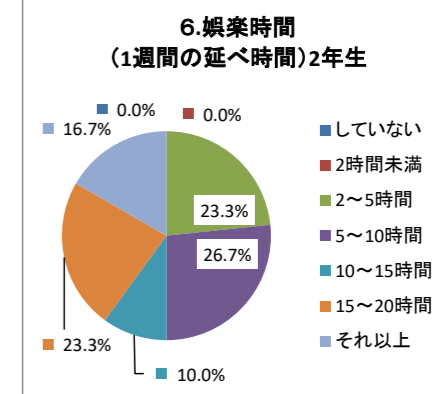
【課外活動時間 2年生】



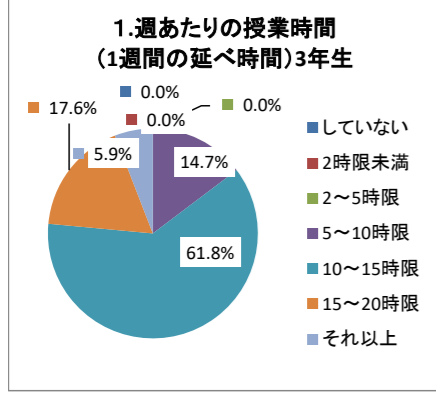
【アルバイト時間 2年生】



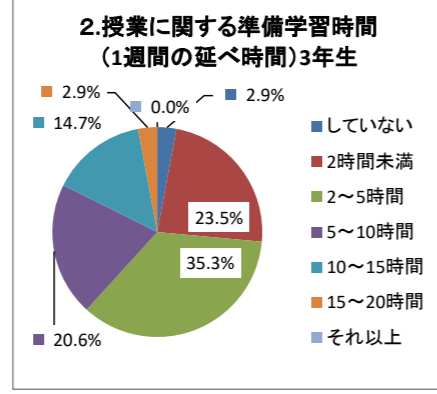
【娯楽時間 2年生】



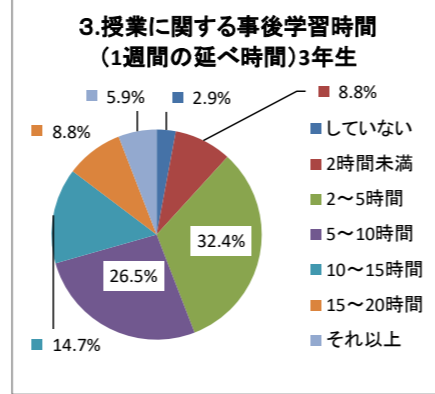
【授業時間 3年生】



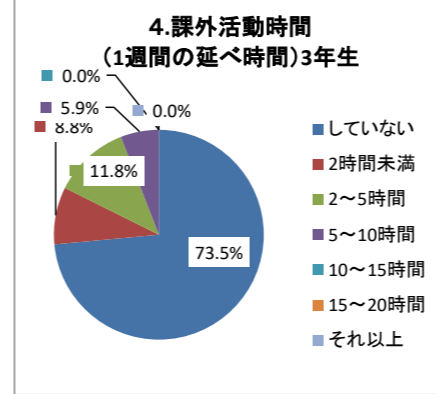
【準備学習時間 3年生】



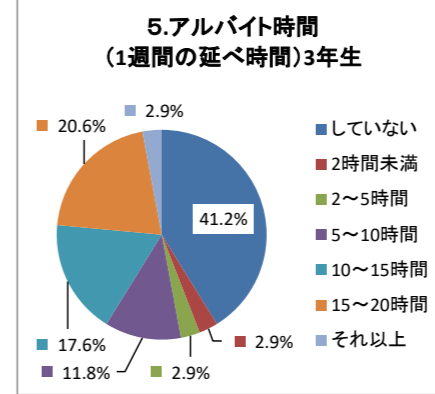
【事後学習時間 3年生】



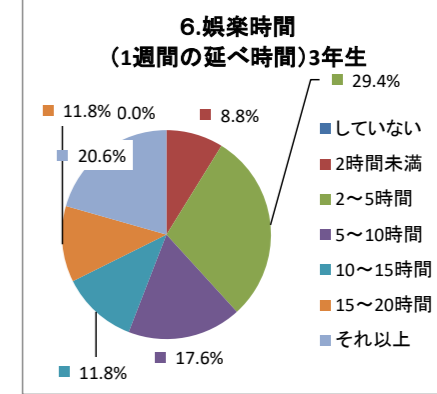
【課外活動時間 3年生】



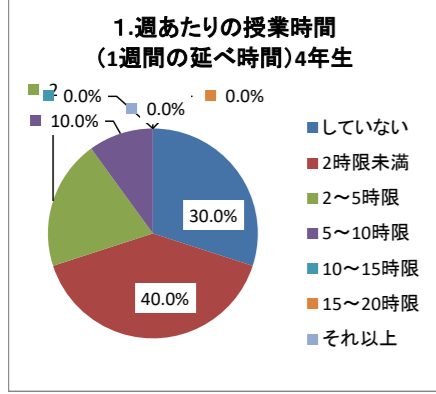
【アルバイト時間 3年生】



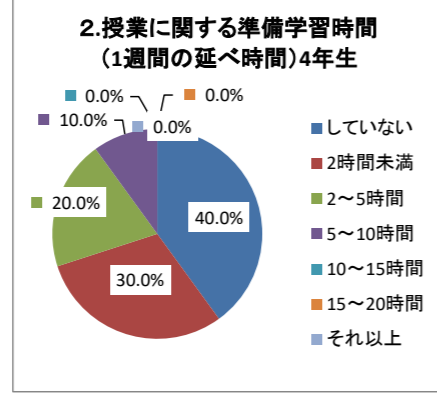
【娯楽時間 3年生】



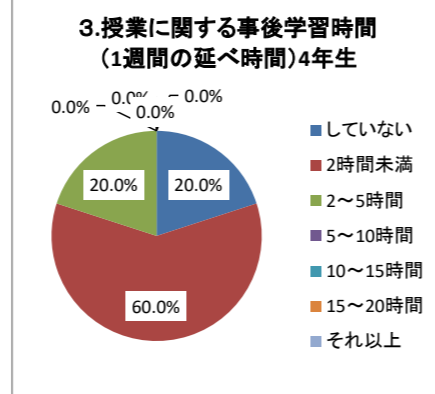
【授業時間 4年生】



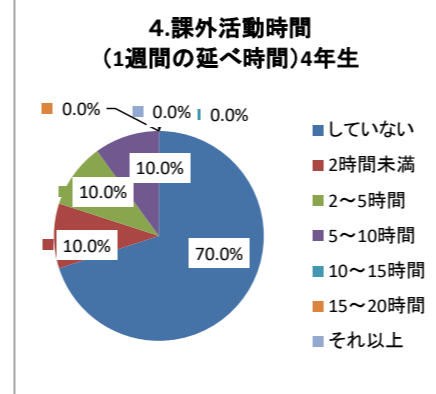
【準備学習時間 4年生】



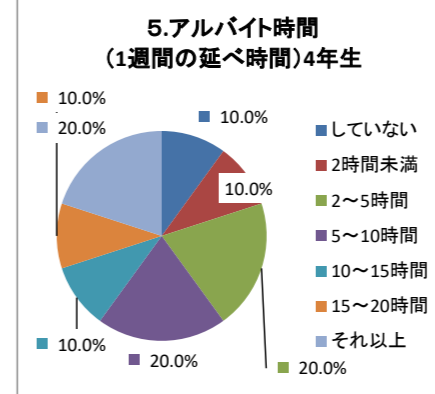
【事後学習時間 4年生】



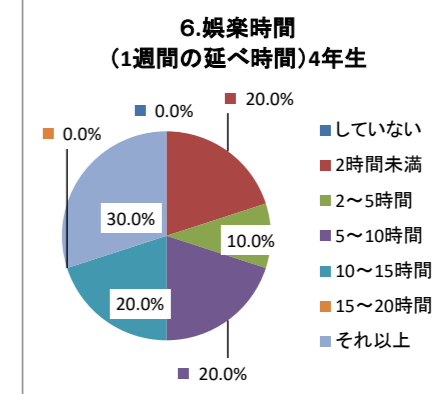
【課外活動時間 4年生】



【アルバイト時間 4年生】



【娯楽時間 4年生】



学生生活自己評価アンケート集計(2020年度前期)

【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

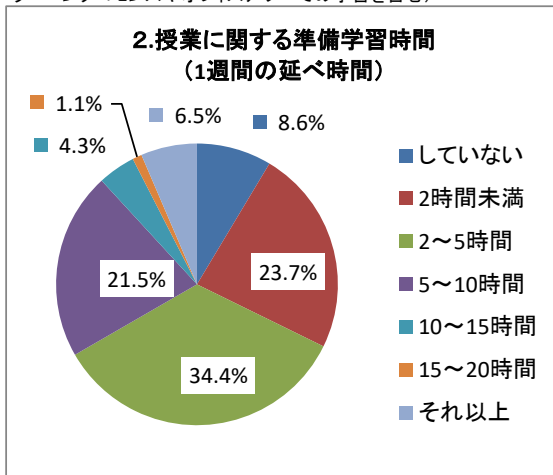
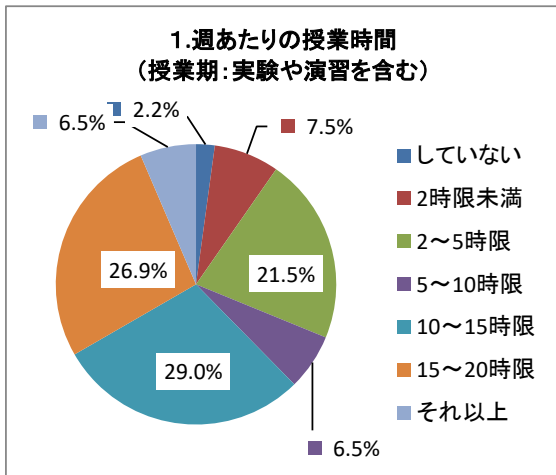
【経緯】 前期成績配布時に、OECUMyPortalから回答する。

【回収率】 対象学生数 256名 回答者数 93名 回答率 36.33%
※休学中の学生は除く

【集計結果】

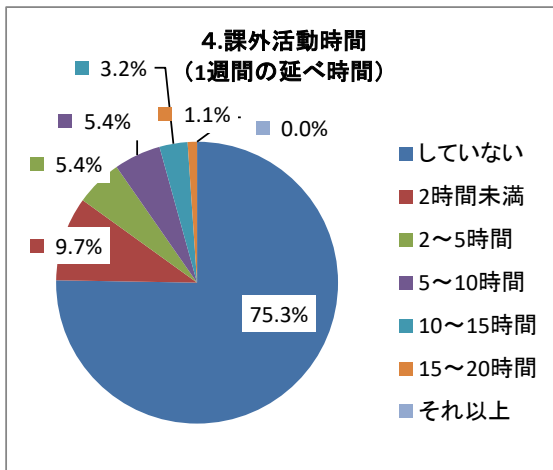
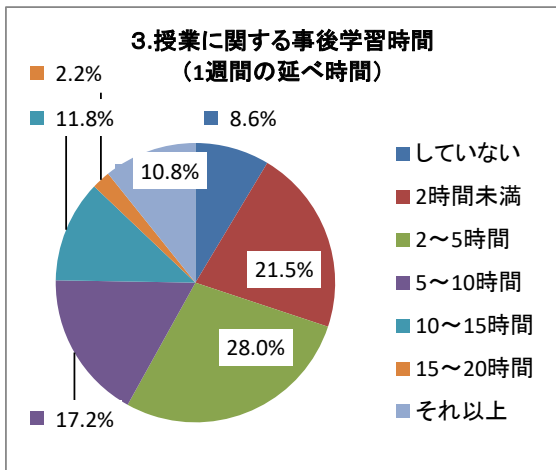
Q.1 週あたりの授業時間(授業期:実験や演習を含む)

Q.2 授業に関する準備学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)



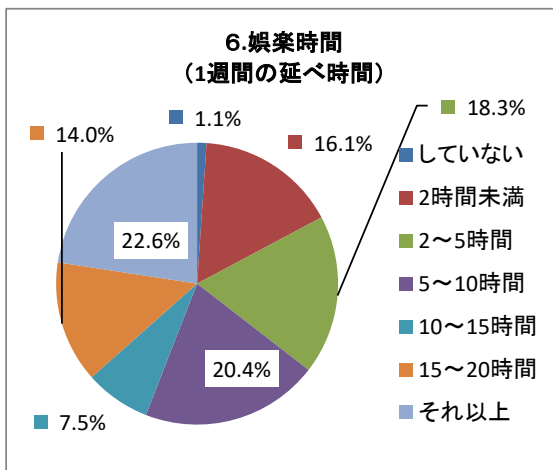
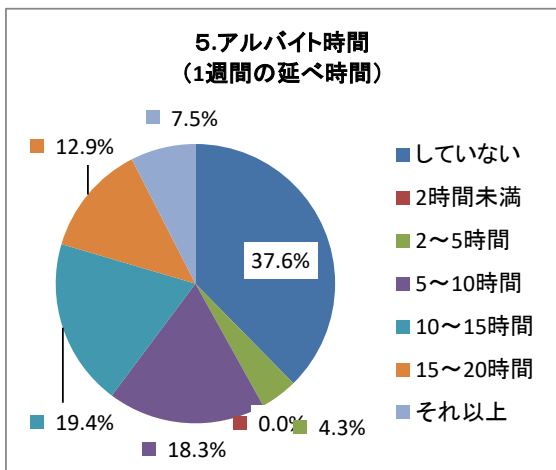
Q.3 授業に関する事後学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)

Q.4 課外活動(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)をしている



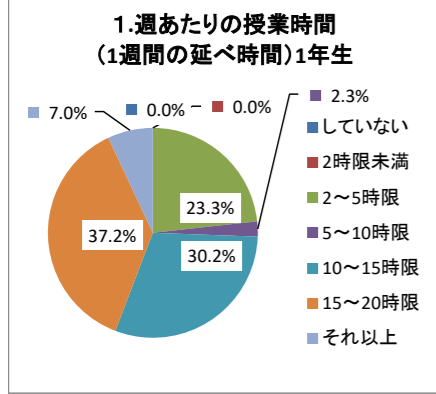
Q.5 アルバイトをしている

Q.6 娯楽時間を設けている

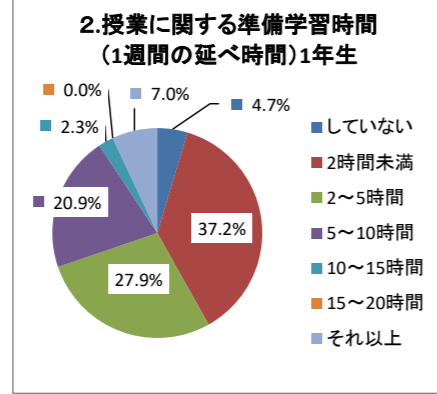


基礎理工学科

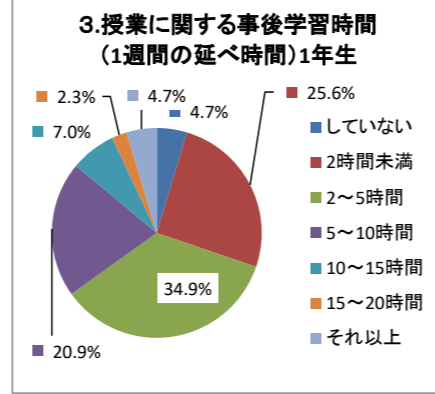
【授業時間 1年生】



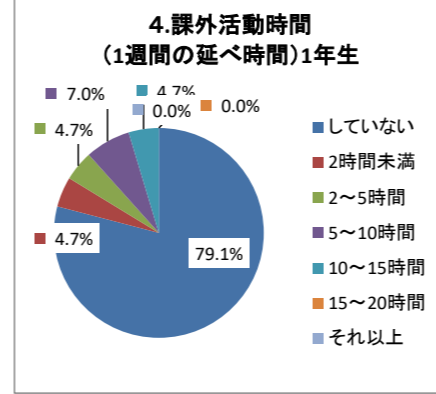
【準備学習時間 1年生】



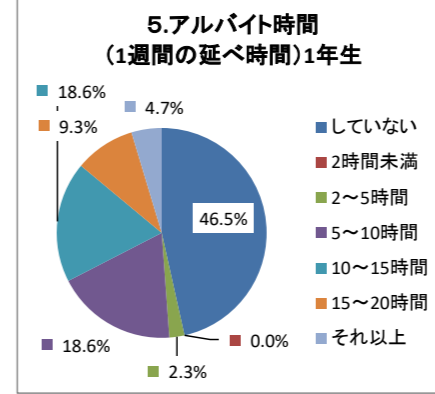
【事後学習時間 1年生】



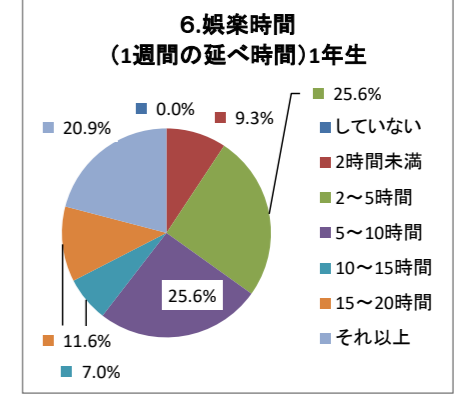
【課外活動時間 1年生】



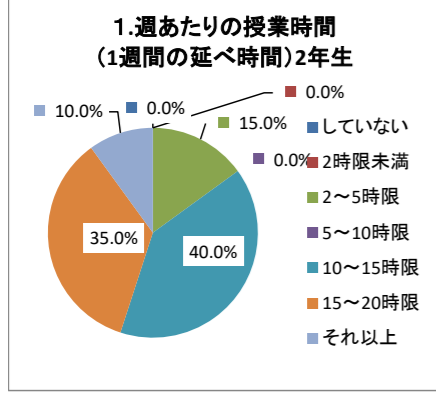
【アルバイト時間 1年生】



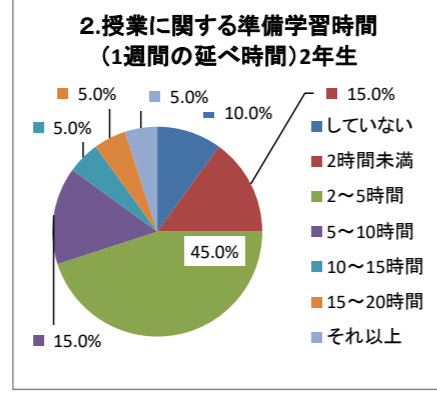
【娯楽時間 1年生】



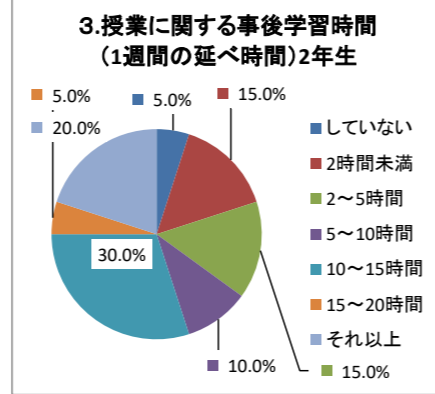
【授業時間 2年生】



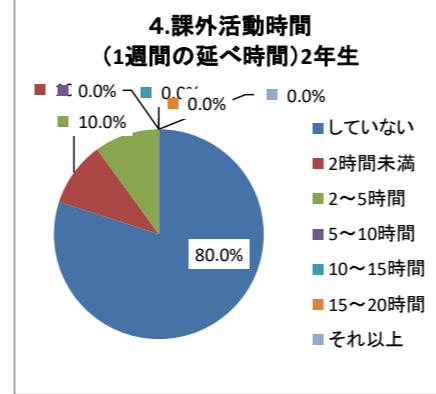
【準備学習時間 2年生】



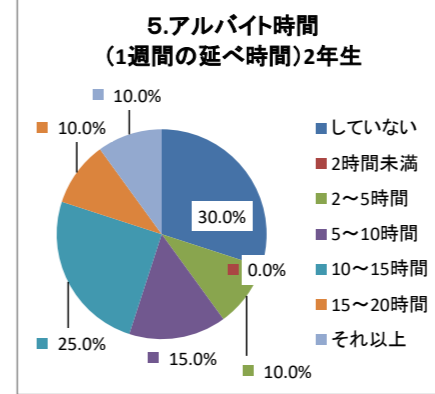
【事後学習時間 2年生】



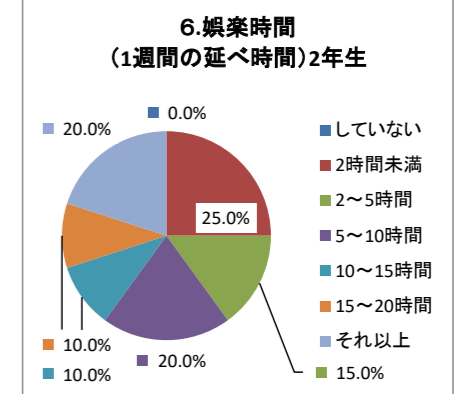
【課外活動時間 2年生】



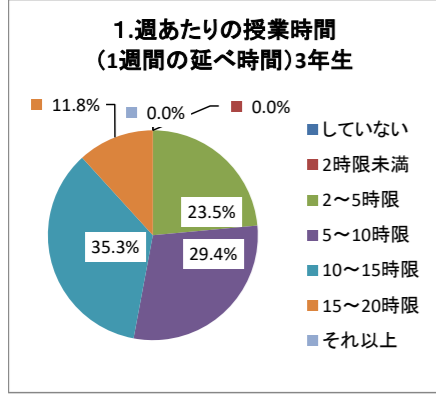
【アルバイト時間 2年生】



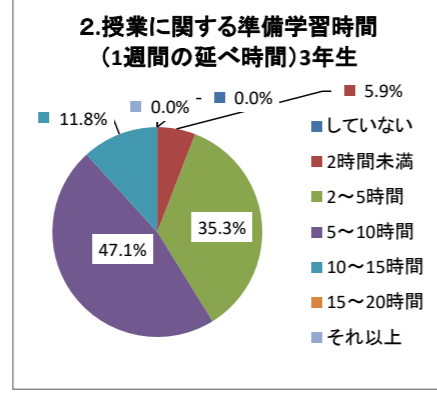
【娯楽時間 2年生】



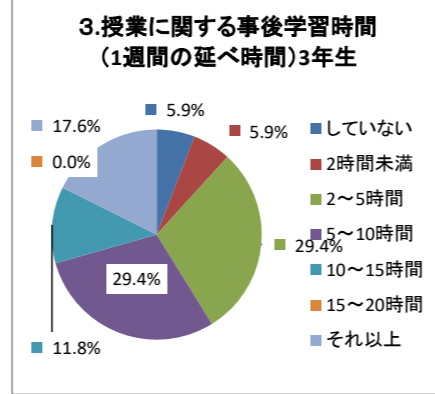
【授業時間 3年生】



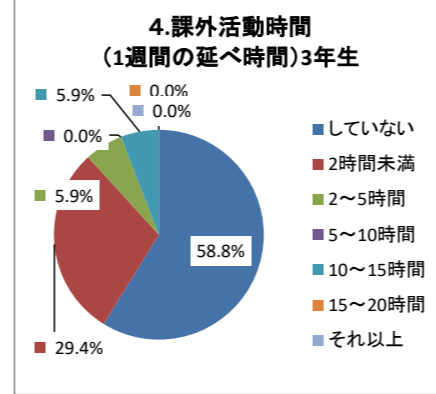
【準備学習時間 3年生】



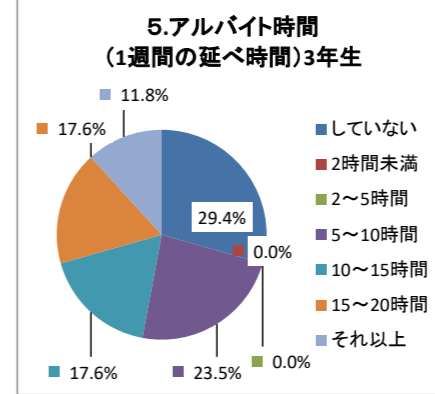
【事後学習時間 3年生】



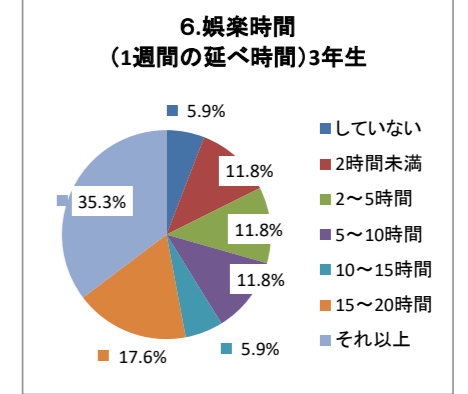
【課外活動時間 3年生】



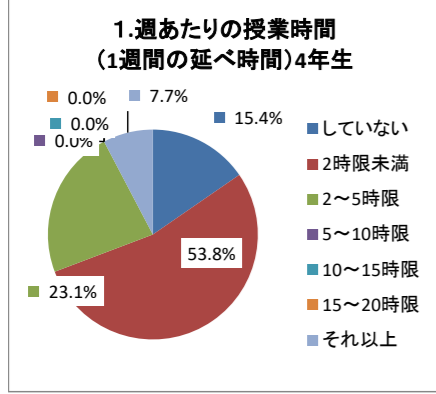
【アルバイト時間 3年生】



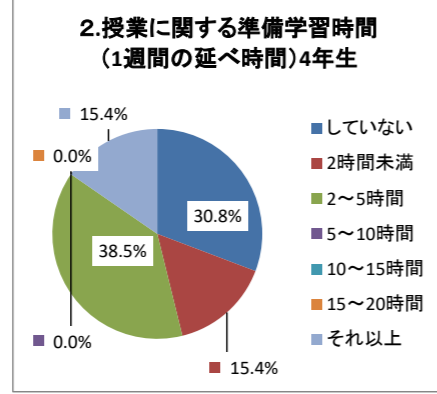
【娯楽時間 3年生】



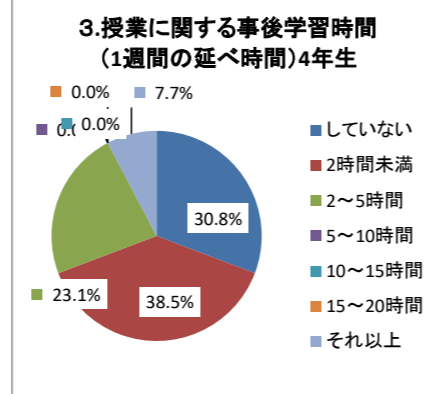
【授業時間 4年生】



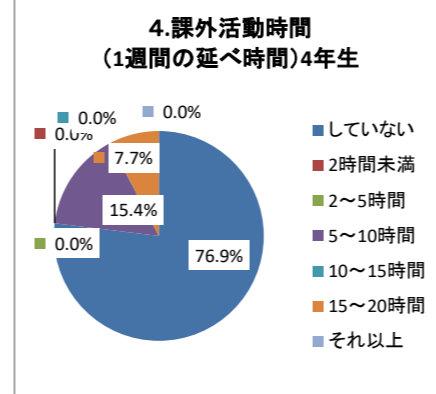
【準備学習時間 4年生】



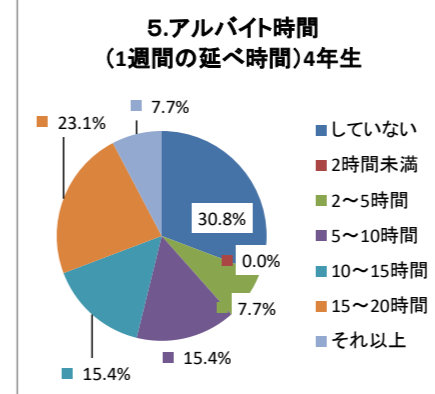
【事後学習時間 4年生】



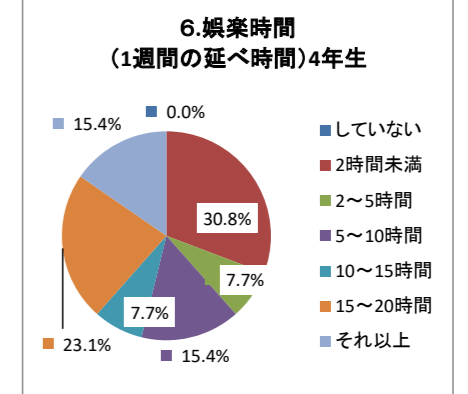
【課外活動時間 4年生】



【アルバイト時間 4年生】



【娯楽時間 4年生】



学生生活自己評価アンケート集計(2020年度前期)

【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

【経緯】 前期成績配布時に、OECUMyPortalから回答する。

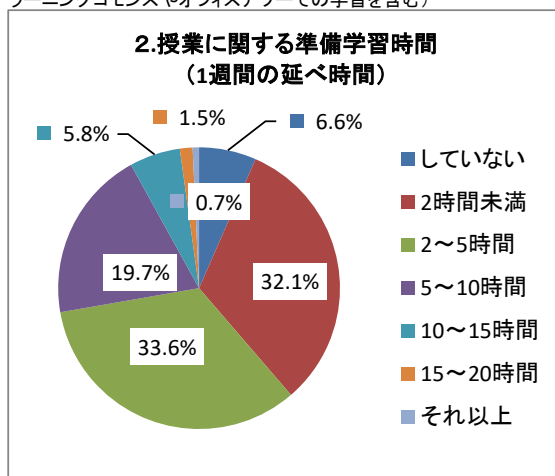
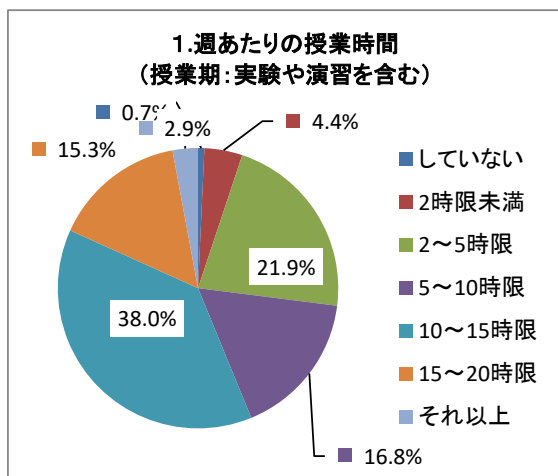
【回収率】 対象学生数 363名 回答者数 137名 回答率 37.74%

※休学中の学生は除く

【集計結果】

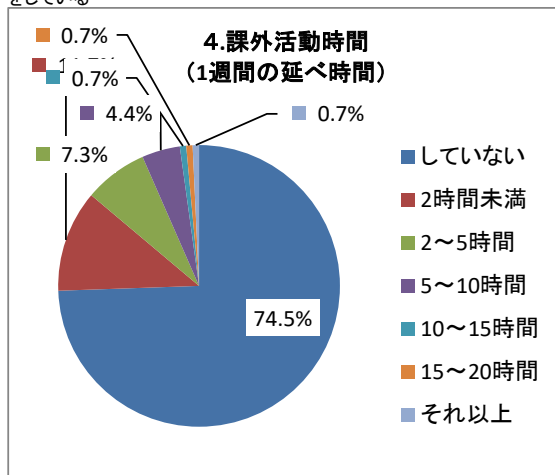
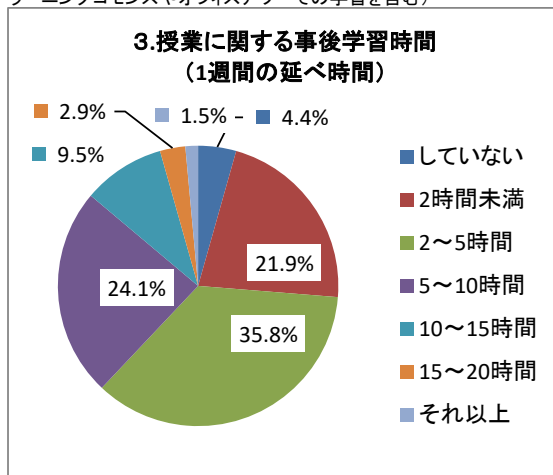
Q.1 週あたりの授業時間(授業期:実験や演習を含む)

Q.2 授業に関する準備学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)



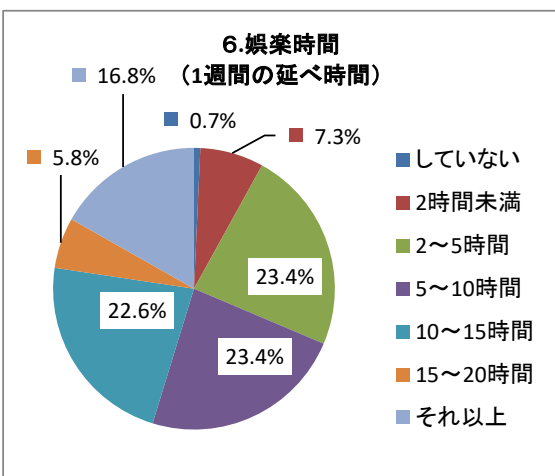
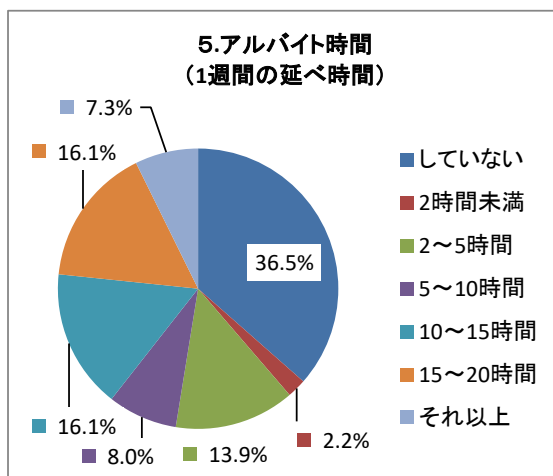
Q.3 授業に関する事後学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)

Q.4 課外活動(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)をしている



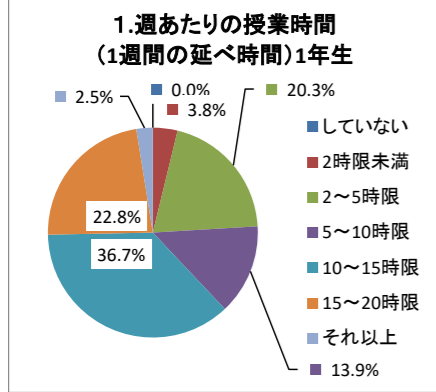
Q.5 アルバイトをしている

Q.6 娯楽時間を設けている

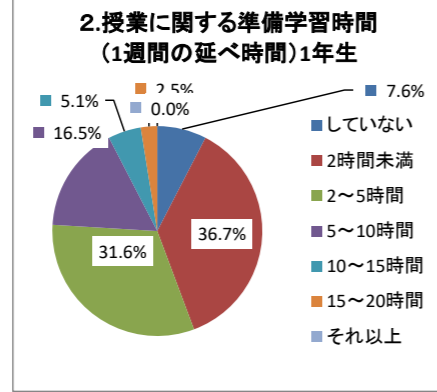


環境科学科

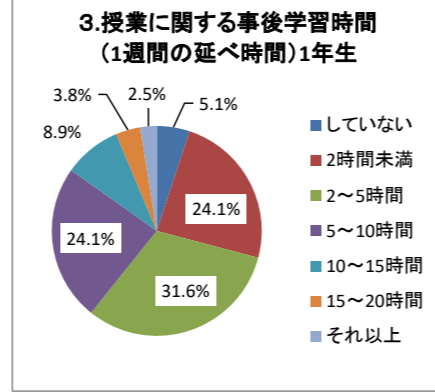
【授業時間 1年生】



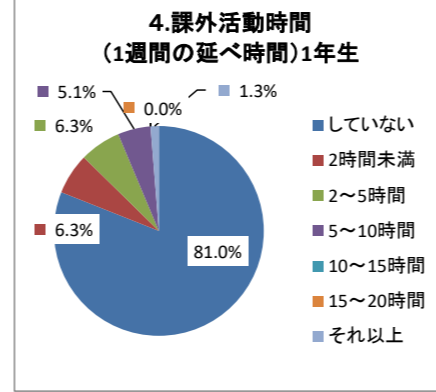
【準備学習時間 1年生】



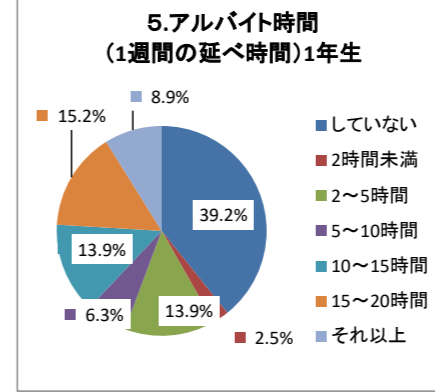
【事後学習時間 1年生】



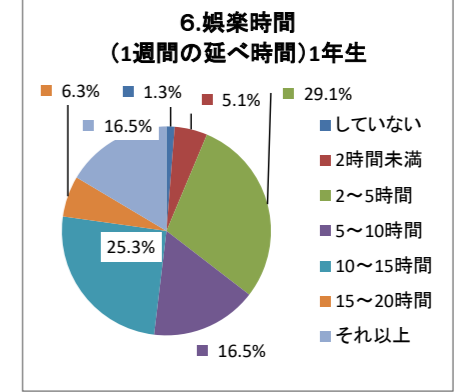
【課外活動時間 1年生】



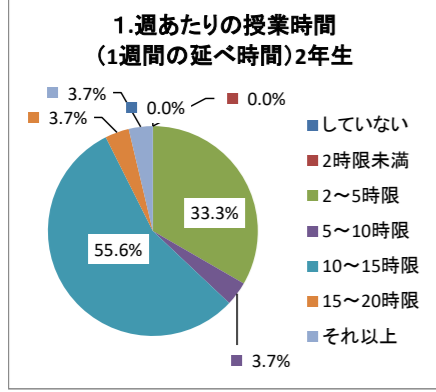
【アルバイト時間 1年生】



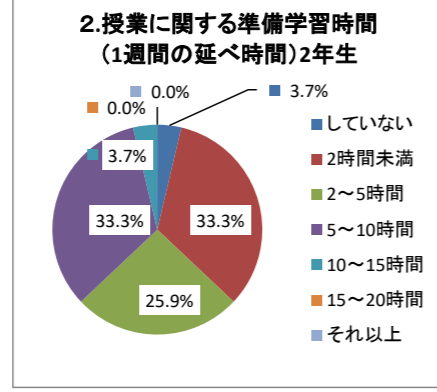
【娯楽時間 1年生】



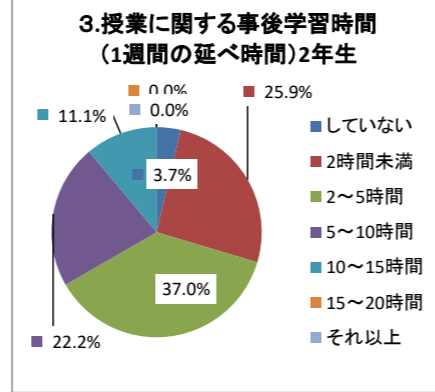
【授業時間 2年生】



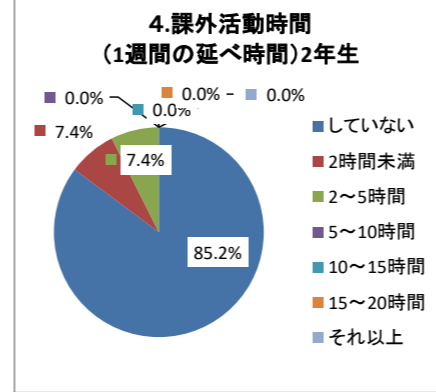
【準備学習時間 2年生】



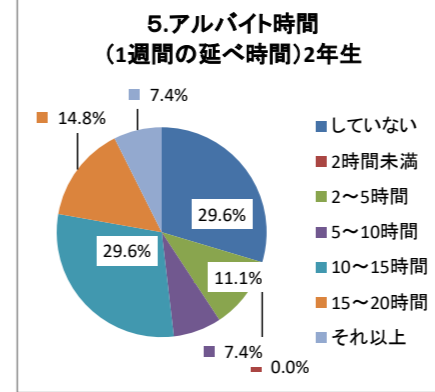
【事後学習時間 2年生】



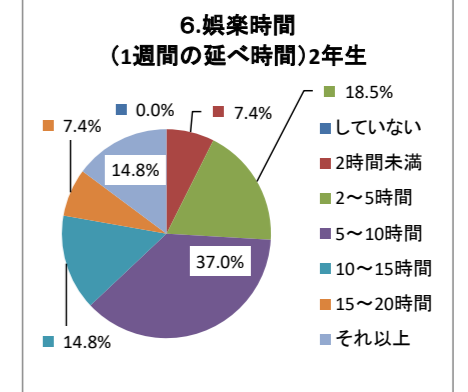
【課外活動時間 2年生】



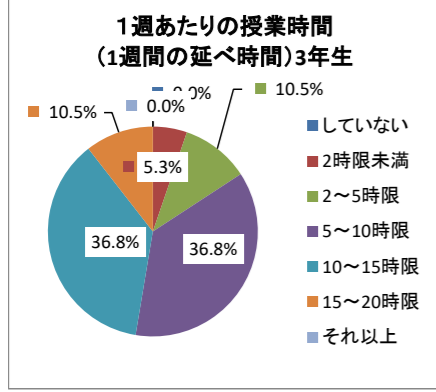
【アルバイト時間 2年生】



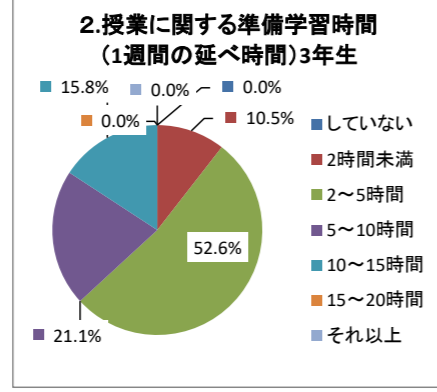
【娯楽時間 2年生】



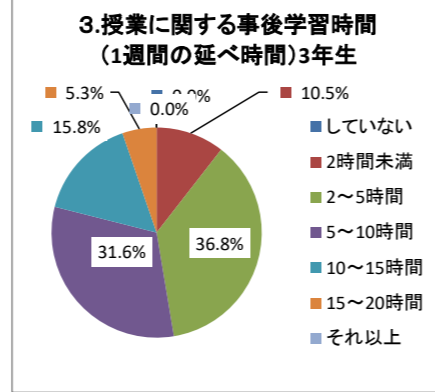
【授業時間 3年生】



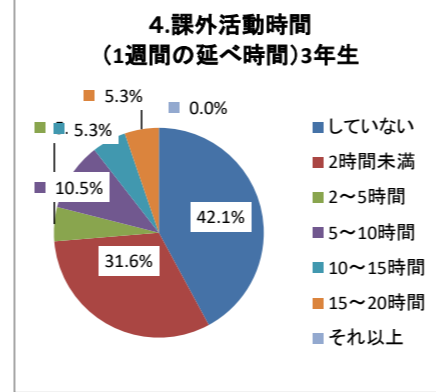
【準備学習時間 3年生】



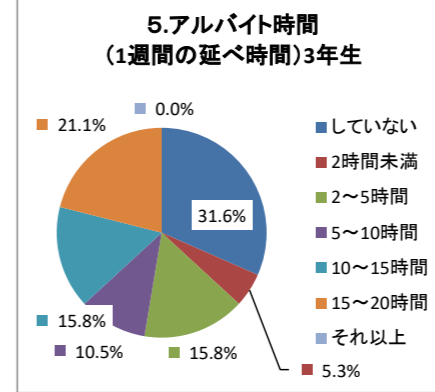
【事後学習時間 3年生】



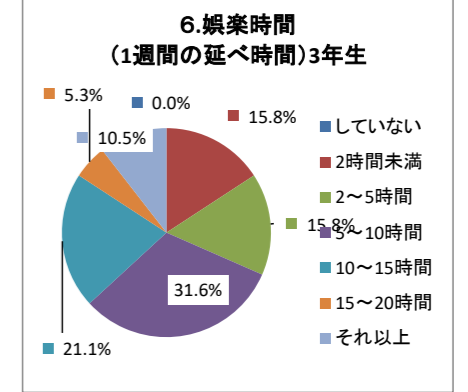
【課外活動時間 3年生】



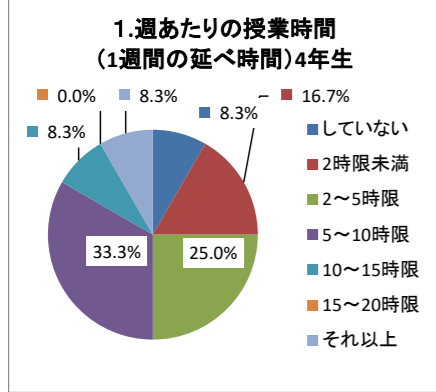
【アルバイト時間 3年生】



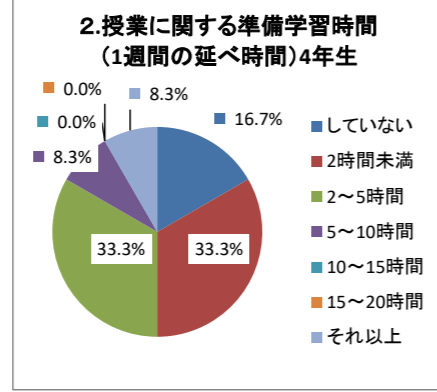
【娯楽時間 3年生】



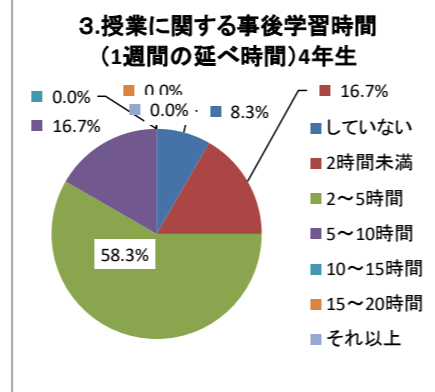
【授業時間 4年生】



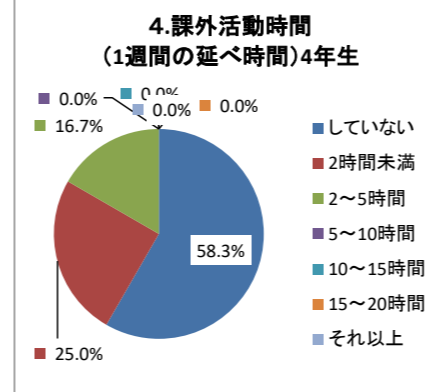
【準備学習時間 4年生】



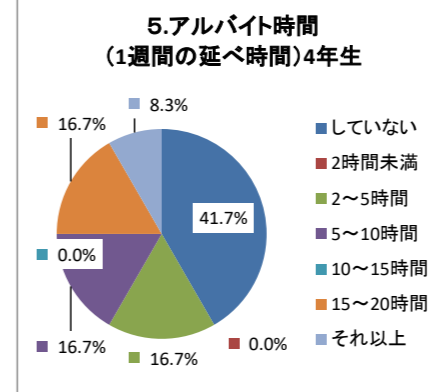
【事後学習時間 4年生】



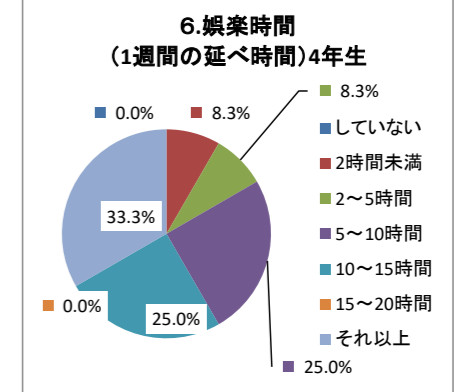
【課外活動時間 4年生】



【アルバイト時間 4年生】



【娯楽時間 4年生】



学生生活自己評価アンケート集計(2020年度前期)

【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

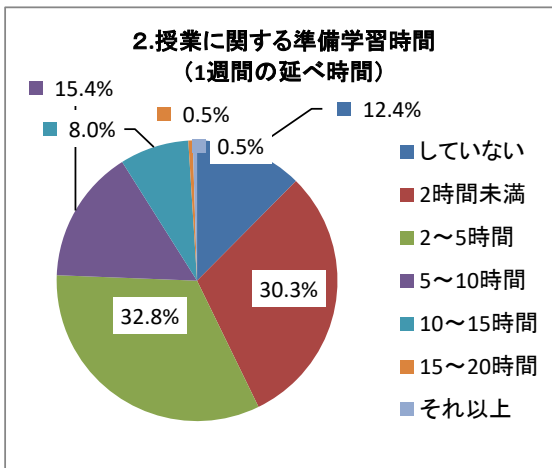
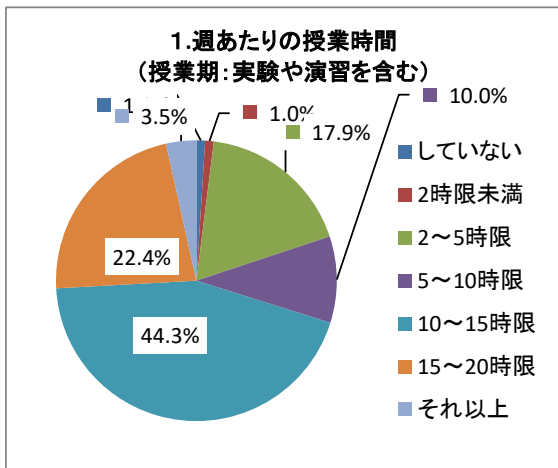
【経緯】 前期成績配布時に、OECUMyPortalから回答する。

【回収率】 対象学生数 271名 回答者数 201名 回答率 74.17%
 ※休学中の学生は除く

【集計結果】

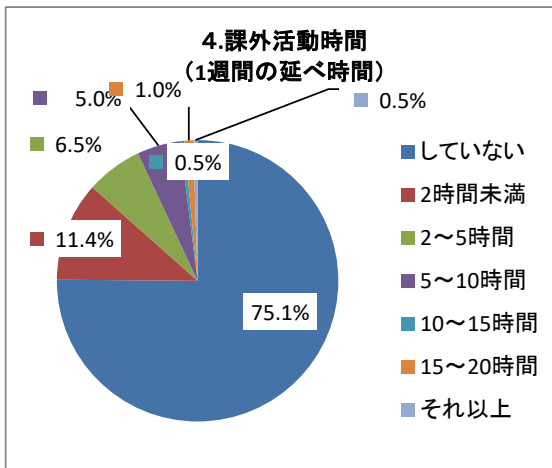
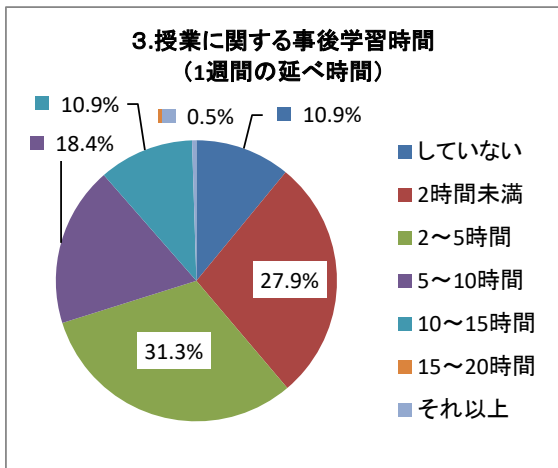
Q.1 週あたりの授業時間(授業期:実験や演習を含む)

Q.2 授業に関する準備学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)



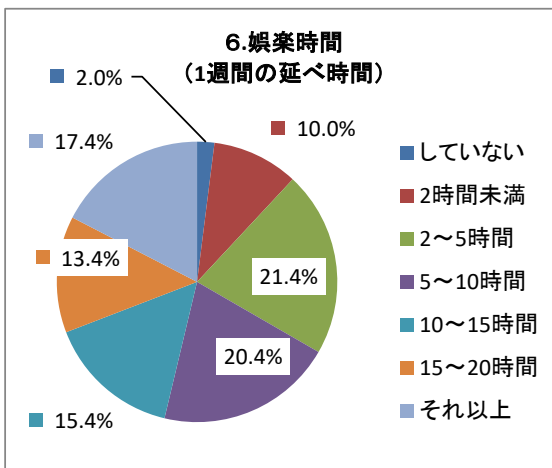
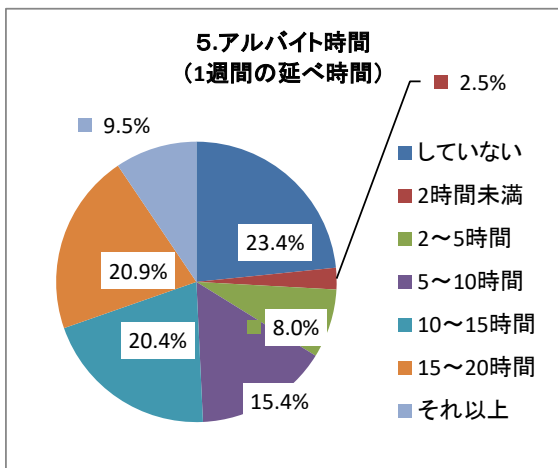
Q.3 授業に関する事後学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)

Q.4 課外活動(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)をしている



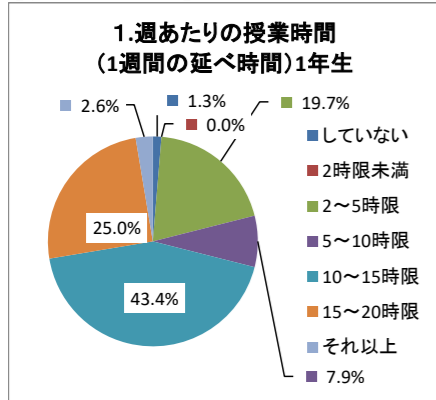
Q.5 アルバイトをしている

Q.6 娯楽時間を設けている

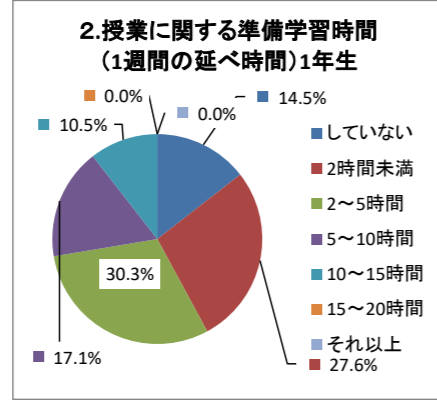


建築学科

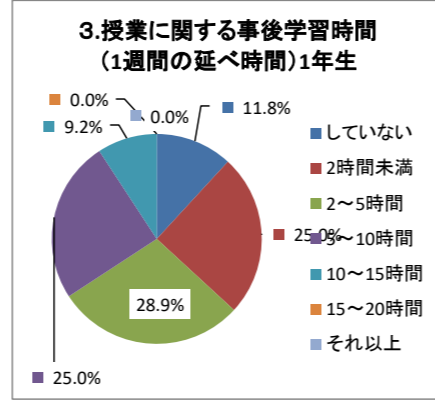
【授業時間 1年生】



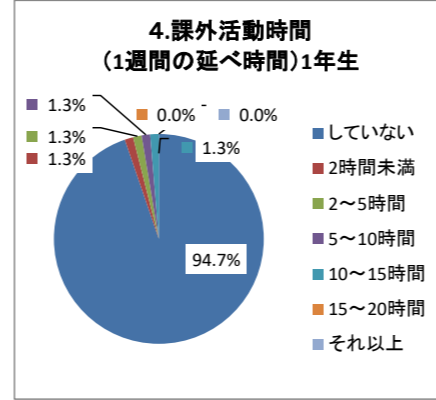
【準備学習時間 1年生】



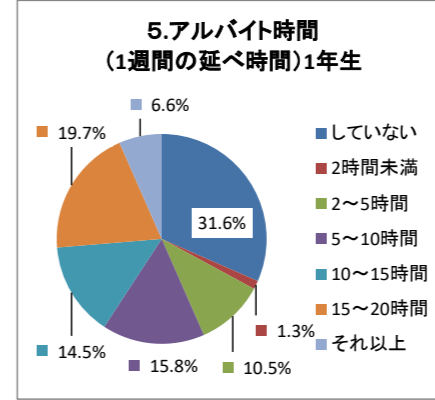
【事後学習時間 1年生】



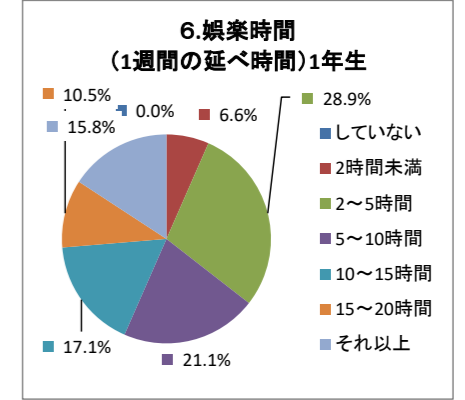
【課外活動時間 1年生】



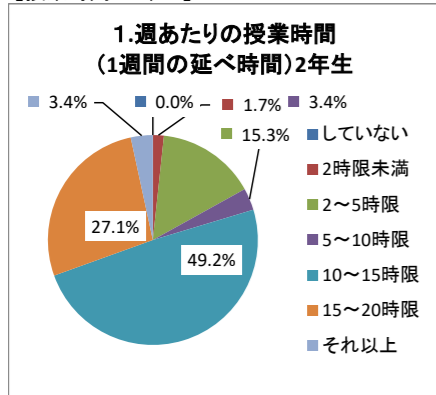
【アルバイト時間 1年生】



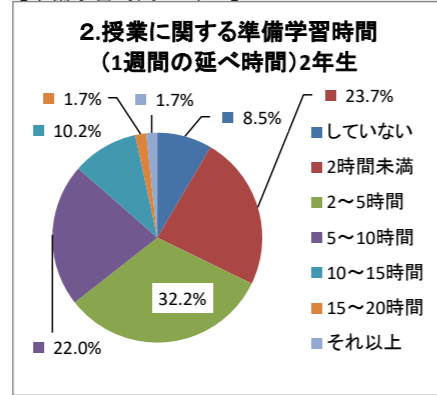
【娯楽時間 1年生】



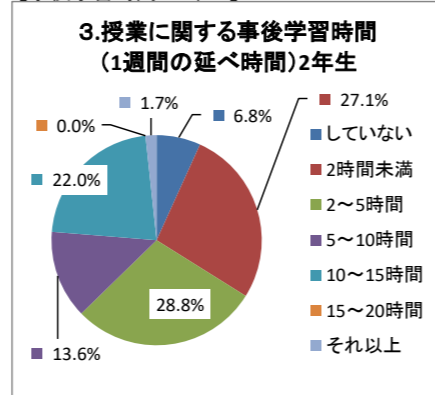
【授業時間 2年生】



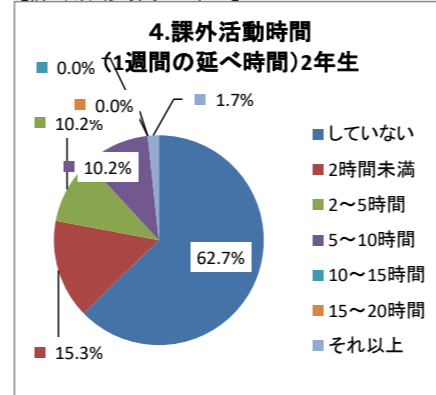
【準備学習時間 2年生】



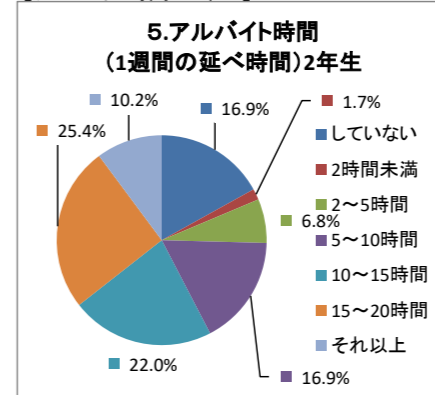
【事後学習時間 2年生】



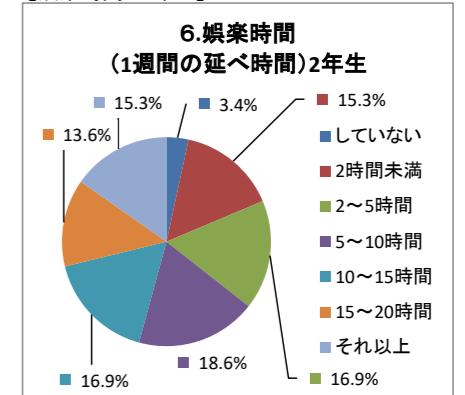
【課外活動時間 2年生】



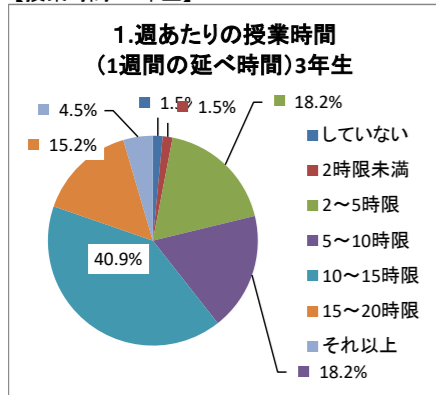
【アルバイト時間 2年生】



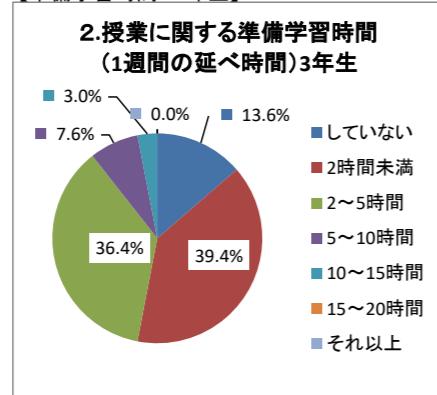
【娯楽時間 2年生】



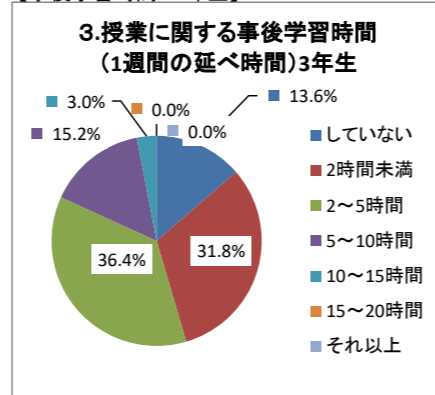
【授業時間 3年生】



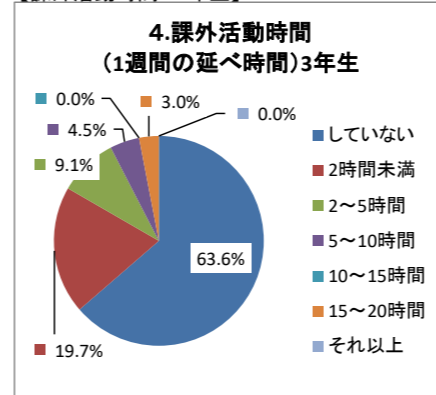
【準備学習時間 3年生】



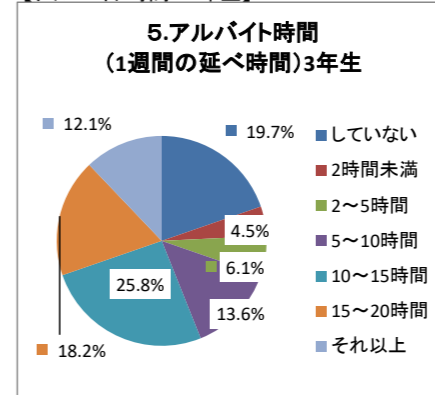
【事後学習時間 3年生】



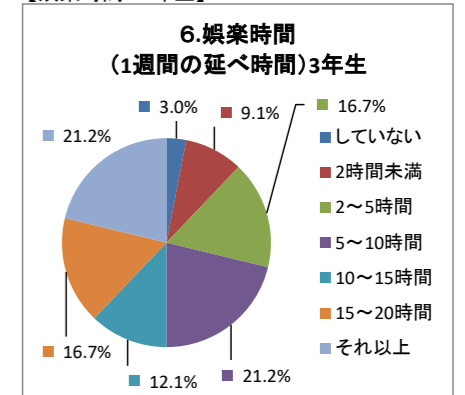
【課外活動時間 3年生】



【アルバイト時間 3年生】



【娯楽時間 3年生】



学生生活自己評価アンケート集計(2020年度前期)

【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

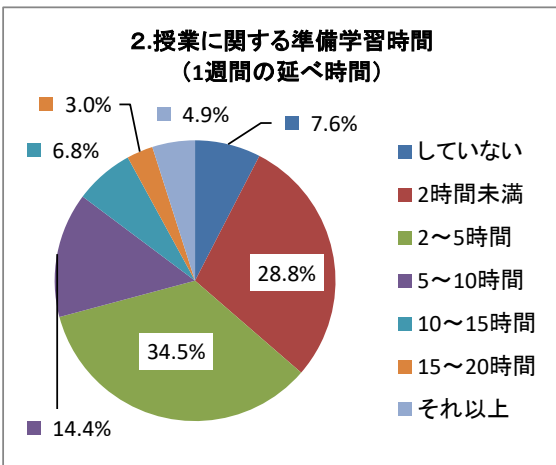
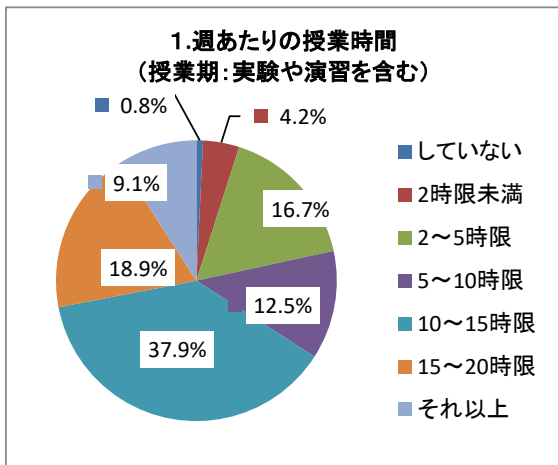
【経緯】 前期成績配布時に、OECUMyPortalから回答する。

【回収率】 対象学生数 688名 回答者数 264名 回答率 38.37%
 ※休学中の学生は除く

【集計結果】

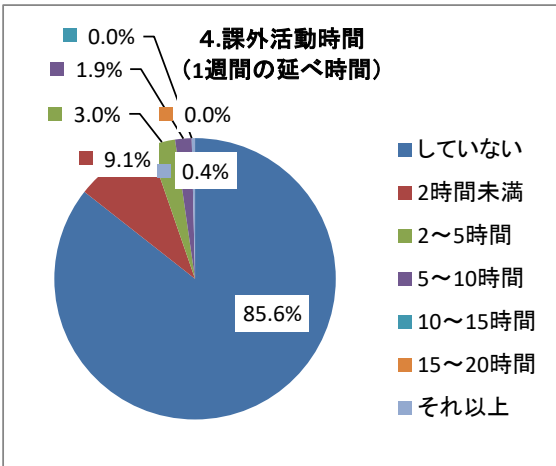
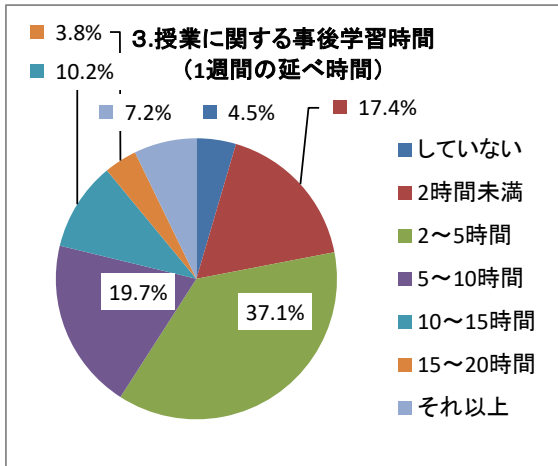
Q.1 週あたりの授業時間(授業期:実験や演習を含む)

Q.2 授業に関する準備学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングコモンズやオフィスアワーでの学習を含む)



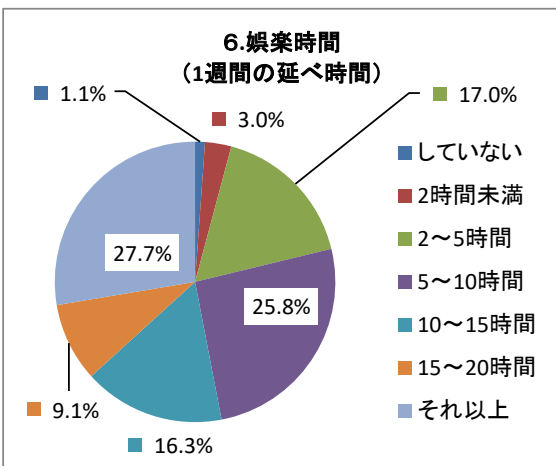
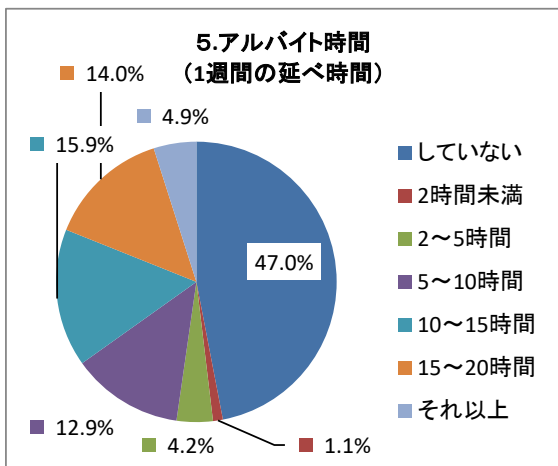
Q.3 授業に関する事後学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングコモンズやオフィスアワーでの学習を含む)

Q.4 課外活動(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)をしている



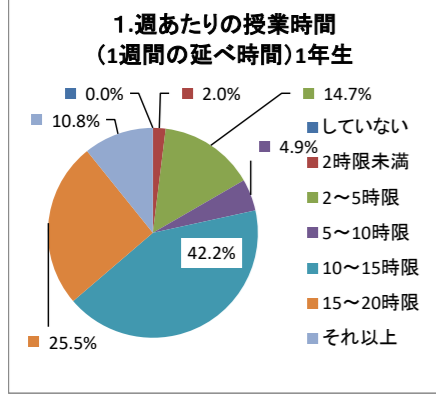
Q.5 アルバイトをしている

Q.6 娯楽時間を設けている

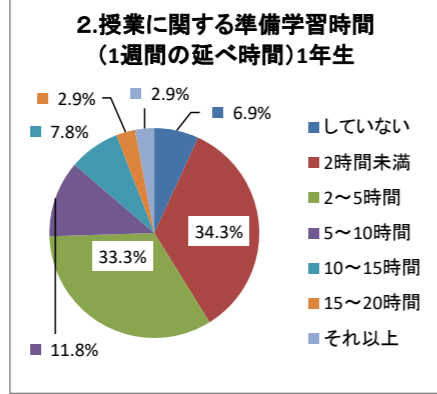


情報工学科

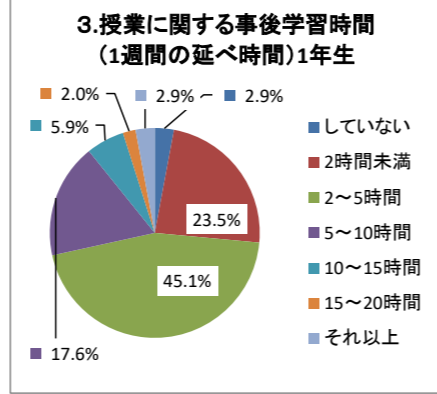
【授業時間 1年生】



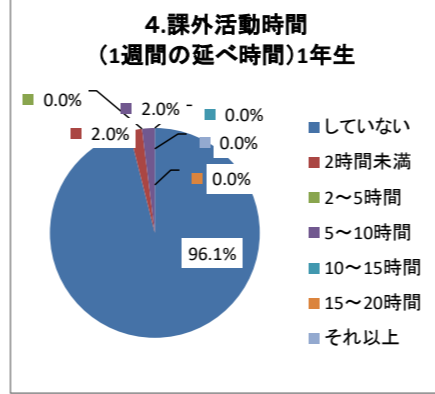
【準備学習時間 1年生】



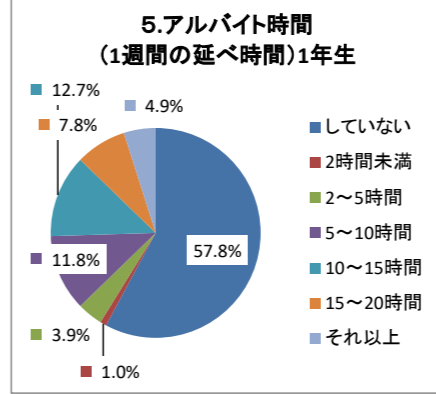
【事後学習時間 1年生】



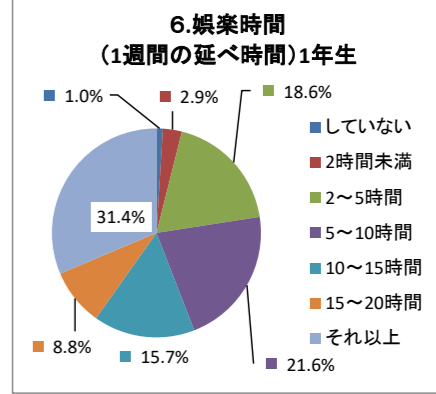
【課外活動時間 1年生】



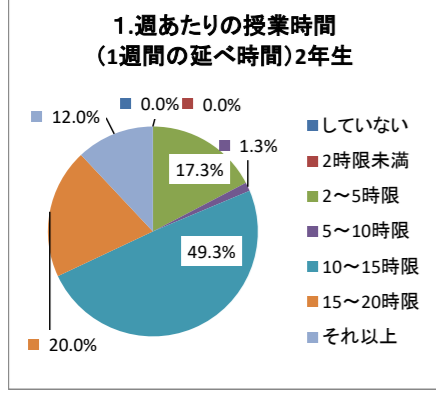
【アルバイト時間 1年生】



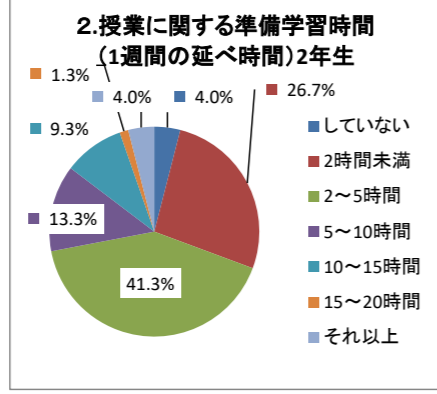
【娯楽時間 1年生】



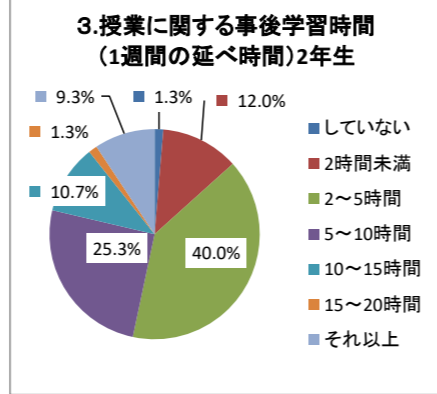
【授業時間 2年生】



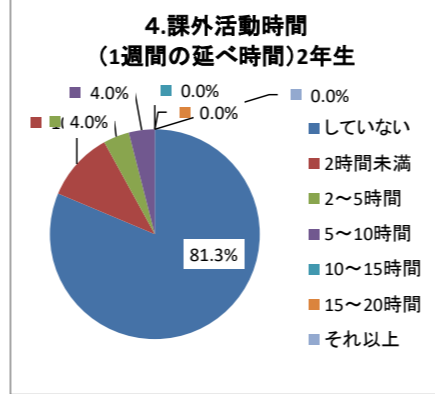
【準備学習時間 2年生】



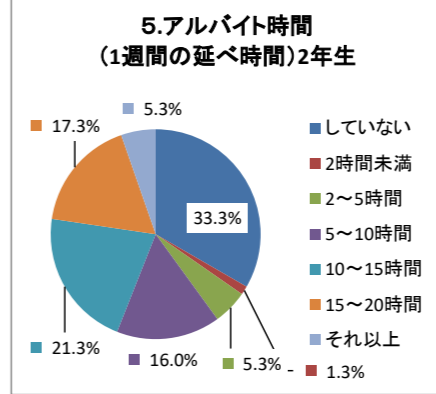
【事後学習時間 2年生】



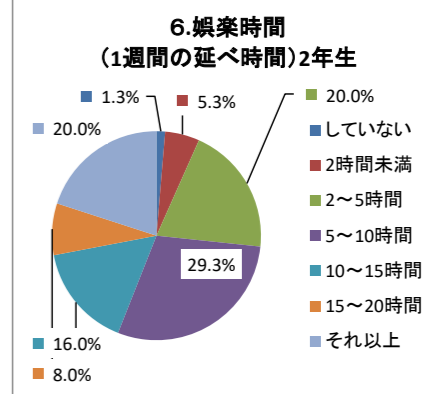
【課外活動時間 2年生】



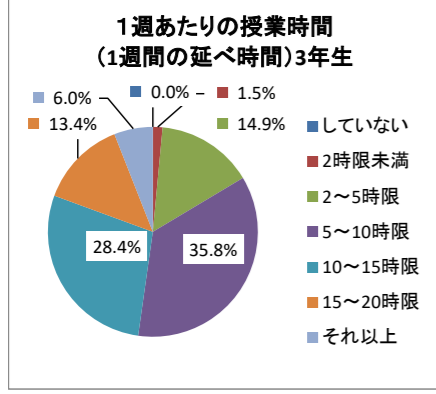
【アルバイト時間 2年生】



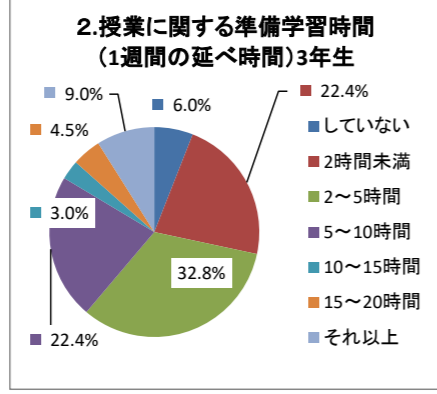
【娯楽時間 2年生】



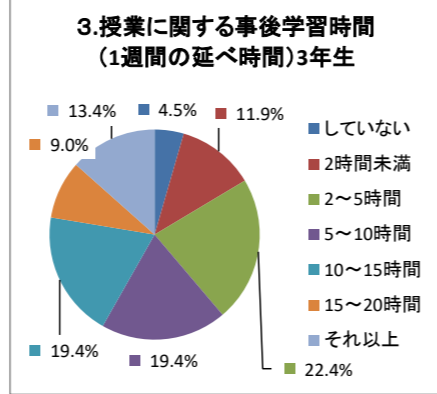
【授業時間 3年生】



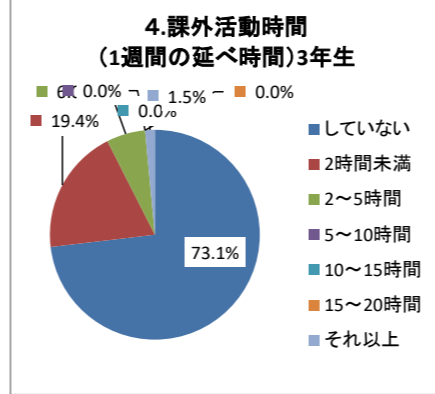
【準備学習時間 3年生】



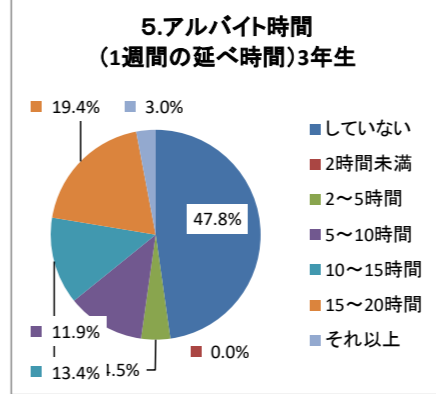
【事後学習時間 3年生】



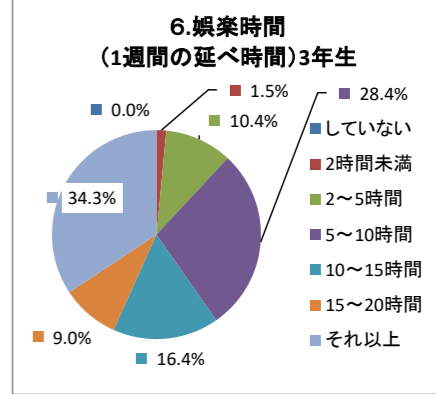
【課外活動時間 3年生】



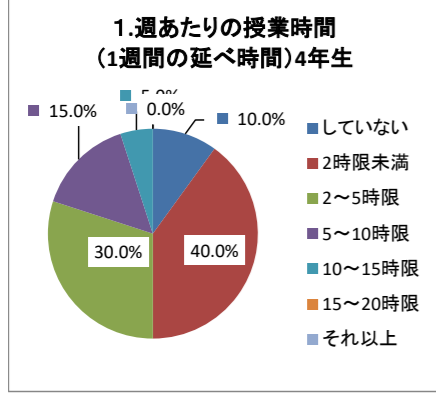
【アルバイト時間 3年生】



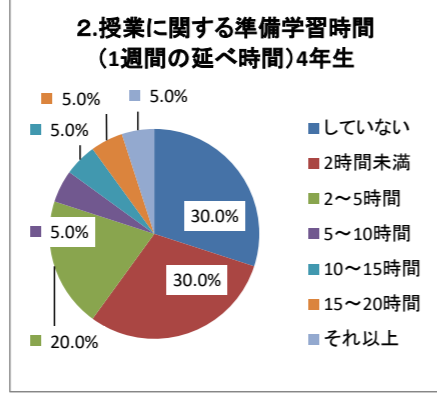
【娯楽時間 3年生】



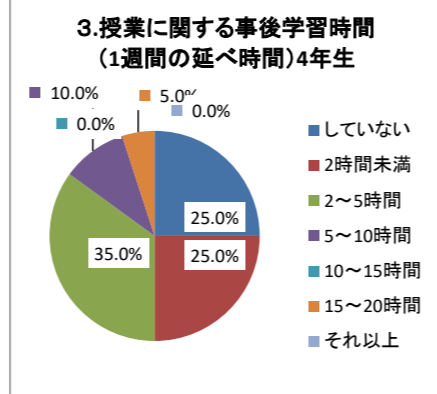
【授業時間 4年生】



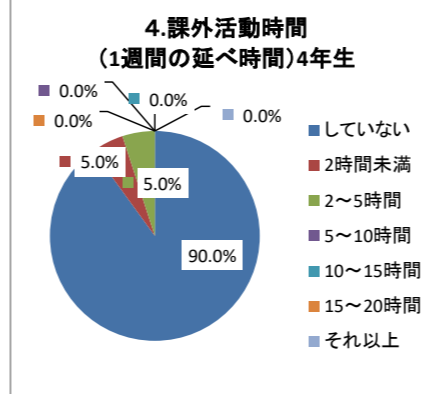
【準備学習時間 4年生】



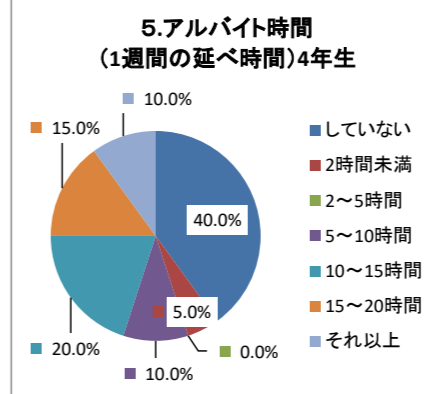
【事後学習時間 4年生】



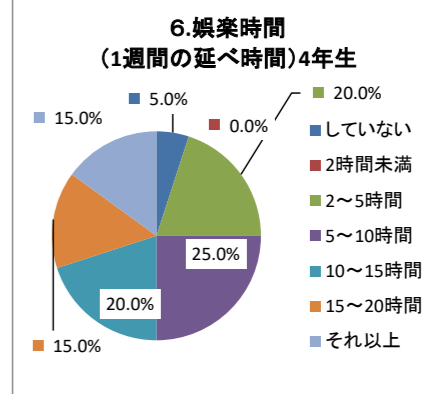
【課外活動時間 4年生】



【アルバイト時間 4年生】



【娯楽時間 4年生】



学生生活自己評価アンケート集計(2020年度前期)

【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

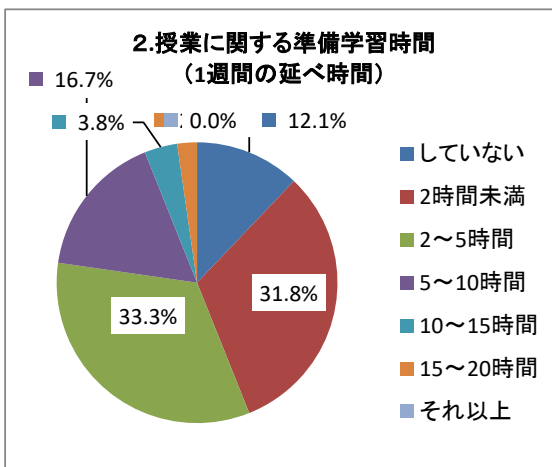
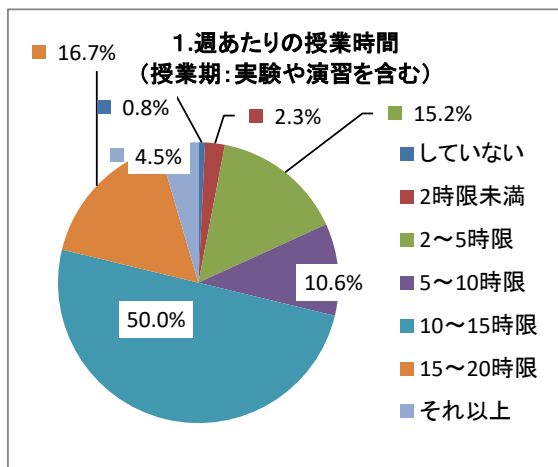
【経緯】 前期成績配布時に、OECUMyPortalから回答する。

【回収率】 対象学生数 345名 回答者数 132名 回答率 38.26%
 ※休学中の学生は除く

【集計結果】

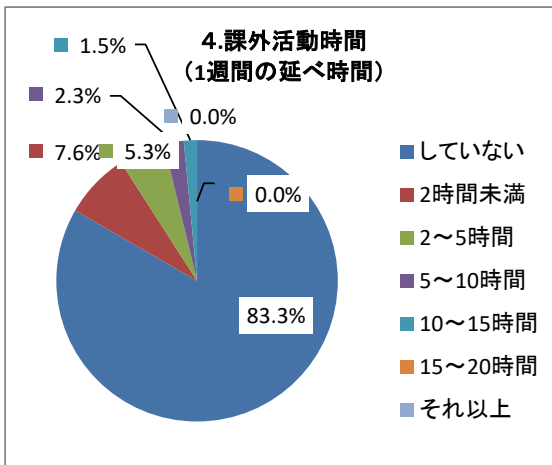
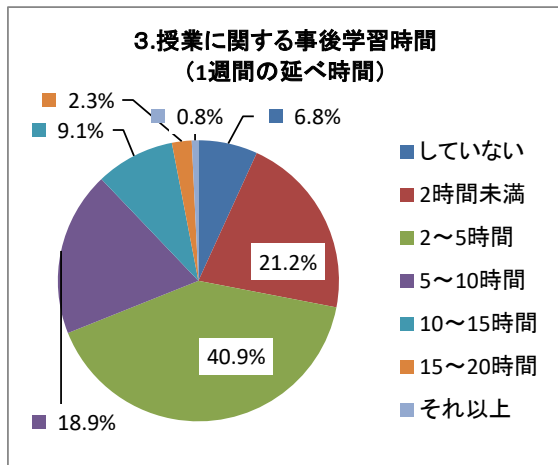
Q.1 週あたりの授業時間(授業期:実験や演習を含む)

Q.2 授業に関する準備学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)



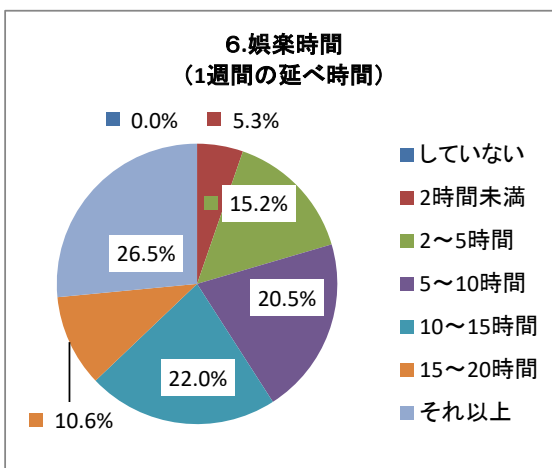
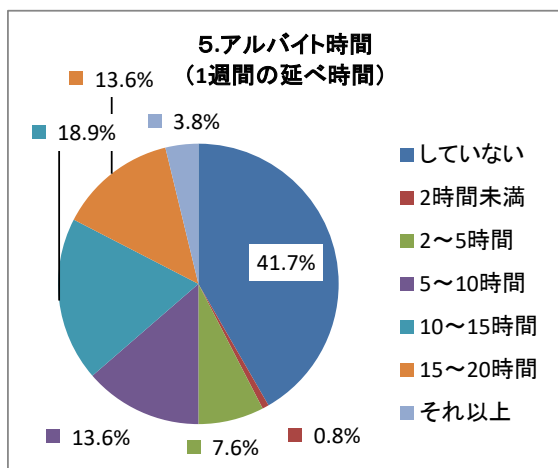
Q.3 授業に関する事後学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)

Q.4 課外活動(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)をしている



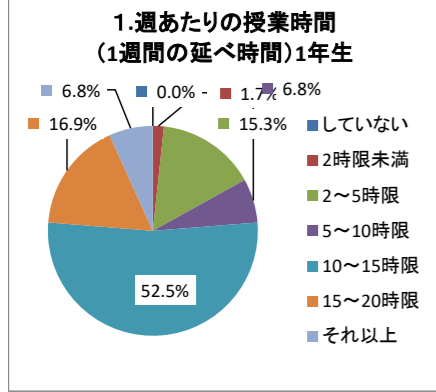
Q.5 アルバイトをしている

Q.6 娯楽時間を設けている

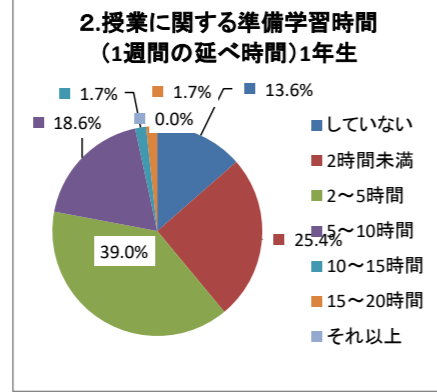


通信工学科

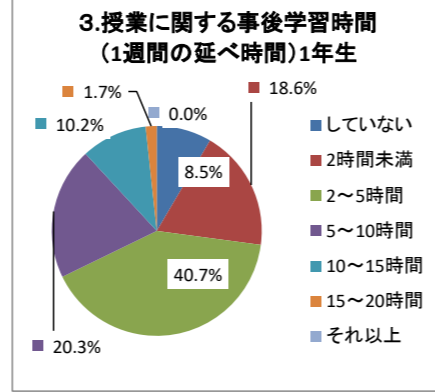
【授業時間 1年生】



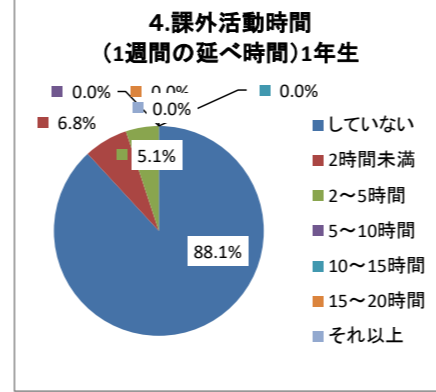
【準備学習時間 1年生】



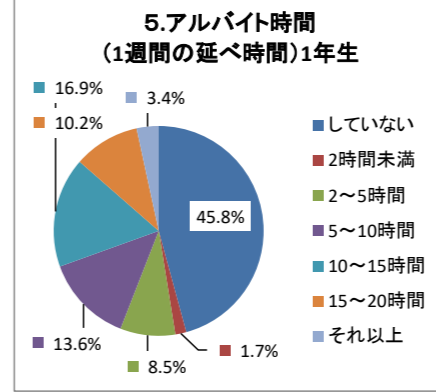
【事後学習時間 1年生】



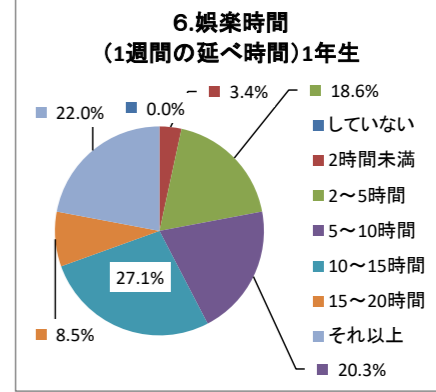
【課外活動時間 1年生】



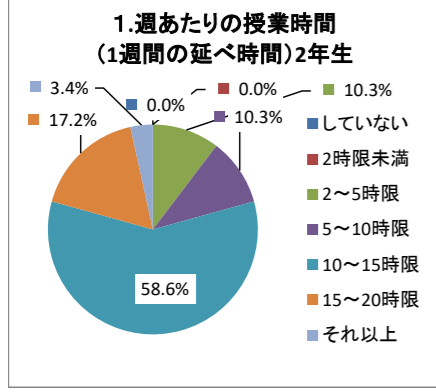
【アルバイト時間 1年生】



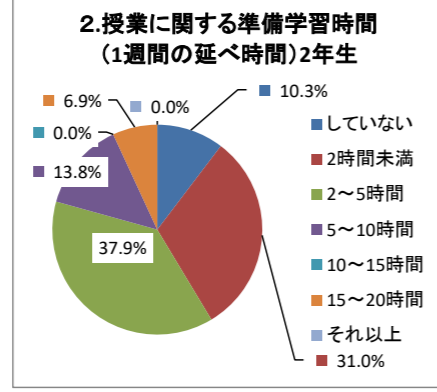
【娯楽時間 1年生】



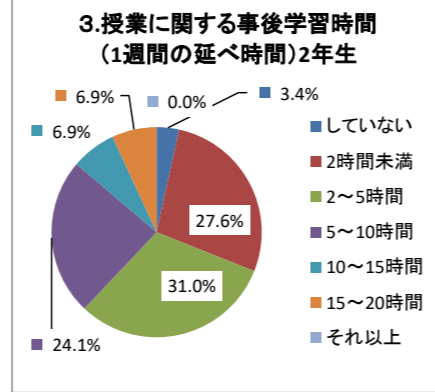
【授業時間 2年生】



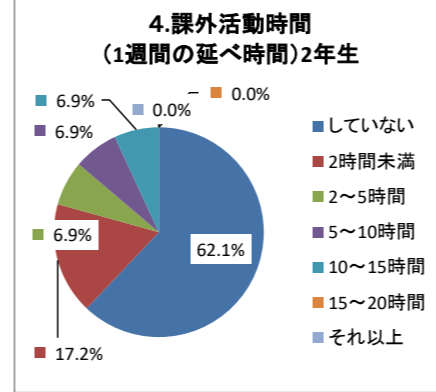
【準備学習時間 2年生】



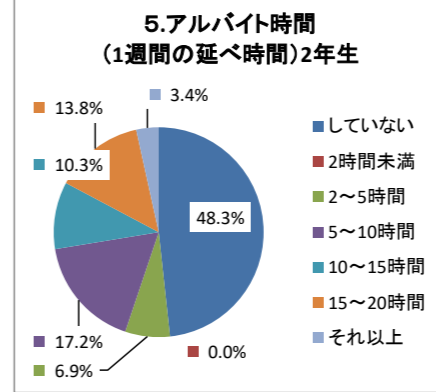
【事後学習時間 2年生】



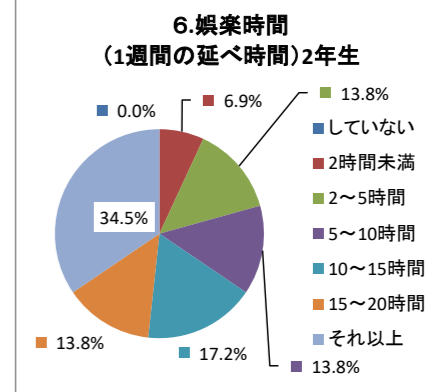
【課外活動時間 2年生】



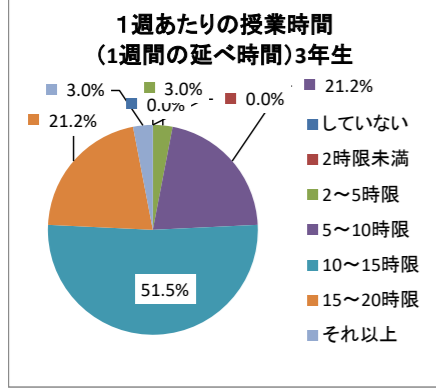
【アルバイト時間 2年生】



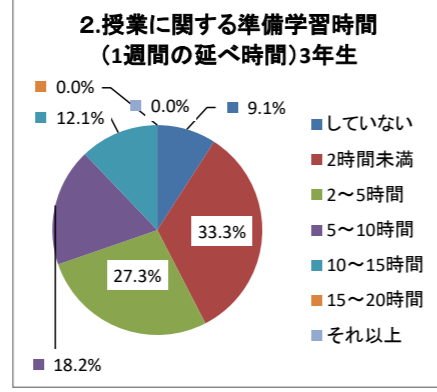
【娯楽時間 2年生】



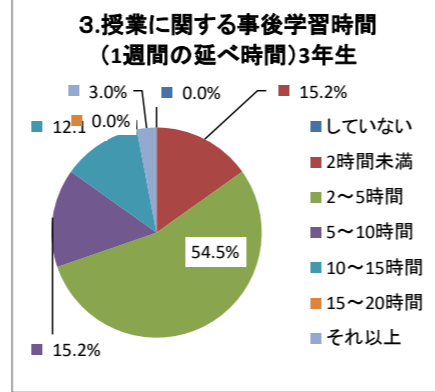
【授業時間 3年生】



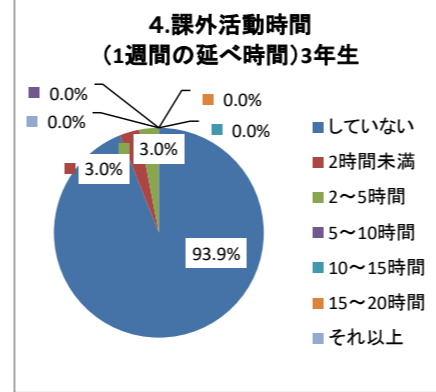
【準備学習時間 3年生】



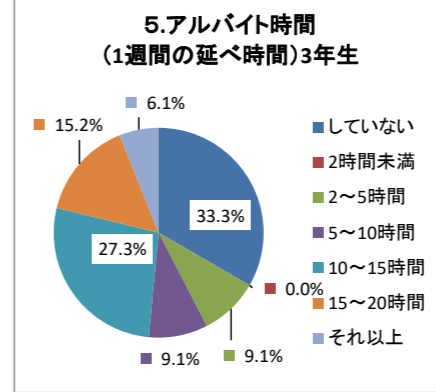
【事後学習時間 3年生】



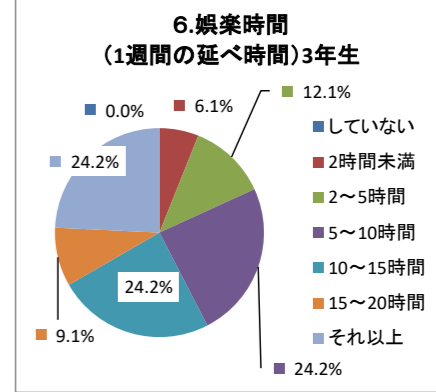
【課外活動時間 3年生】



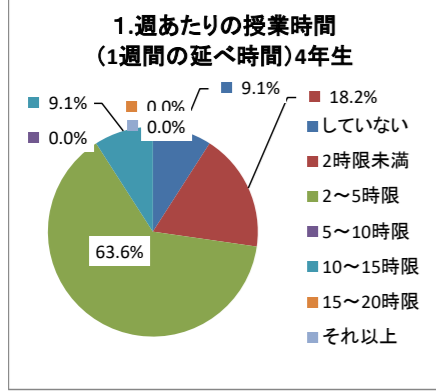
【アルバイト時間 3年生】



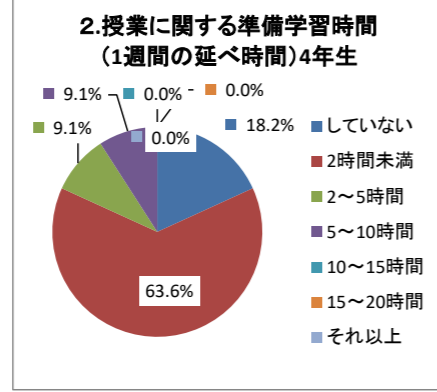
【娯楽時間 3年生】



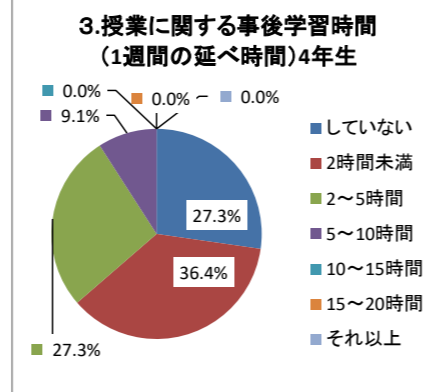
【授業時間 4年生】



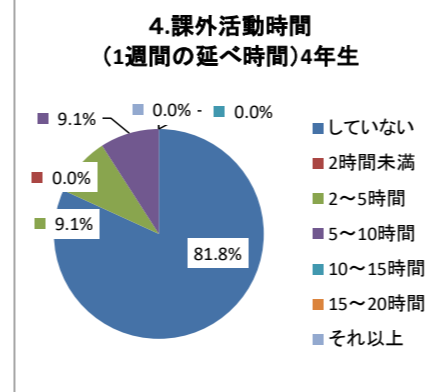
【準備学習時間 4年生】



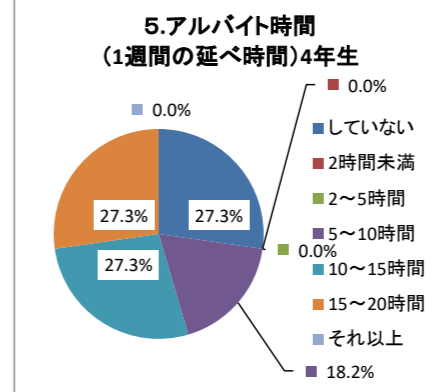
【事後学習時間 4年生】



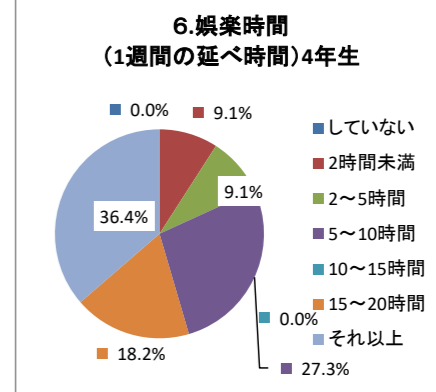
【課外活動時間 4年生】



【アルバイト時間 4年生】



【娯楽時間 4年生】



学生生活自己評価アンケート集計(2020年度前期)

【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

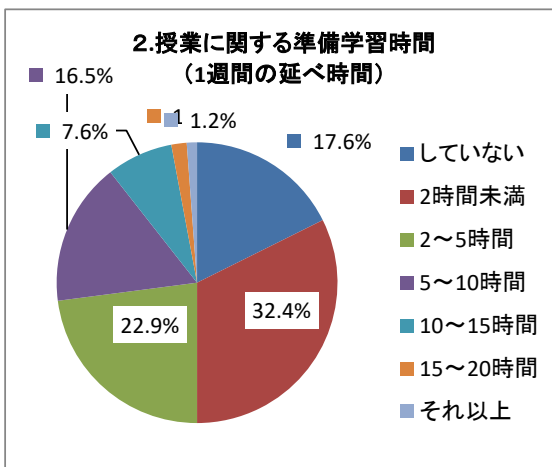
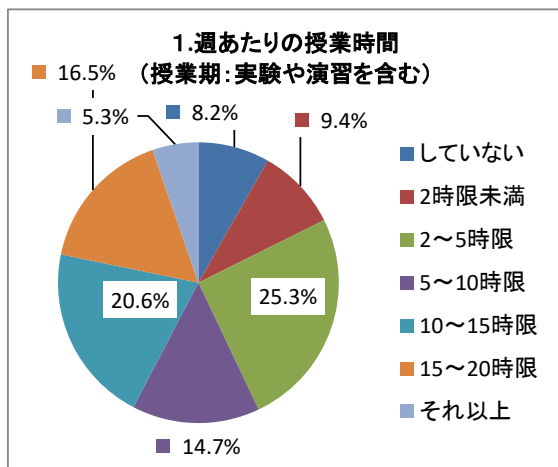
【経緯】 前期成績配布時に、OECUMyPortalから回答する。

【回収率】 対象学生数 337名 回答者数 123名 回答率 36.50%
※休学中の学生は除く

【集計結果】

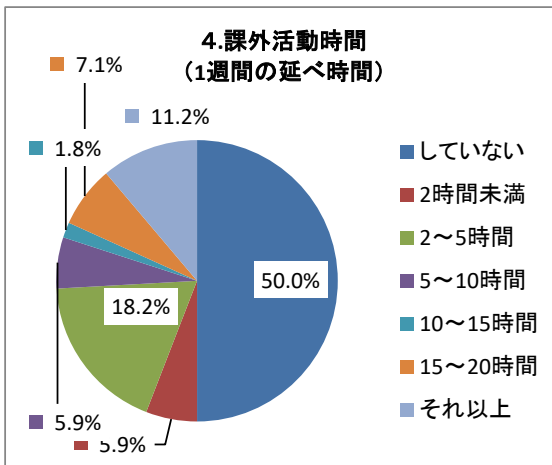
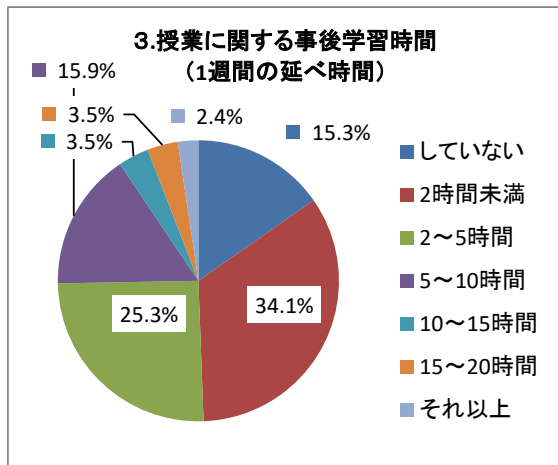
Q.1 週あたりの授業時間(授業期:実験や演習を含む)

Q.2 授業に関する準備学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)



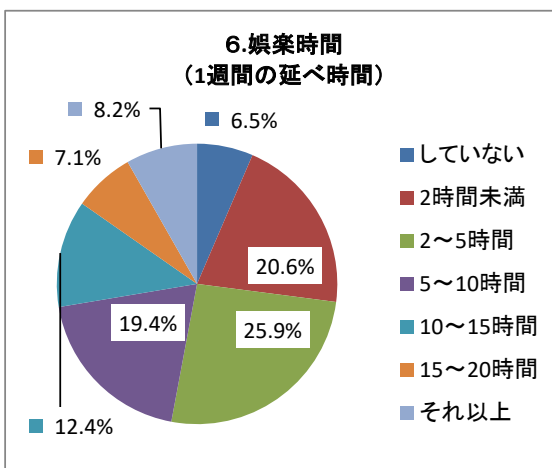
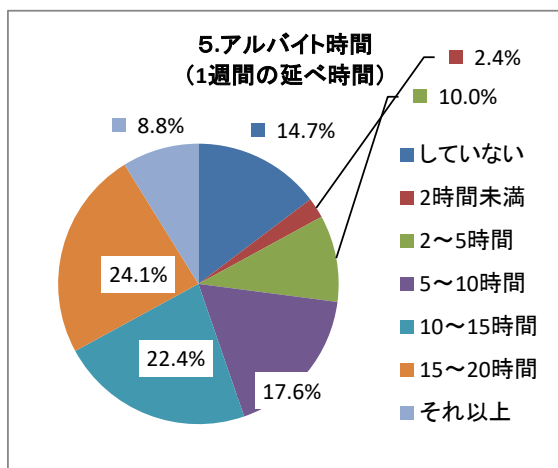
Q.3 授業に関する事後学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)

Q.4 課外活動(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)をしている



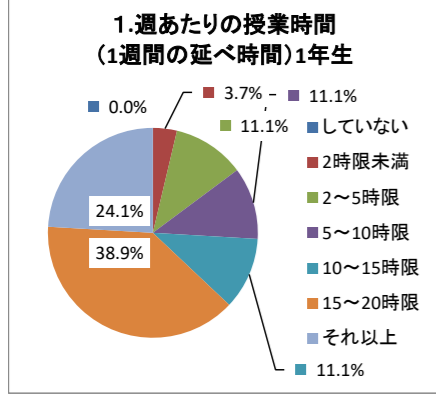
Q.5 アルバイトをしている

Q.6 娯楽時間を設けている

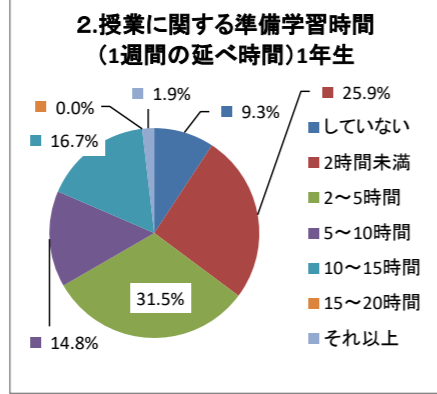


医療福祉工学科

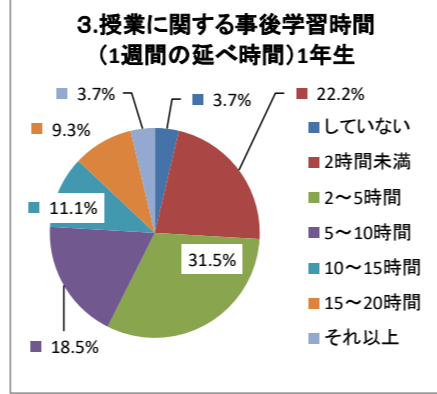
【授業時間 1年生】



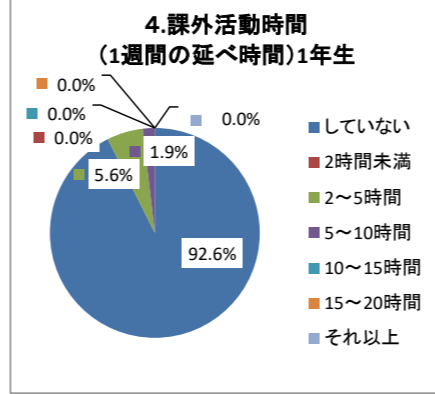
【準備学習時間 1年生】



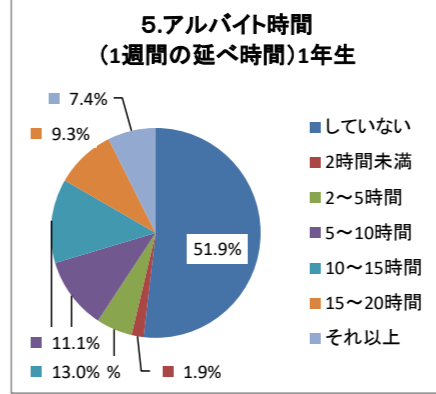
【事後学習時間 1年生】



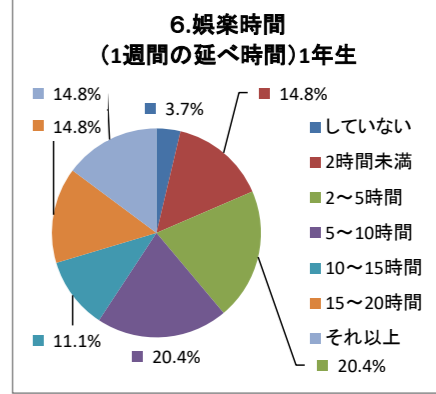
【課外活動時間 1年生】



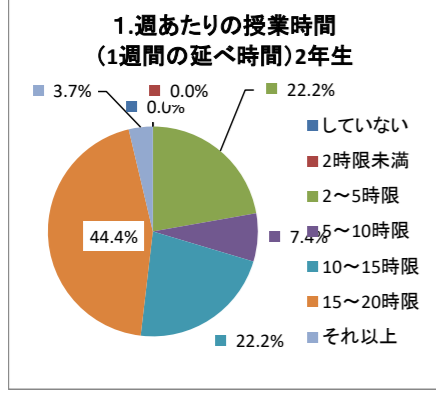
【アルバイト時間 1年生】



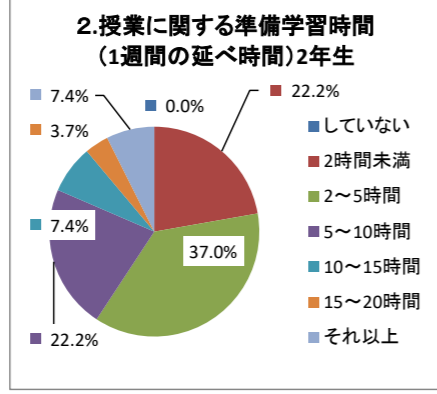
【娯楽時間 1年生】



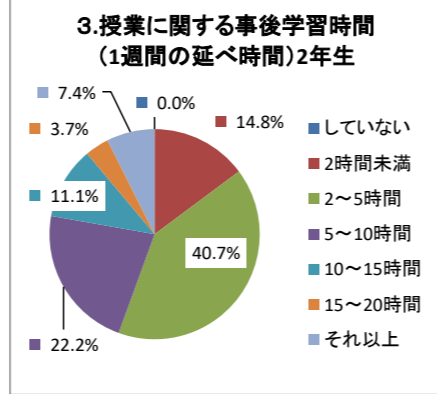
【授業時間 2年生】



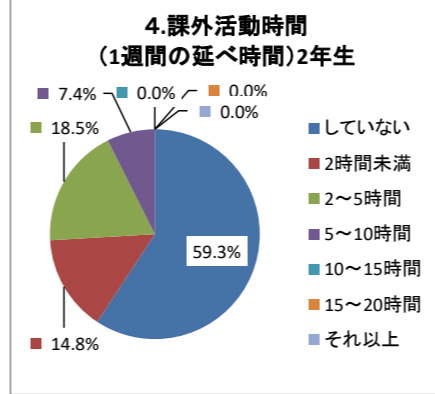
【準備学習時間 2年生】



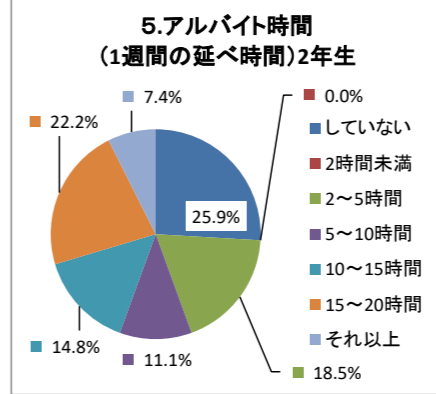
【事後学習時間 2年生】



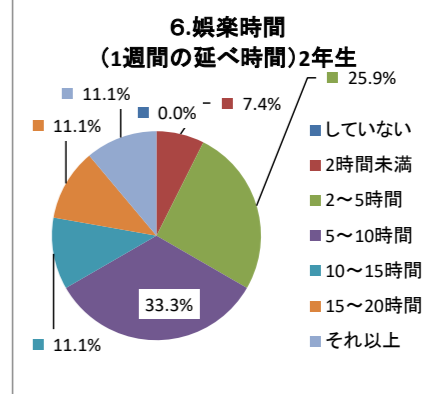
【課外活動時間 2年生】



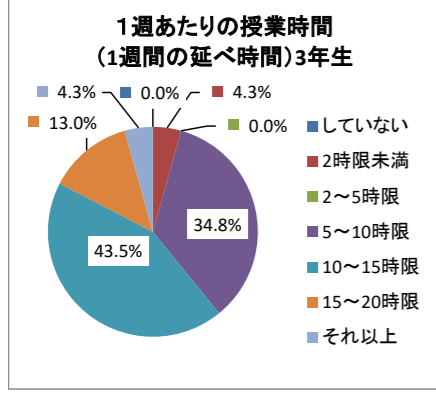
【アルバイト時間 2年生】



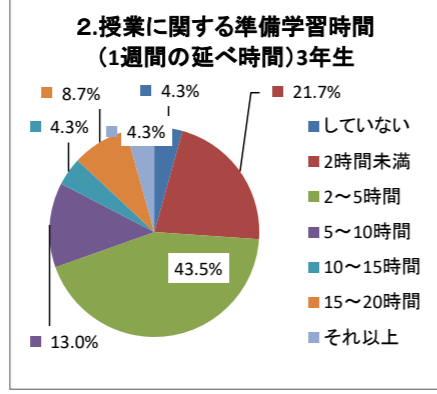
【娯楽時間 2年生】



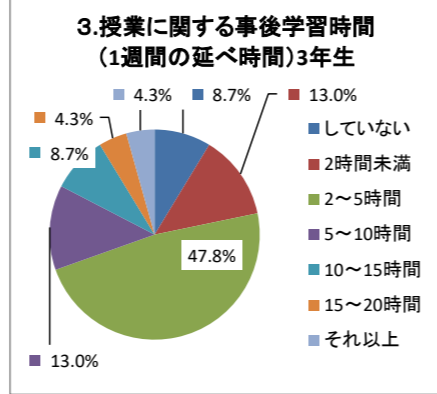
【授業時間 3年生】



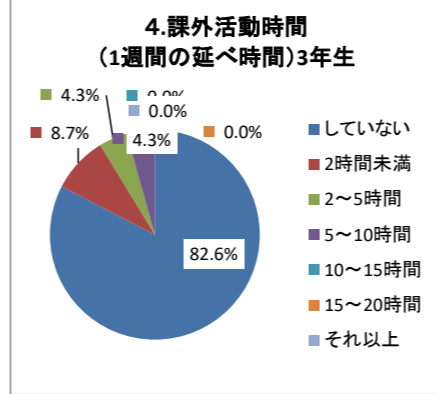
【準備学習時間 3年生】



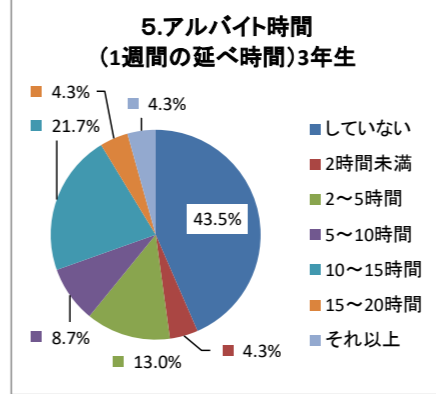
【事後学習時間 3年生】



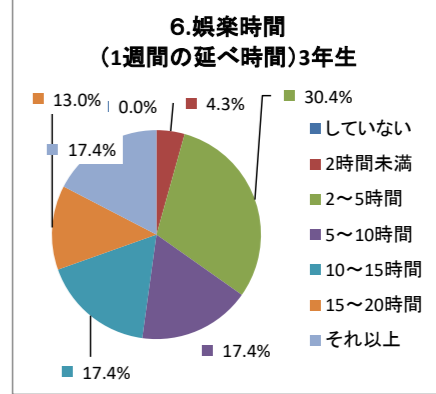
【課外活動時間 3年生】



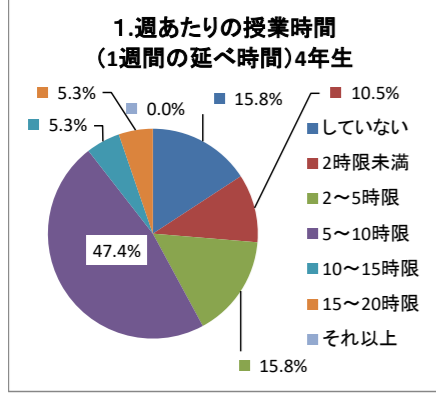
【アルバイト時間 3年生】



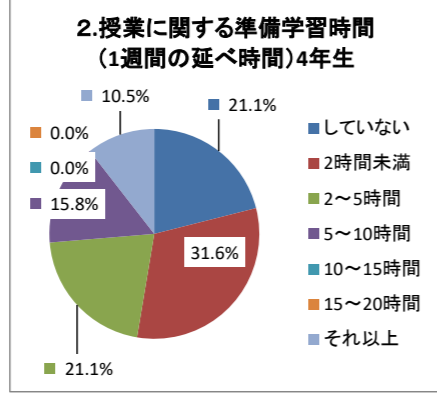
【娯楽時間 3年生】



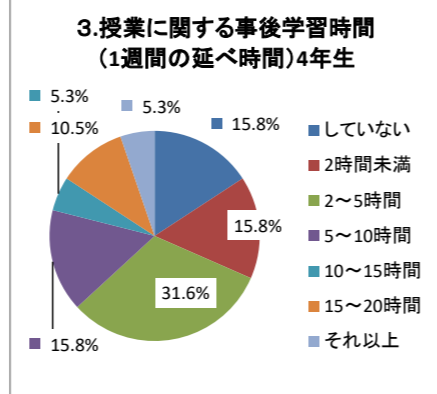
【授業時間 4年生】



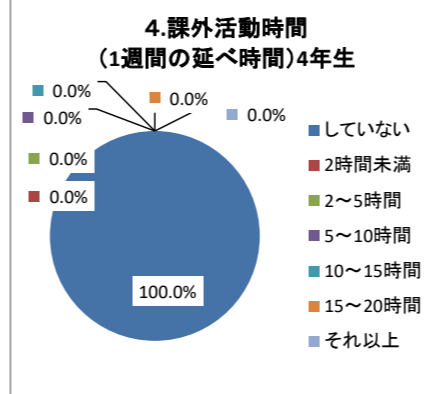
【準備学習時間 4年生】



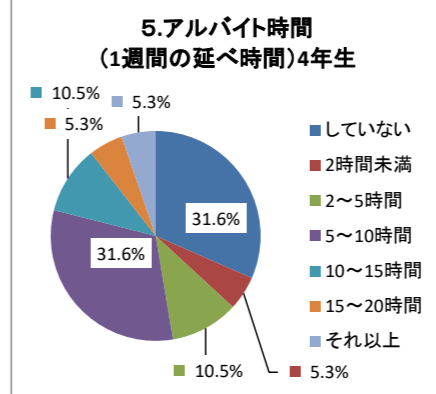
【事後学習時間 4年生】



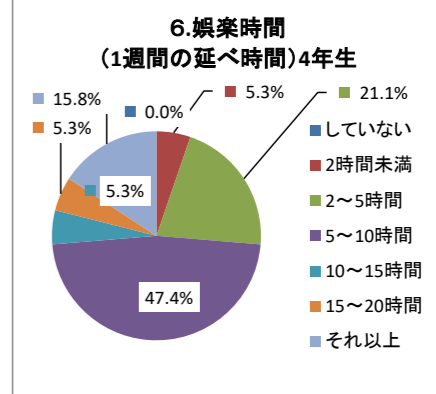
【課外活動時間 4年生】



【アルバイト時間 4年生】



【娯楽時間 4年生】



学生生活自己評価アンケート集計(2020年度前期)

【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

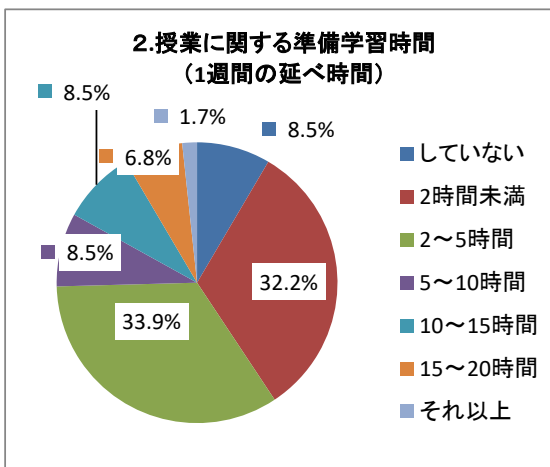
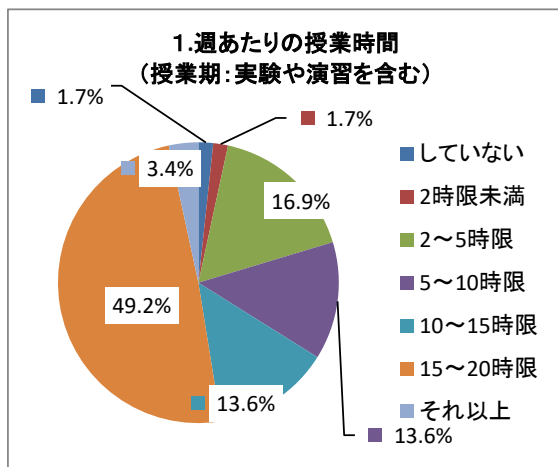
【経緯】 前期成績配布時に、OECUMyPortalから回答する。

【回収率】 対象学生数 160名 回答者数 59名 回答率 36.88%
※休学中の学生は除く

【集計結果】

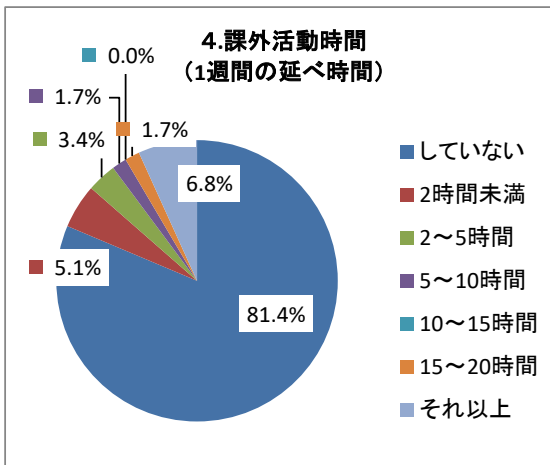
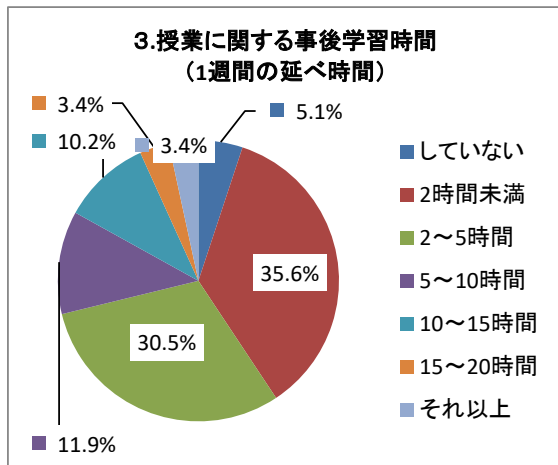
Q.1 週あたりの授業時間(授業期:実験や演習を含む)

Q.2 授業に関する準備学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)



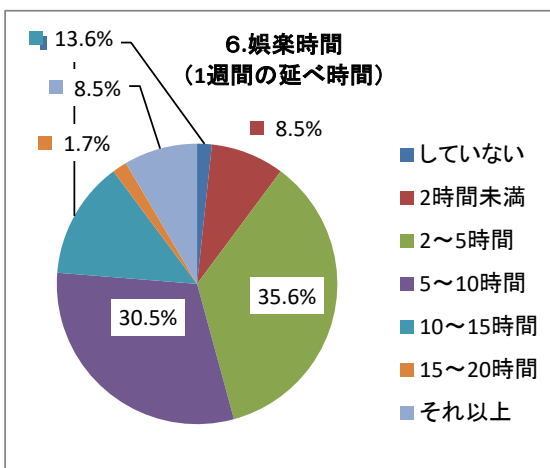
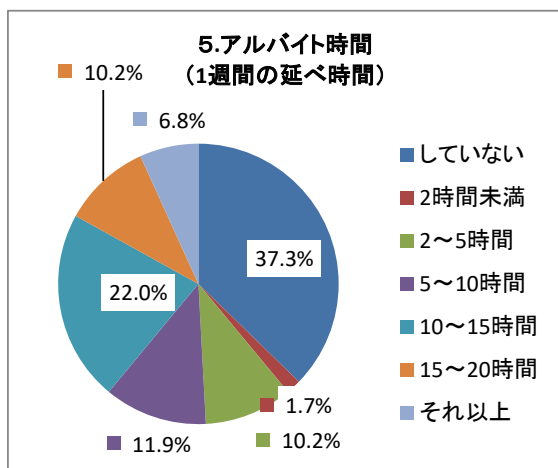
Q.3 授業に関する事後学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングcommonsやオフィスアワーでの学習を含む)

Q.4 課外活動(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)をしている



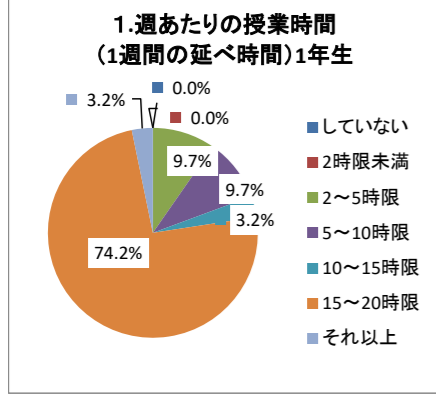
Q.5 アルバイトをしている

Q.6 娯楽時間を設けている

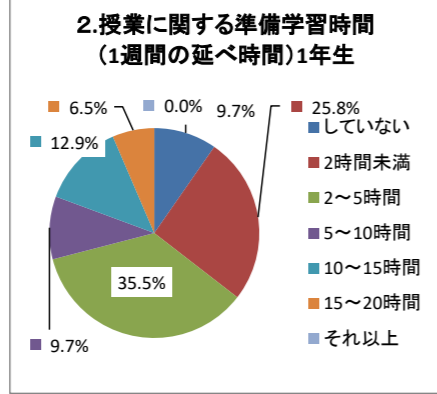


理学療法学科

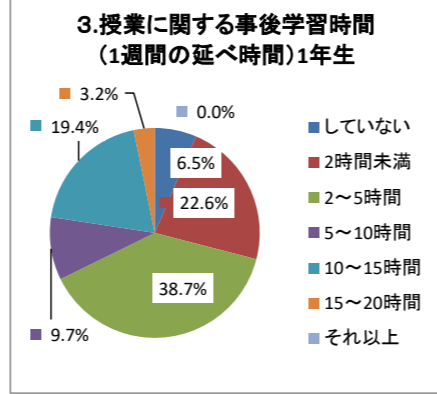
【授業時間 1年生】



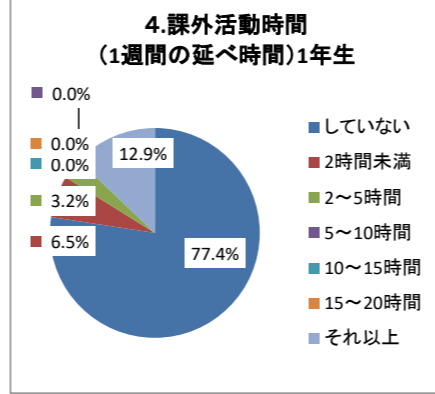
【準備学習時間 1年生】



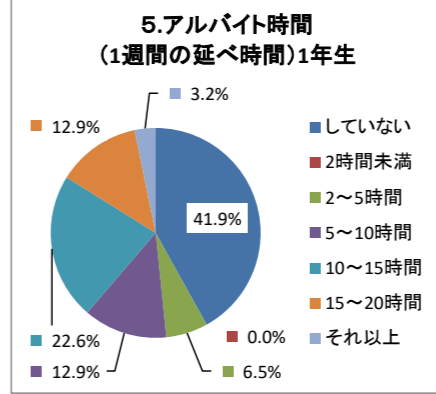
【事後学習時間 1年生】



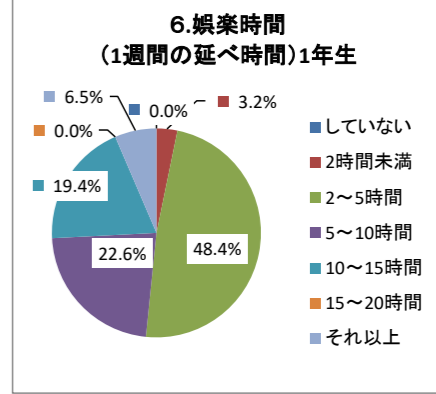
【課外活動時間 1年生】



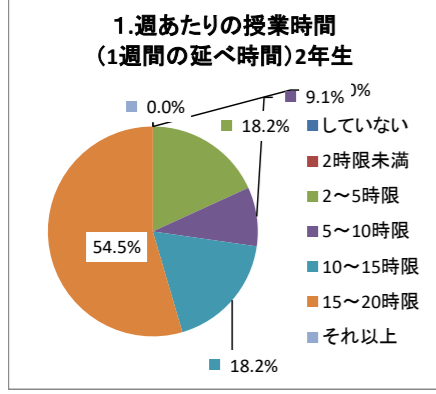
【アルバイト時間 1年生】



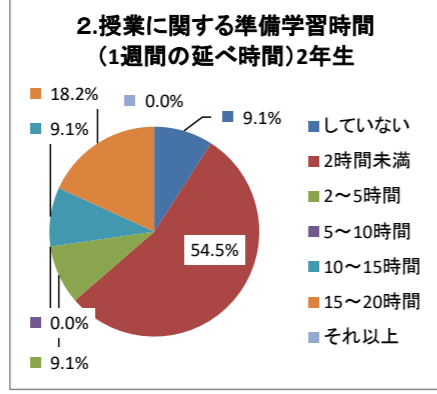
【娯楽時間 1年生】



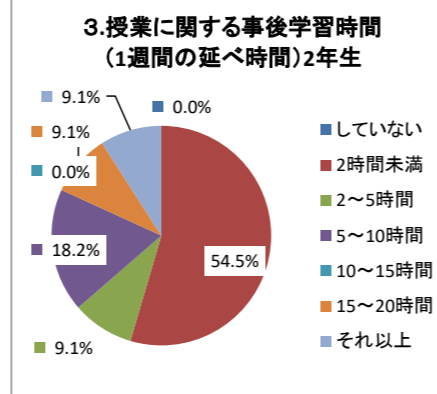
【授業時間 2年生】



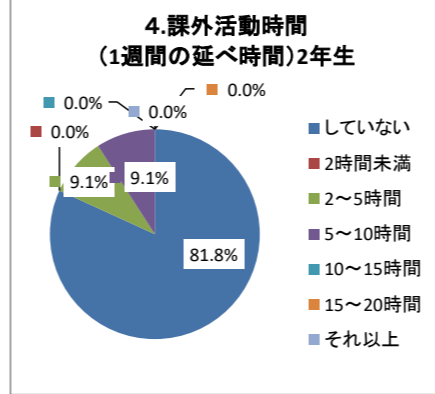
【準備学習時間 2年生】



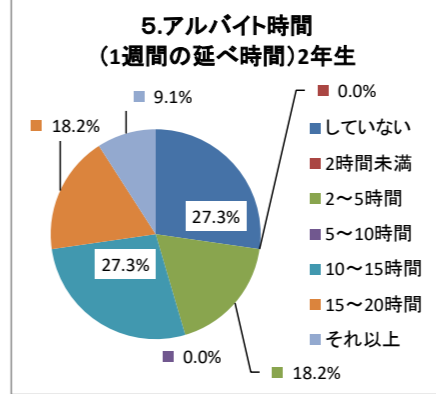
【事後学習時間 2年生】



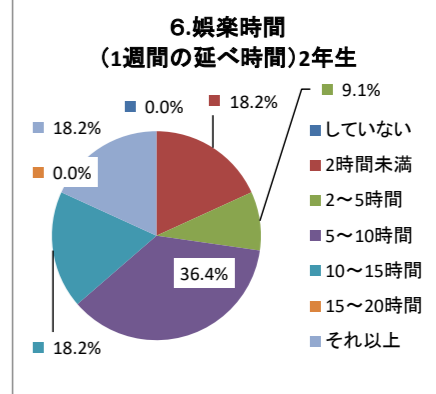
【課外活動時間 2年生】



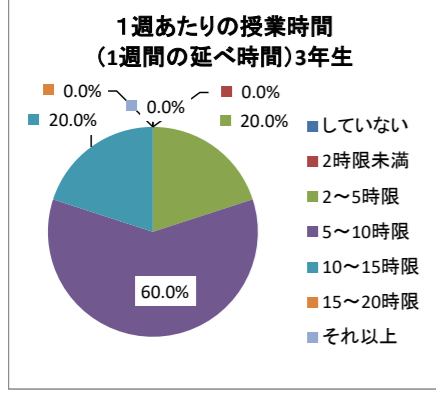
【アルバイト時間 2年生】



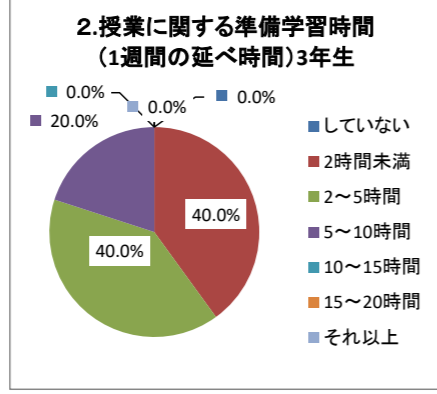
【娯楽時間 2年生】



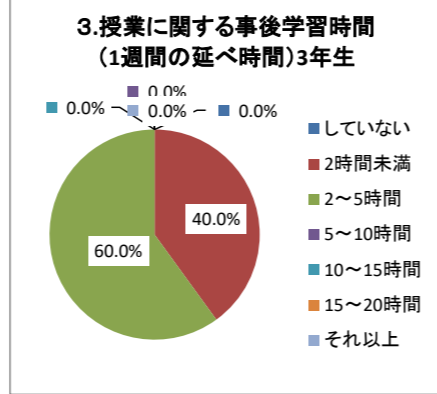
【授業時間 3年生】



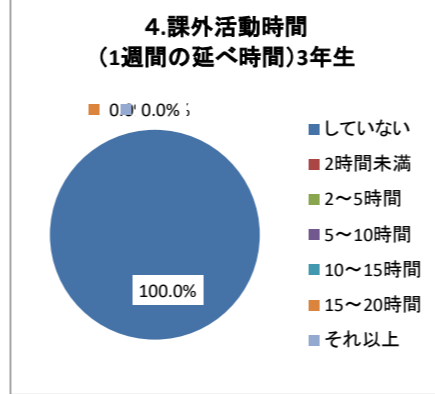
【準備学習時間 3年生】



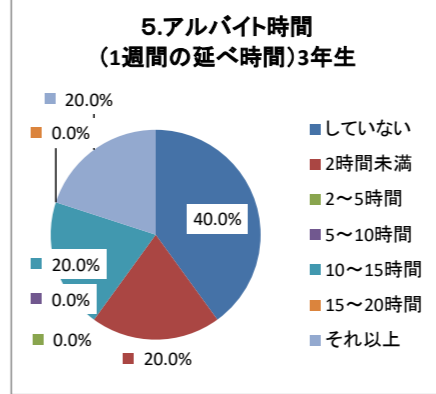
【事後学習時間 3年生】



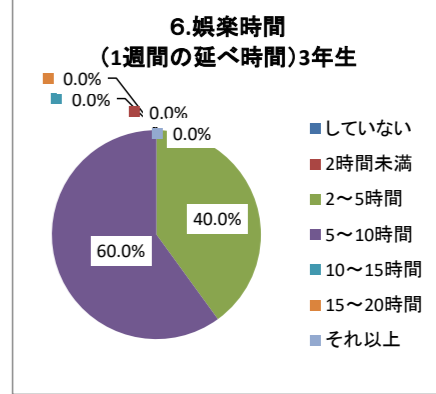
【課外活動時間 3年生】



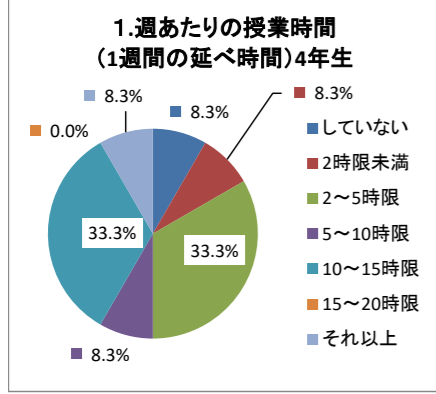
【アルバイト時間 3年生】



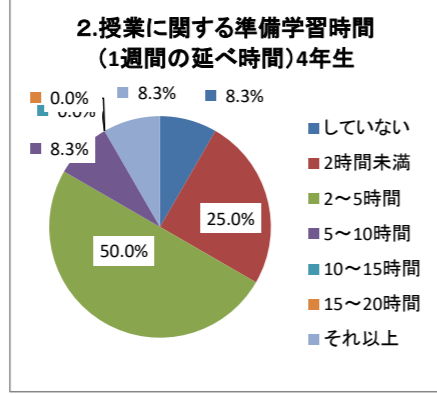
【娯楽時間 3年生】



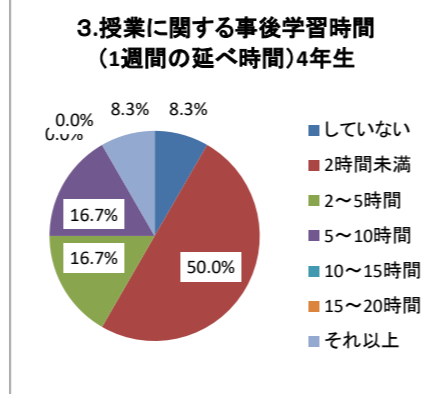
【授業時間 4年生】



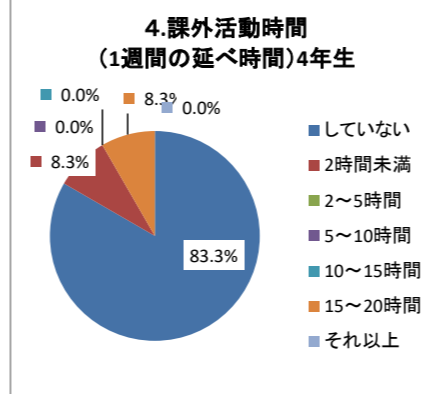
【準備学習時間 4年生】



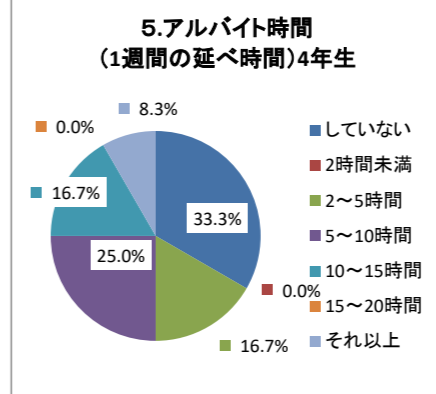
【事後学習時間 4年生】



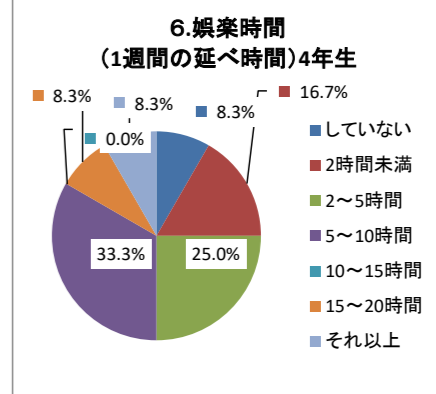
【課外活動時間 4年生】



【アルバイト時間 4年生】



【娯楽時間 4年生】



学生生活自己評価アンケート集計(2020年度前期)

【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

【経緯】 前期成績配布時に、OECUMyPortalから回答する。

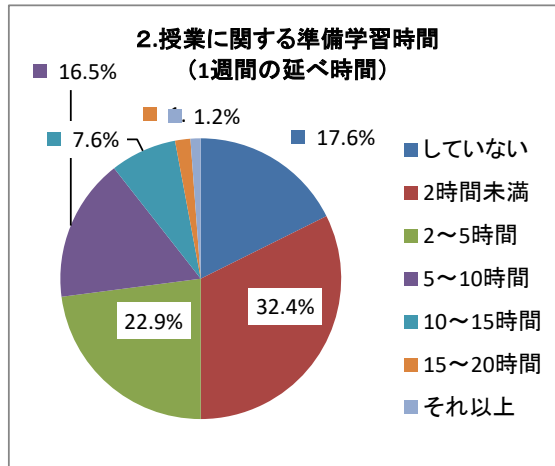
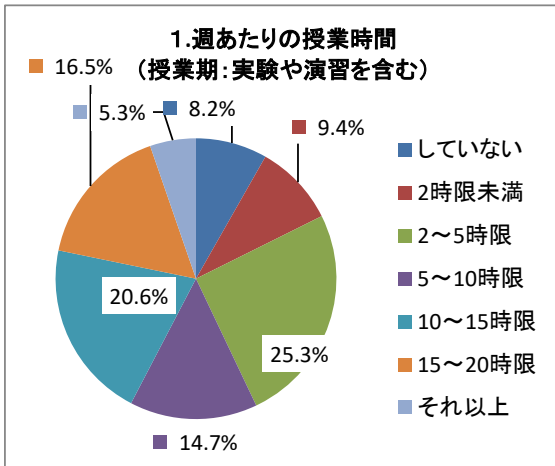
【回収率】 対象学生数 295名 回答者数 170名 回答率 57.63%

※休学中の学生は除く

【集計結果】

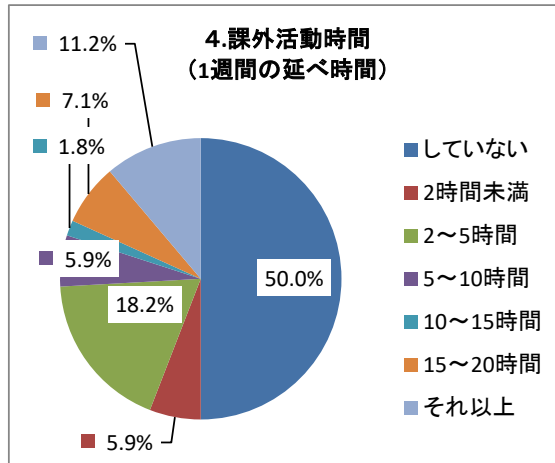
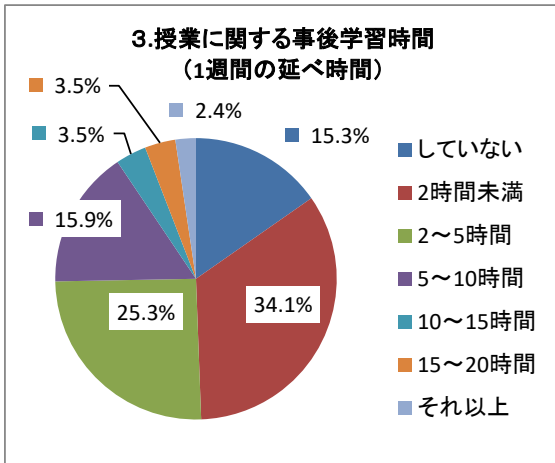
Q.1 週あたりの授業時間(授業期:実験や演習を含む)

Q.2 授業に関する準備学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングコモンズやオフィスアワーでの学習を含む)



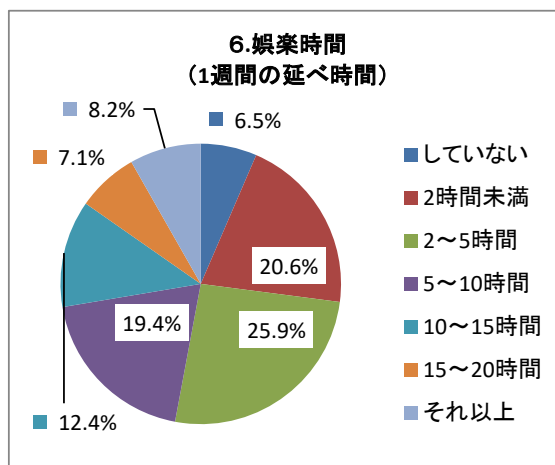
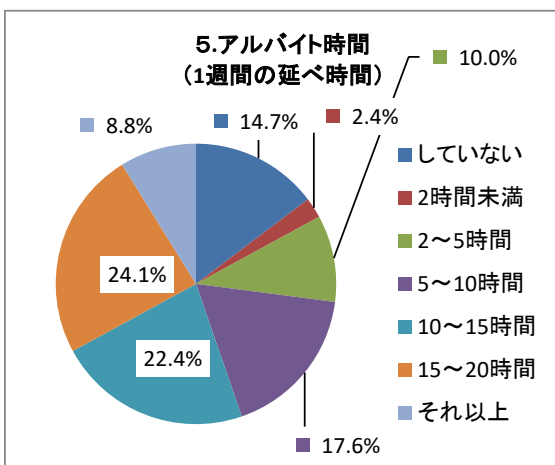
Q.3 授業に関する事後学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングコモンズやオフィスアワーでの学習を含む)

Q.4 課外活動(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)をしている



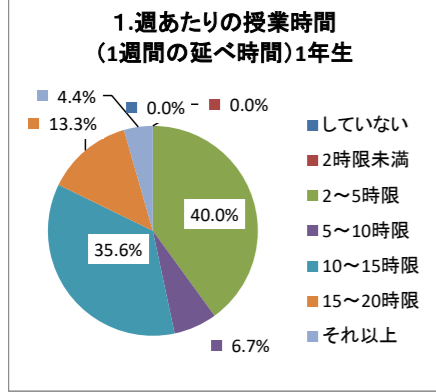
Q.5 アルバイトをしている

Q.6 娯楽時間を設けている

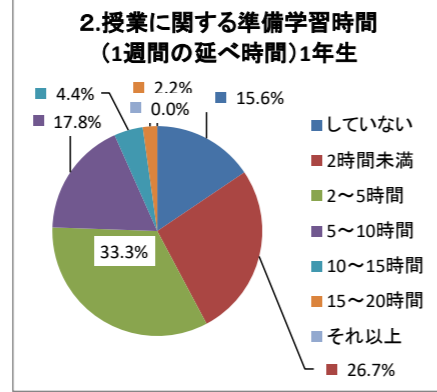


健康スポーツ科学科

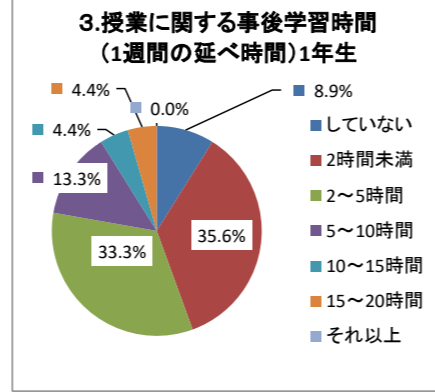
【授業時間 1年生】



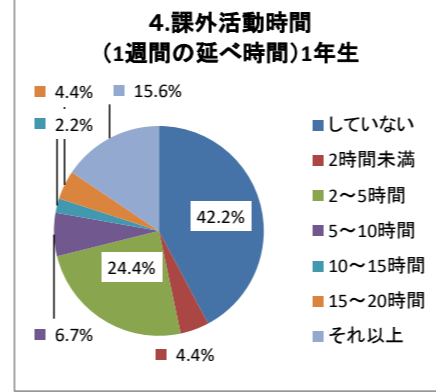
【準備学習時間 1年生】



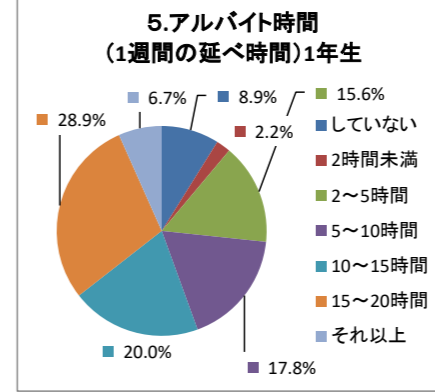
【事後学習時間 1年生】



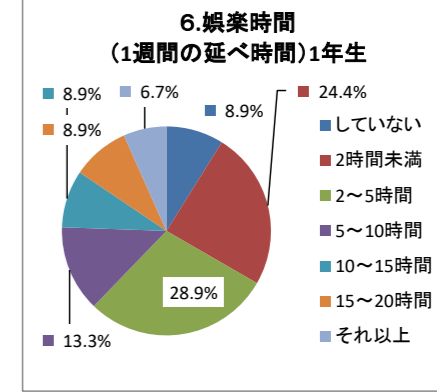
【課外活動時間 1年生】



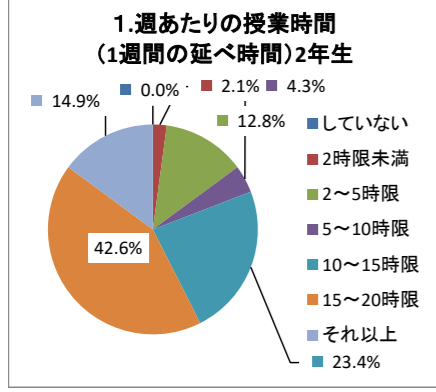
【アルバイト時間 1年生】



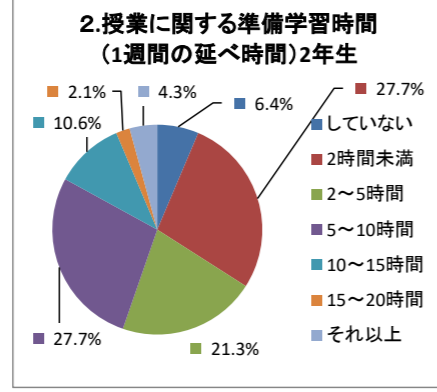
【娯楽時間 1年生】



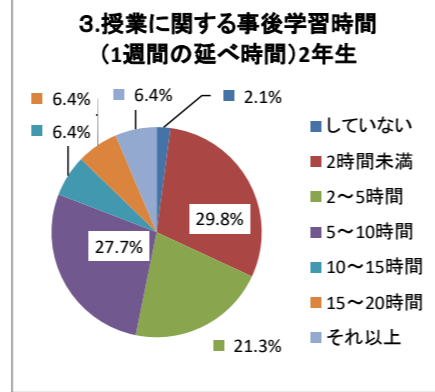
【授業時間 2年生】



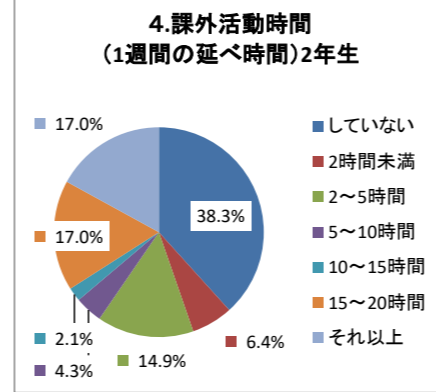
【準備学習時間 2年生】



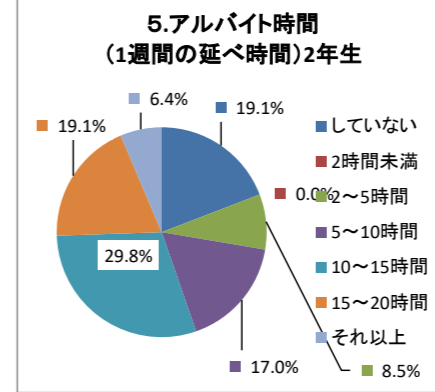
【事後学習時間 2年生】



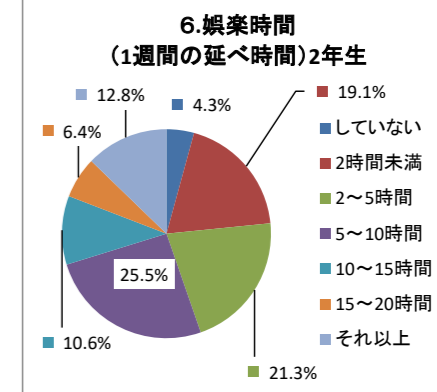
【課外活動時間 2年生】



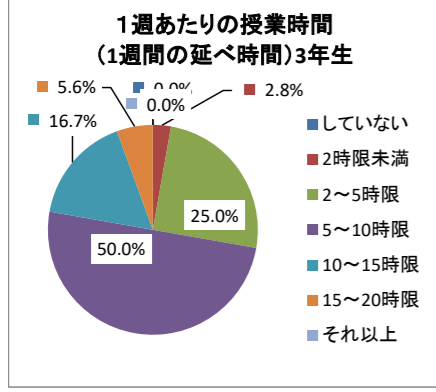
【アルバイト時間 2年生】



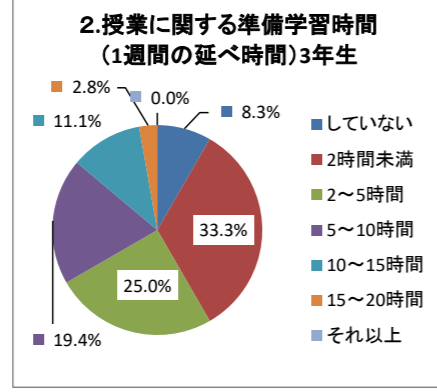
【娯楽時間 2年生】



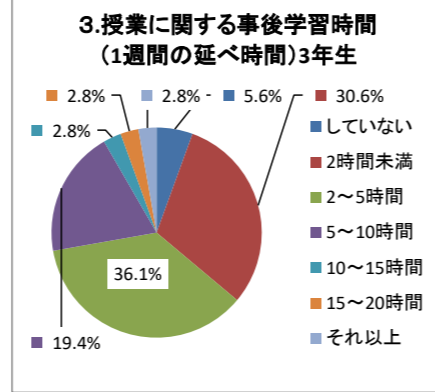
【授業時間 3年生】



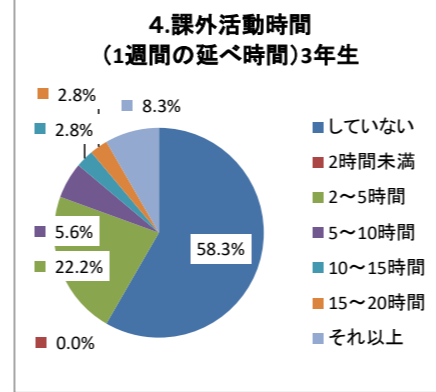
【準備学習時間 3年生】



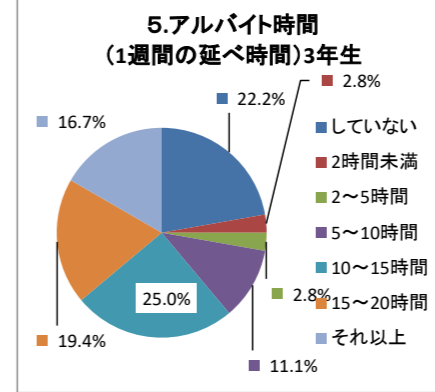
【事後学習時間 3年生】



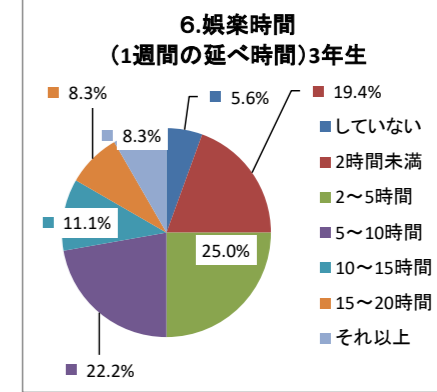
【課外活動時間 3年生】



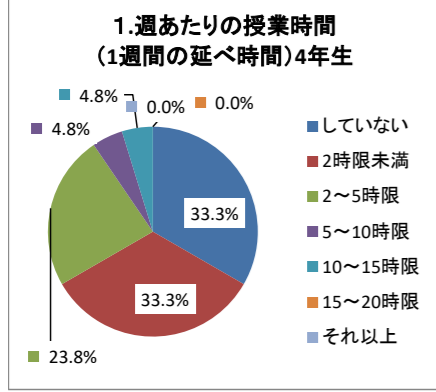
【アルバイト時間 3年生】



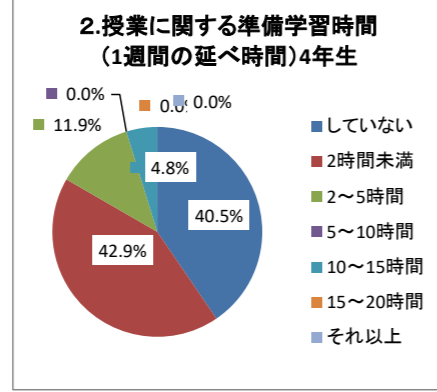
【娯楽時間 3年生】



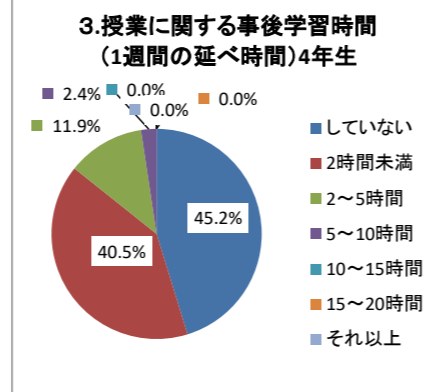
【授業時間 4年生】



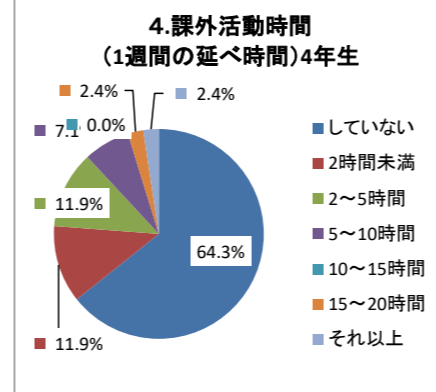
【準備学習時間 4年生】



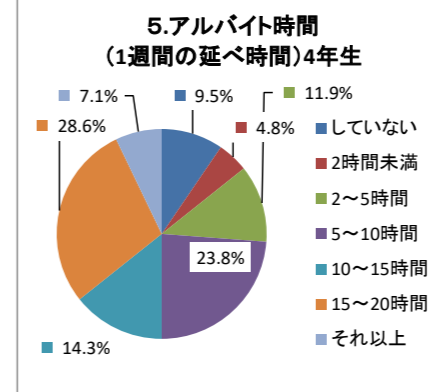
【事後学習時間 4年生】



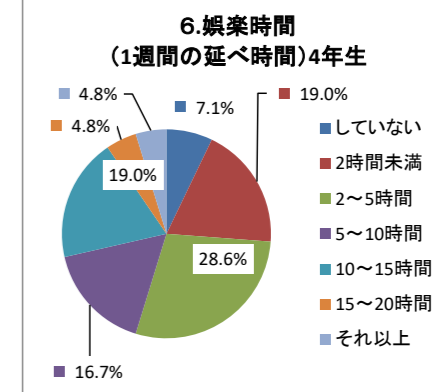
【課外活動時間 4年生】



【アルバイト時間 4年生】



【娯楽時間 4年生】



デジタルゲーム学科

学生生活自己評価アンケート集計(2020年度前期)

【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

【経緯】 前期成績配布時に、OECUMyPortalから回答する。

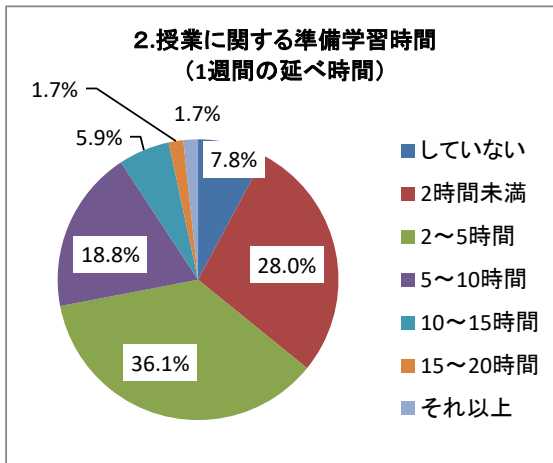
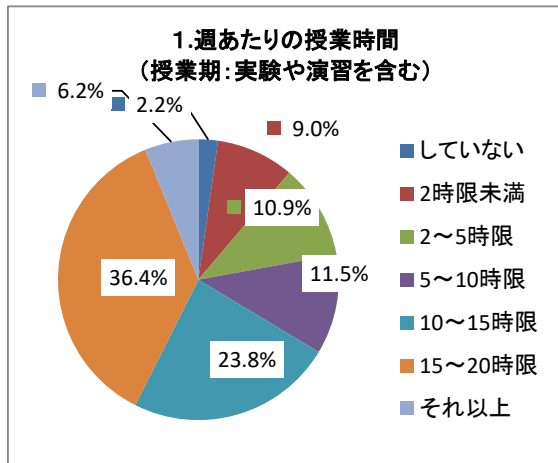
【回収率】 対象学生数 638名 回答者数 357名 回答率 55.96%

※休学中の学生は除く

【集計結果】

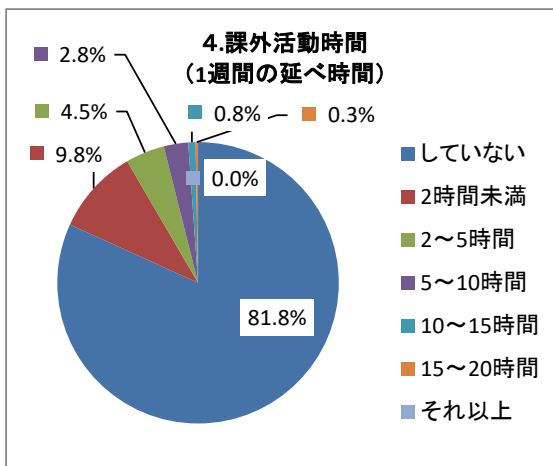
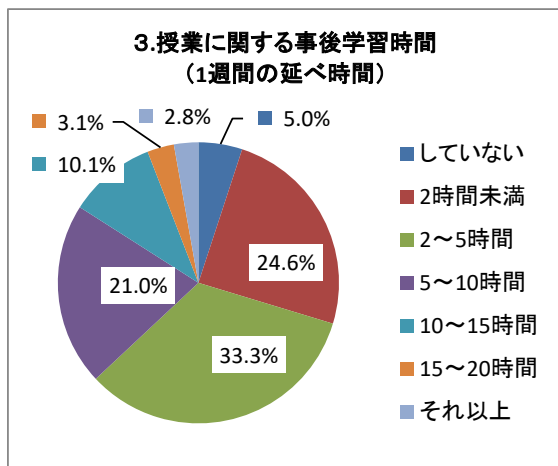
Q.1 週あたりの授業時間(授業期:実験や演習を含む)

Q.2 授業に関する準備学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングコモンズやオフィスアワーでの学習を含む)



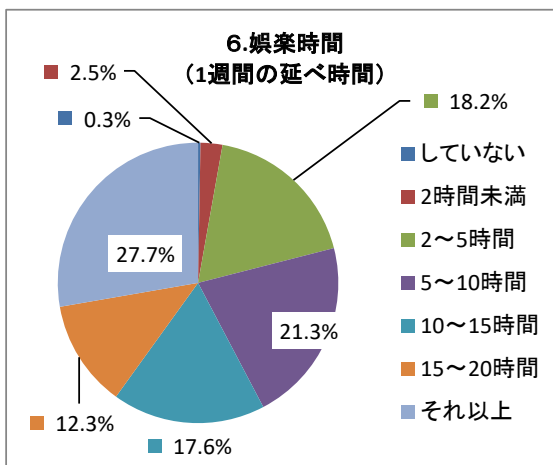
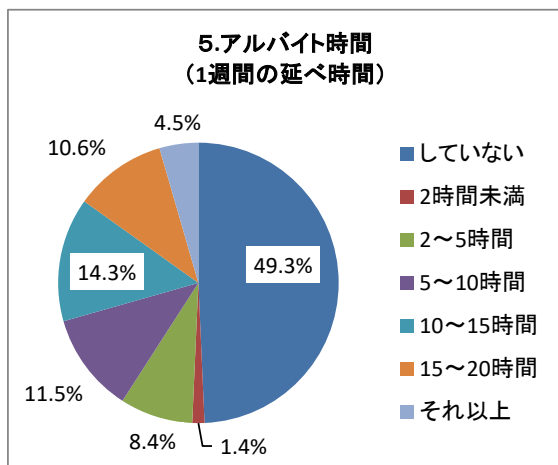
Q.3 授業に関する事後学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングコモンズやオフィスアワーでの学習を含む)

Q.4 課外活動(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)をしている



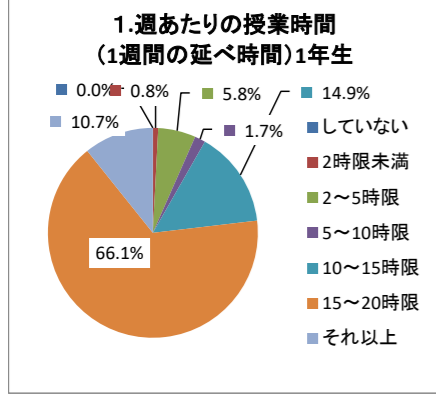
Q.5 アルバイトをしている

Q.6 娯楽時間を設けている

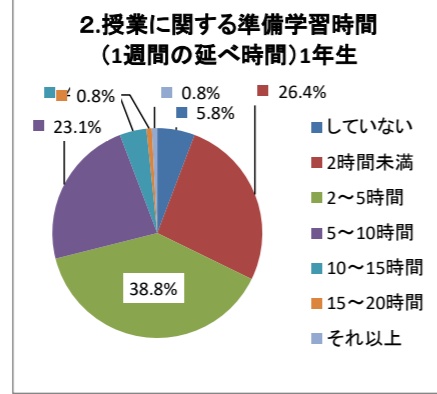


デジタルゲーム学科

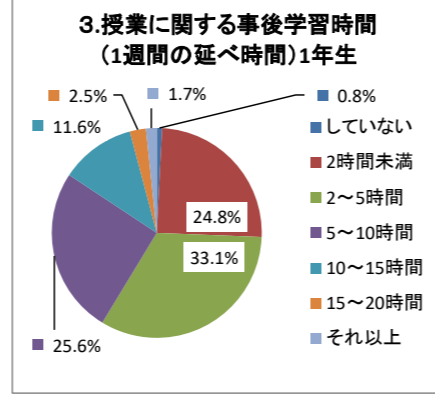
【授業時間 1年生】



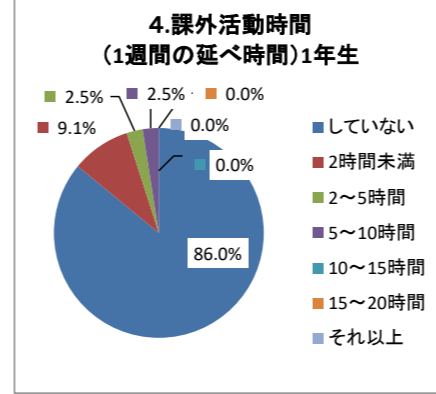
【準備学習時間 1年生】



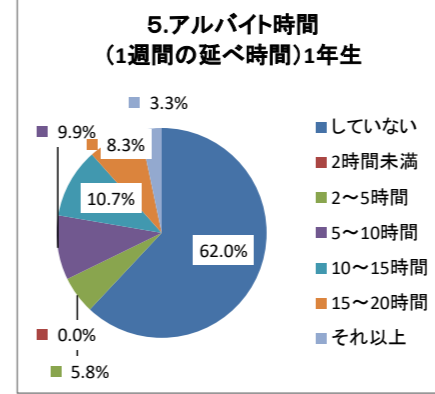
【事後学習時間 1年生】



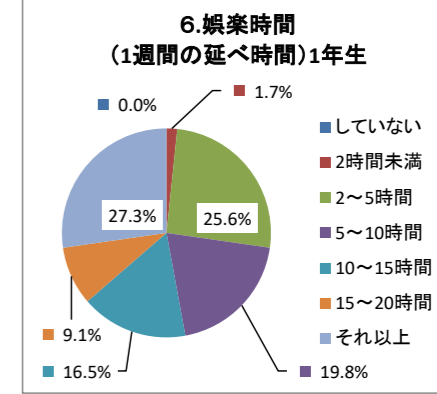
【課外活動時間 1年生】



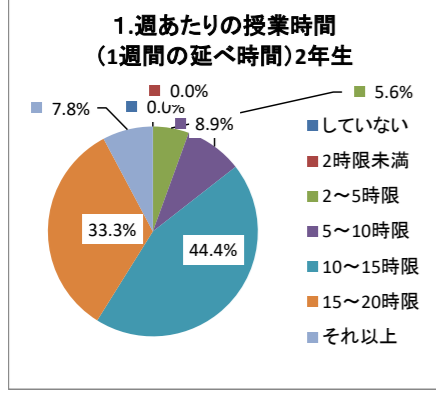
【アルバイト時間 1年生】



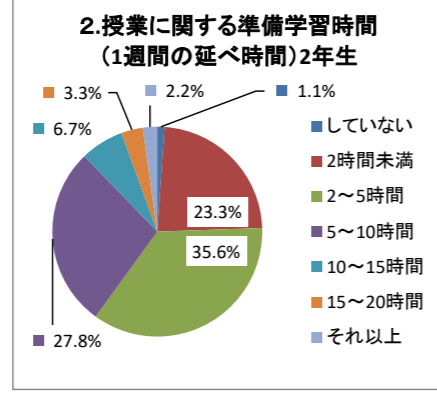
【娯楽時間 1年生】



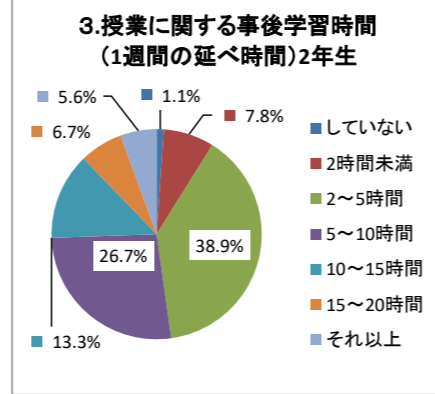
【授業時間 2年生】



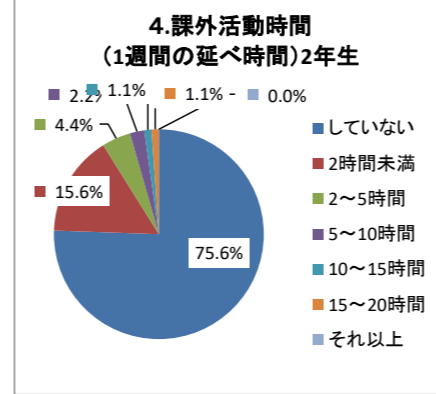
【準備学習時間 2年生】



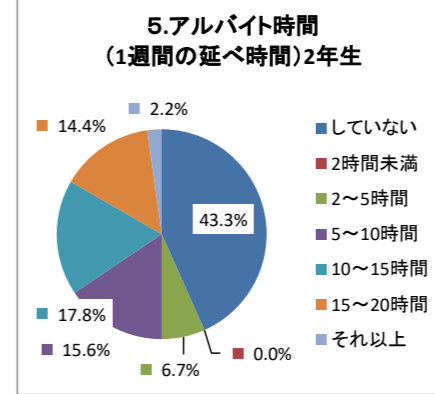
【事後学習時間 2年生】



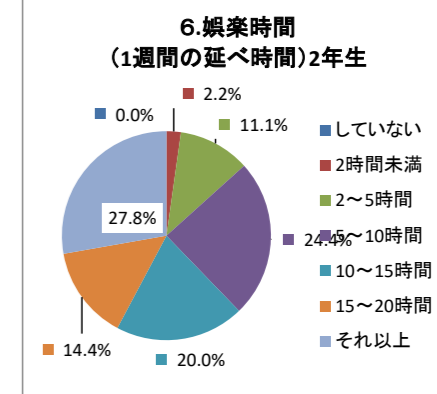
【課外活動時間 2年生】



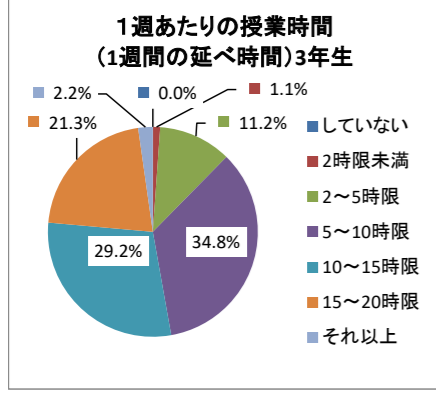
【アルバイト時間 2年生】



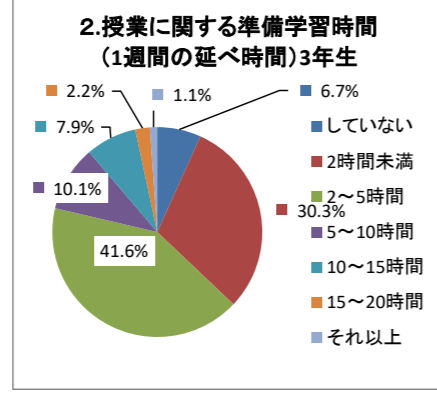
【娯楽時間 2年生】



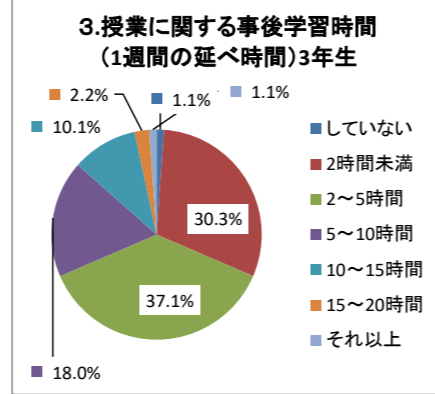
【授業時間 3年生】



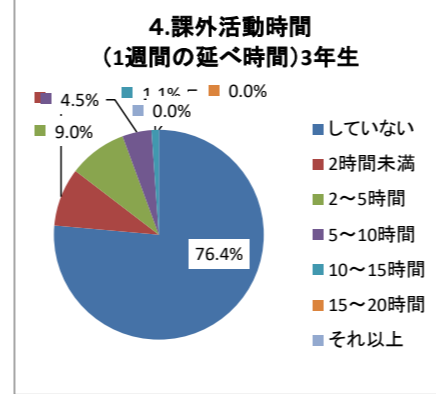
【準備学習時間 3年生】



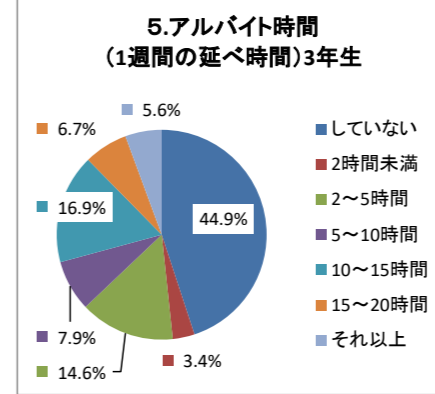
【事後学習時間 3年生】



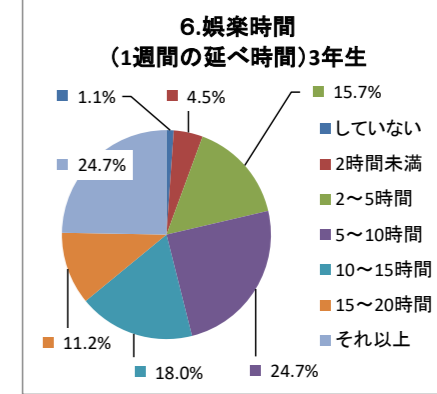
【課外活動時間 3年生】



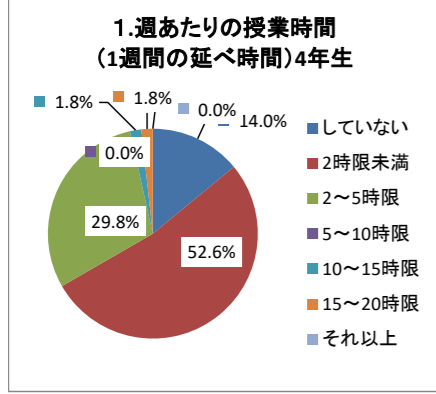
【アルバイト時間 3年生】



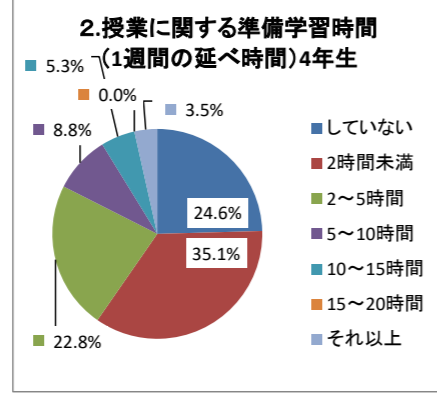
【娯楽時間 3年生】



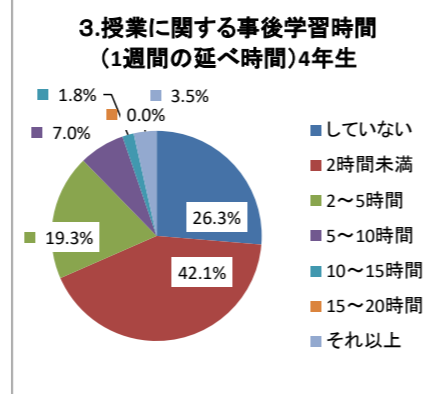
【授業時間 4年生】



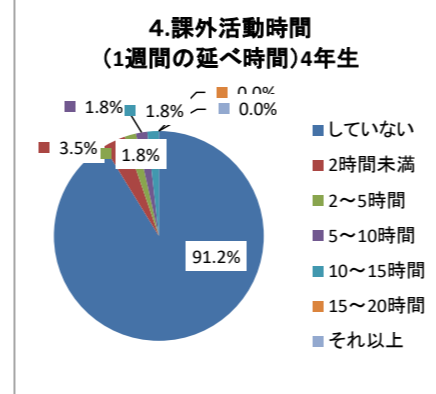
【準備学習時間 4年生】



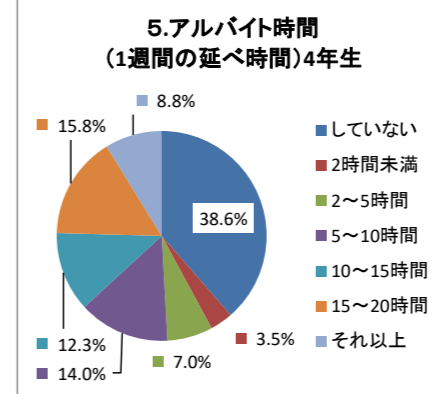
【事後学習時間 4年生】



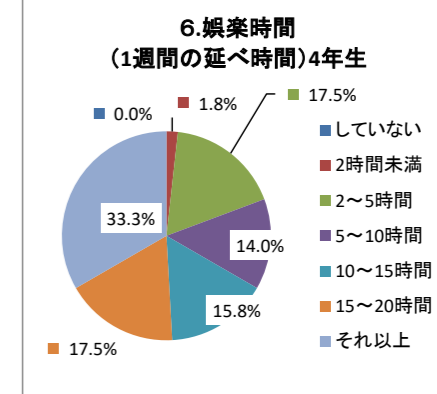
【課外活動時間 4年生】



【アルバイト時間 4年生】



【娯楽時間 4年生】



ゲーム&メディア学科

学生生活自己評価アンケート集計(2020年度前期)

【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

【経緯】 前期成績配布時に、OECUMyPortalから回答する。

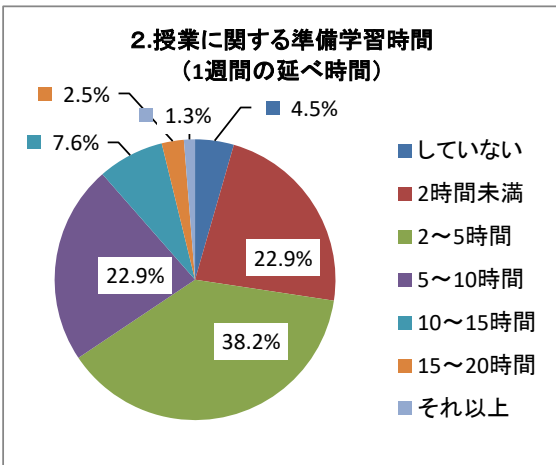
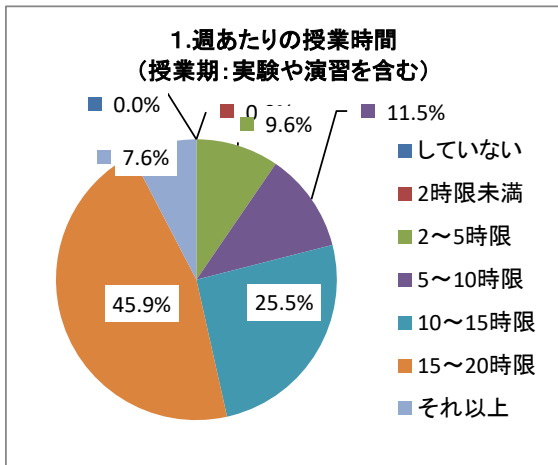
【回収率】 対象学生数 336名 回答者数 157名 回答率 46.73%

※休学中の学生は除く

【集計結果】

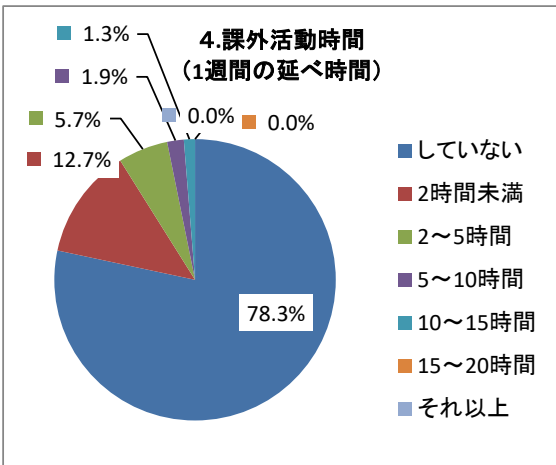
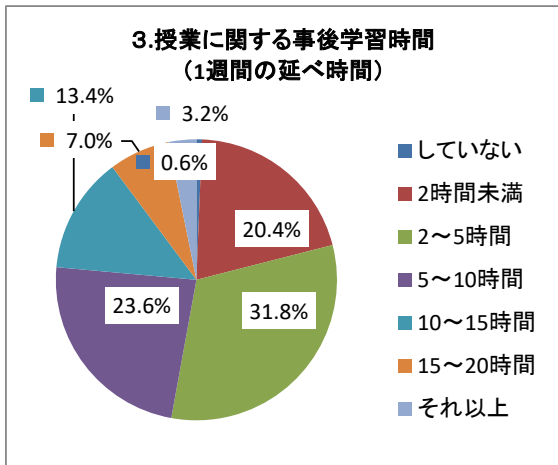
Q.1 週あたりの授業時間(授業期:実験や演習を含む)

Q.2 授業に関する準備学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングコモンズやオフィスアワーでの学習を含む)



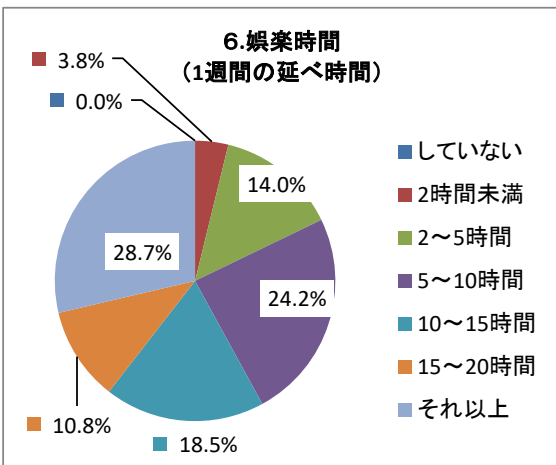
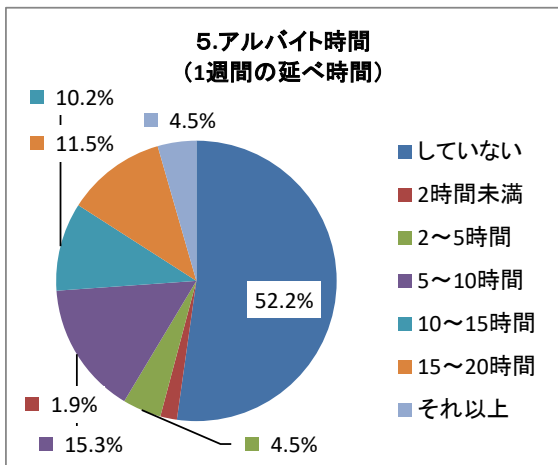
Q.3 授業に関する事後学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングコモンズやオフィスアワーでの学習を含む)

Q.4 課外活動(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)をしている



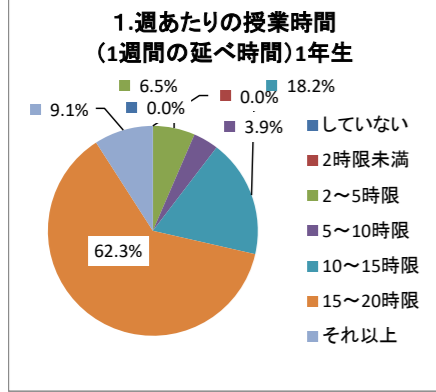
Q.5 アルバイトをしている

Q.6 娯楽時間を設けている

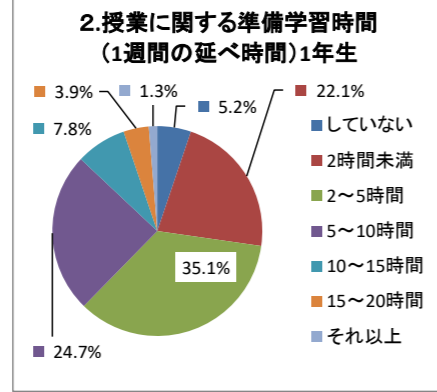


ゲーム&メディア学科

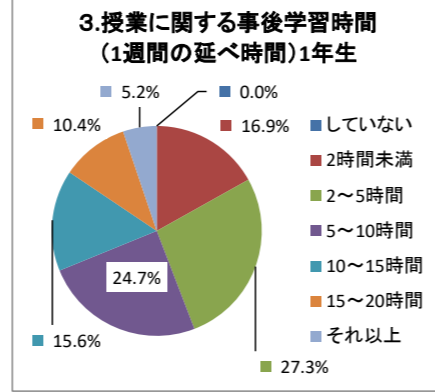
【授業時間 1年生】



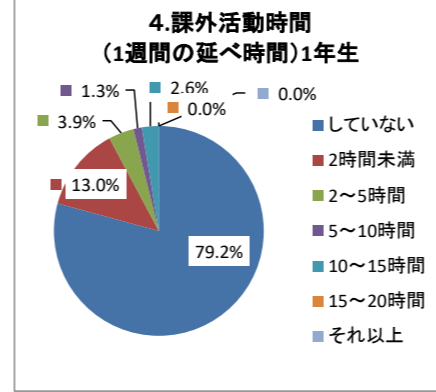
【準備学習時間 1年生】



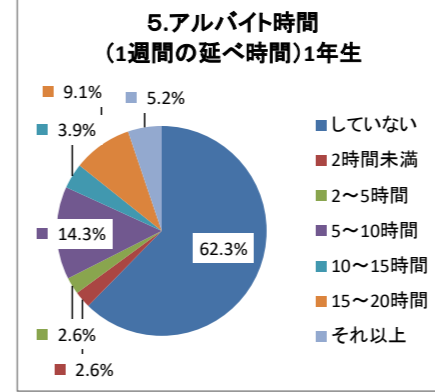
【事後学習時間 1年生】



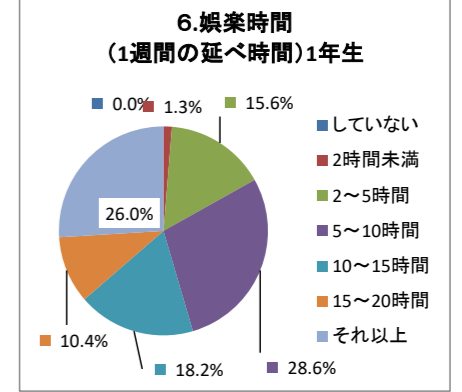
【課外活動時間 1年生】



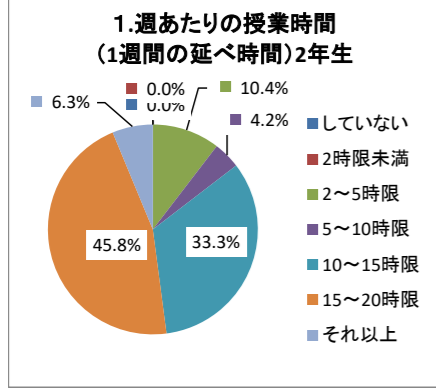
【アルバイト時間 1年生】



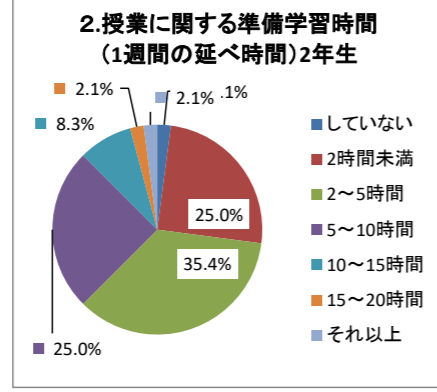
【娯楽時間 1年生】



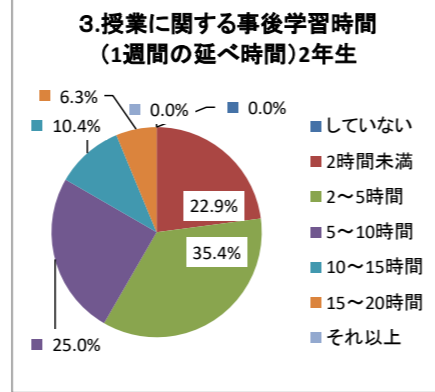
【授業時間 2年生】



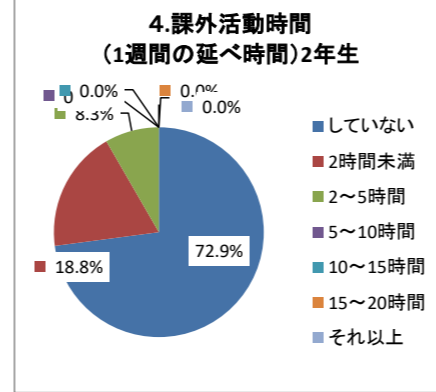
【準備学習時間 2年生】



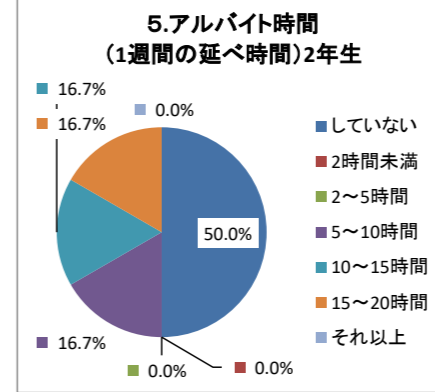
【事後学習時間 2年生】



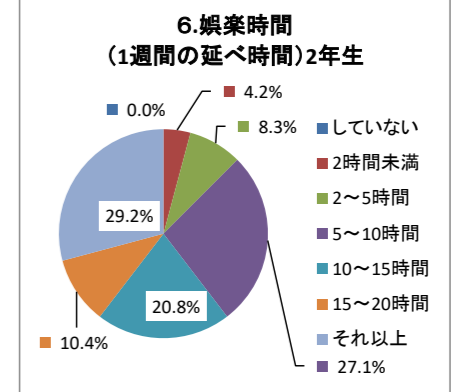
【課外活動時間 2年生】



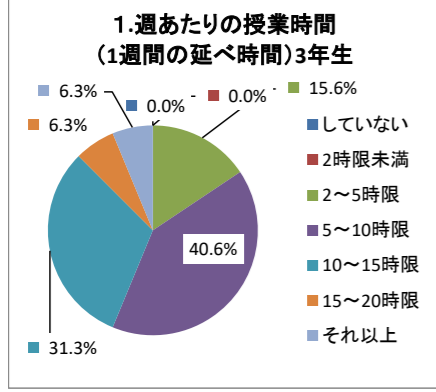
【アルバイト時間 2年生】



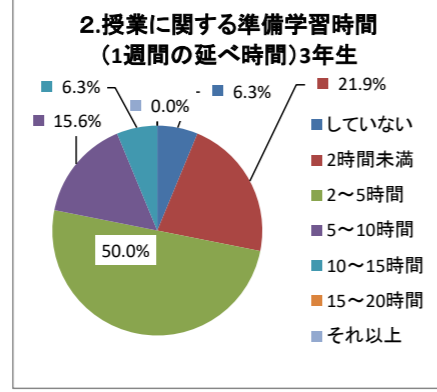
【娯楽時間 2年生】



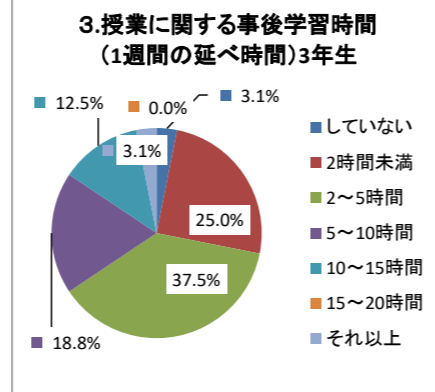
【授業時間 3年生】



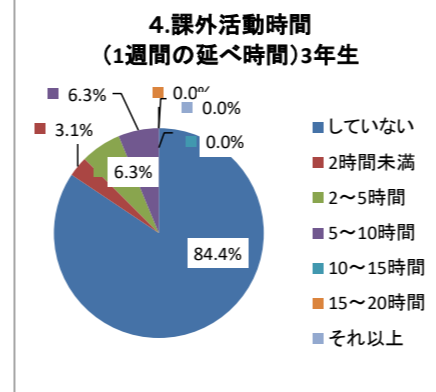
【準備学習時間 3年生】



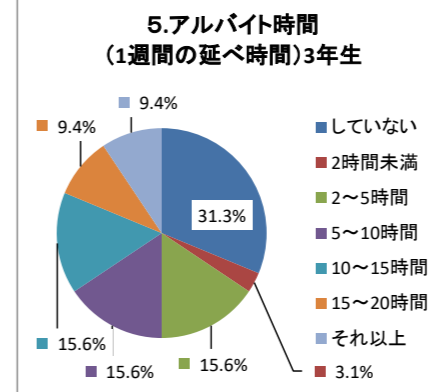
【事後学習時間 3年生】



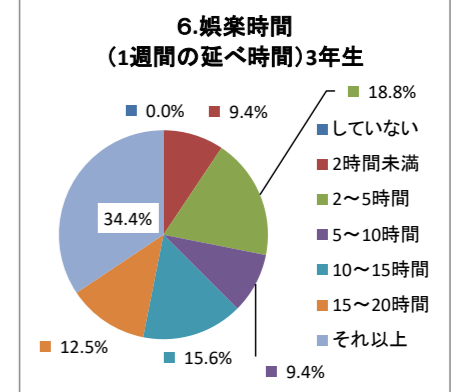
【課外活動時間 3年生】



【アルバイト時間 3年生】



【娯楽時間 3年生】



情報学科

学生生活自己評価アンケート集計(2020年度前期)

【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

【経緯】 前期成績配布時に、OECUMyPortalから回答する。

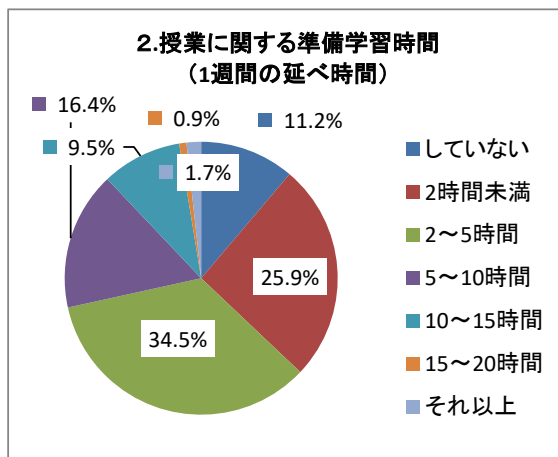
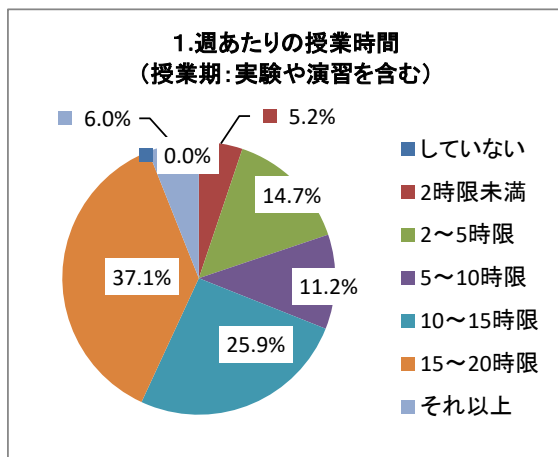
【回収率】 対象学生数 401名 回答者数 116名 回答率 28.93%

※休学中の学生は除く

【集計結果】

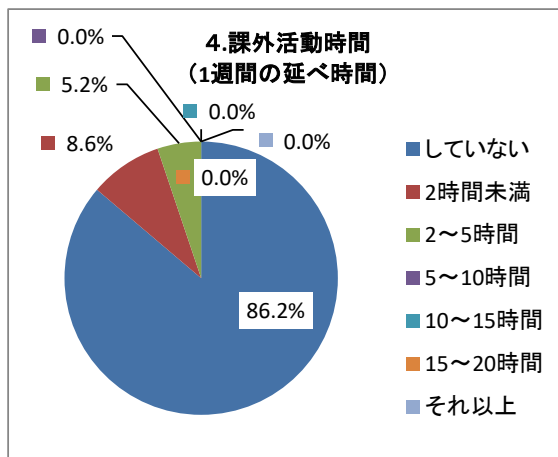
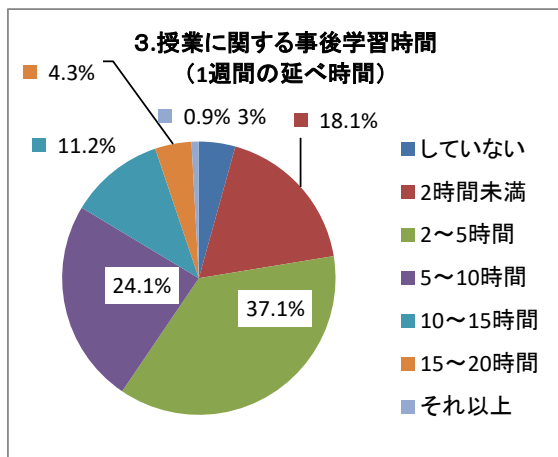
Q.1 週あたりの授業時間(授業期:実験や演習を含む)

Q.2 授業に関する準備学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングコモンズやオフィスアワーでの学習を含む)



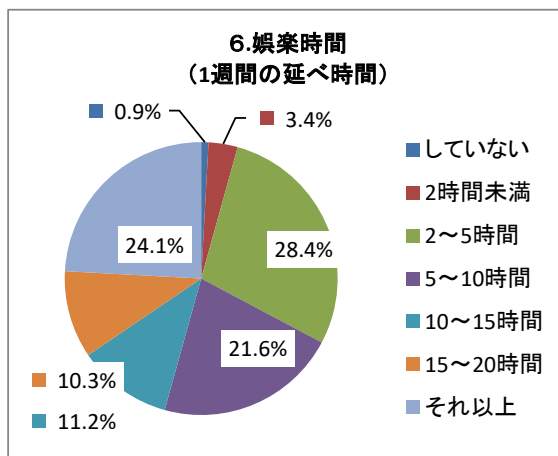
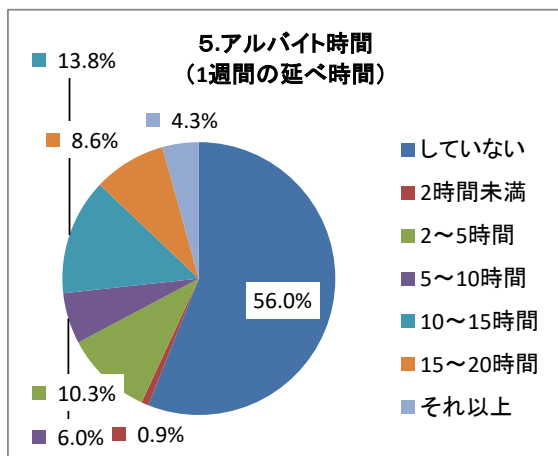
Q.3 授業に関する事後学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングコモンズやオフィスアワーでの学習を含む)

Q.4 課外活動(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)をしている



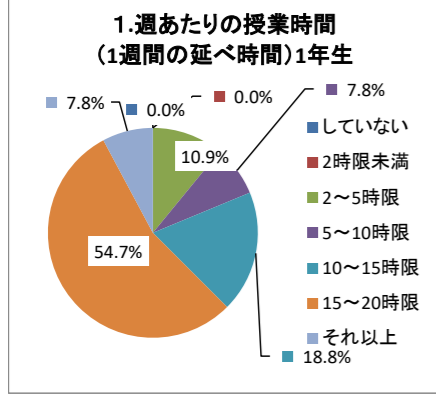
Q.5 アルバイトをしている

Q.6 娯楽時間を設けている

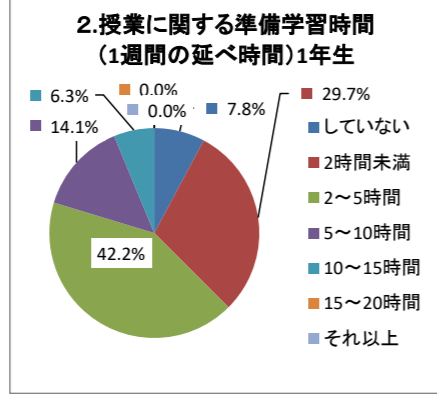


情報学科

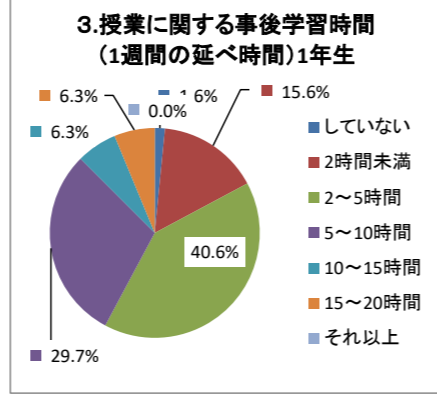
【授業時間 1年生】



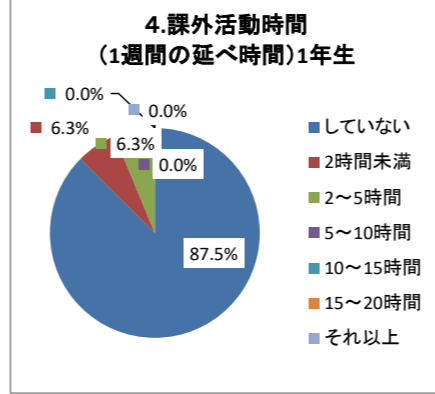
【準備学習時間 1年生】



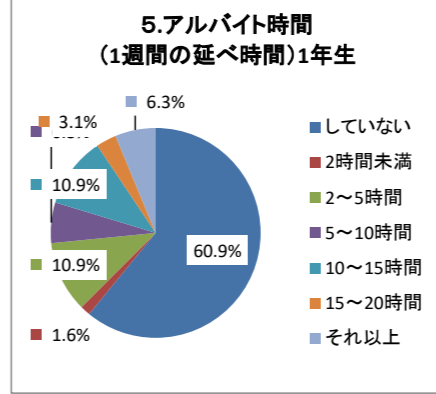
【事後学習時間 1年生】



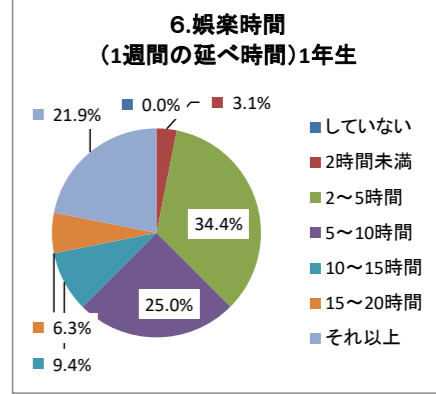
【課外活動時間 1年生】



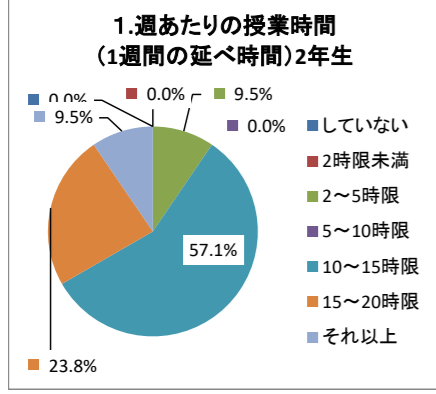
【アルバイト時間 1年生】



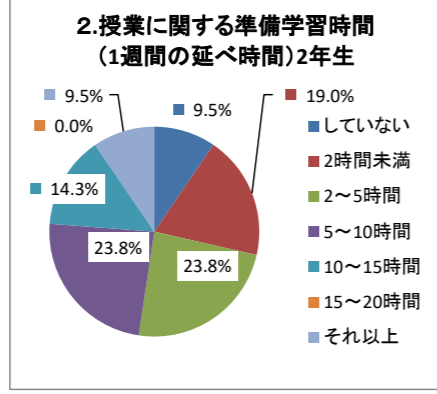
【娯楽時間 1年生】



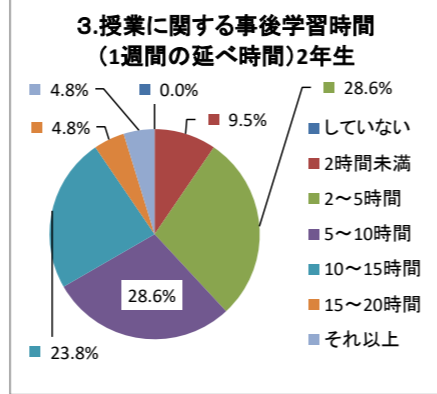
【授業時間 2年生】



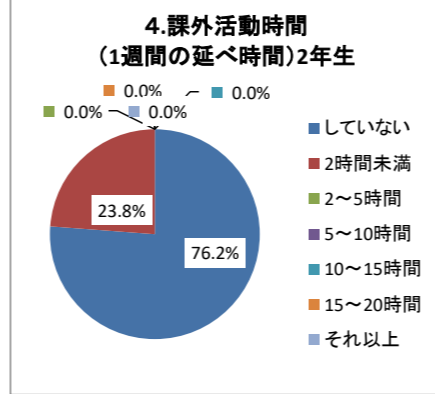
【準備学習時間 2年生】



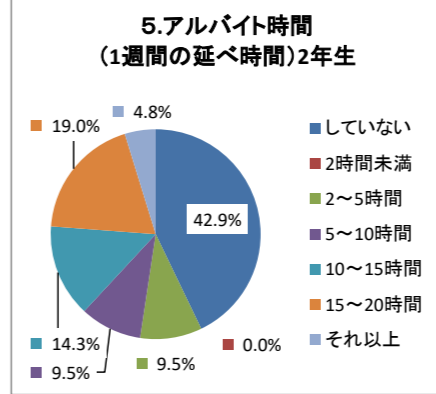
【事後学習時間 2年生】



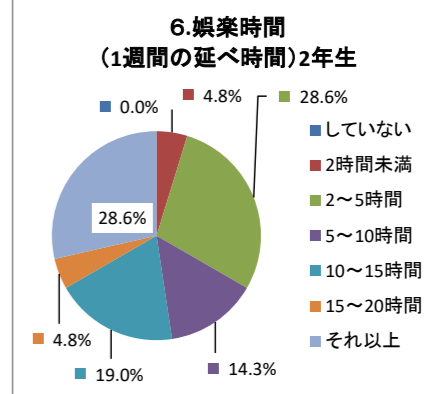
【課外活動時間 2年生】



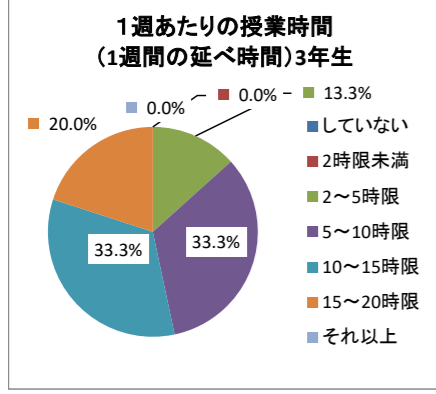
【アルバイト時間 2年生】



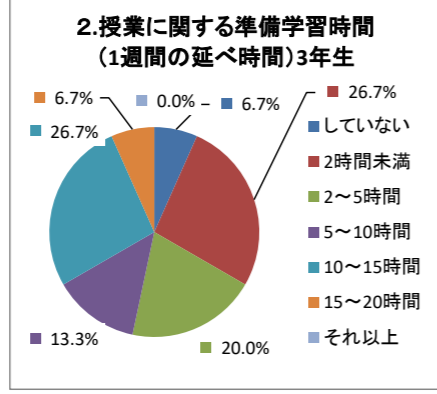
【娯楽時間 2年生】



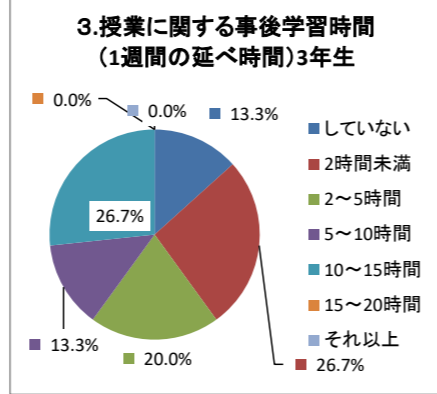
【授業時間 3年生】



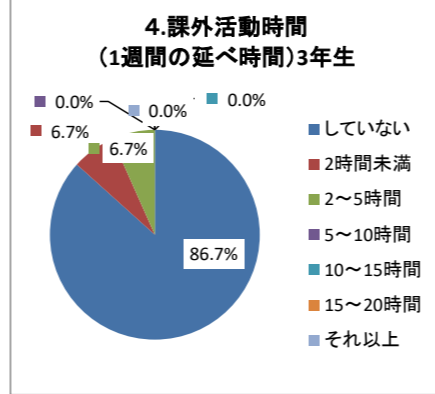
【準備学習時間 3年生】



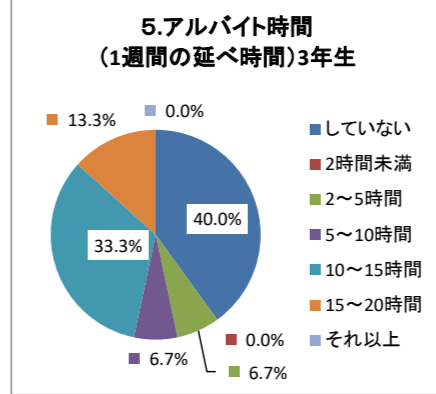
【事後学習時間 3年生】



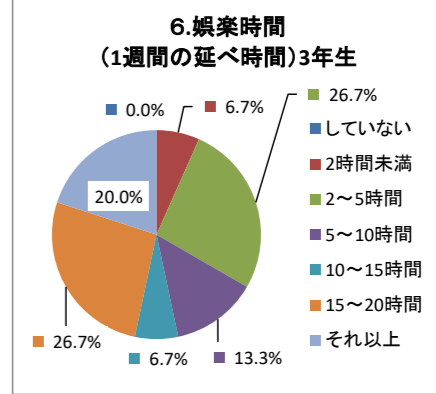
【課外活動時間 3年生】



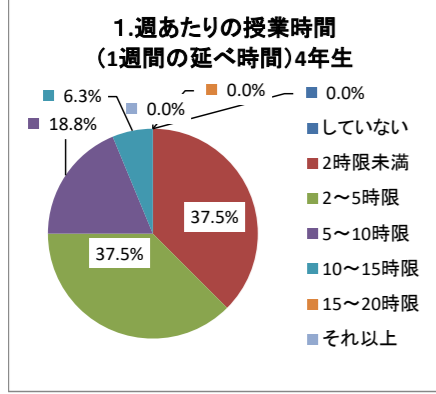
【アルバイト時間 3年生】



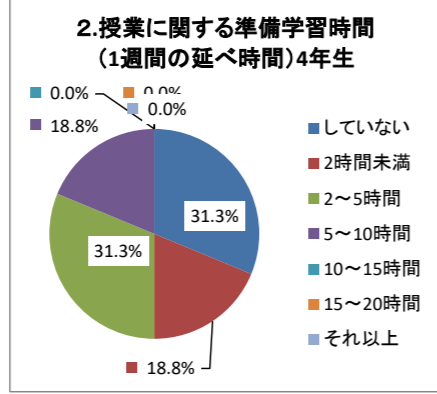
【娯楽時間 3年生】



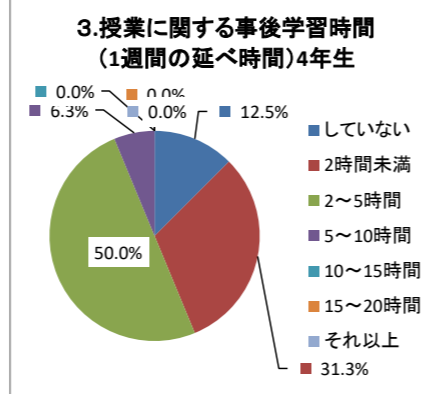
【授業時間 4年生】



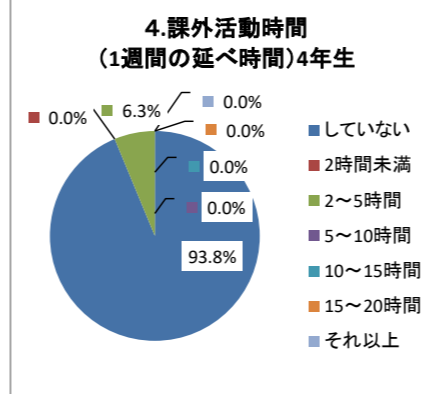
【準備学習時間 4年生】



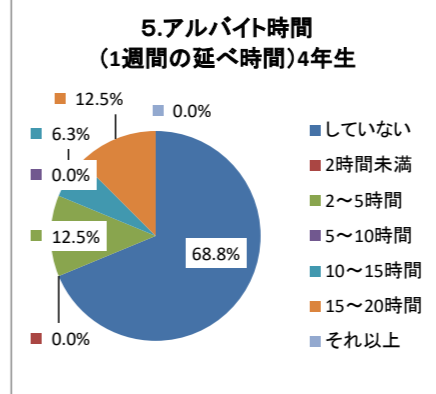
【事後学習時間 4年生】



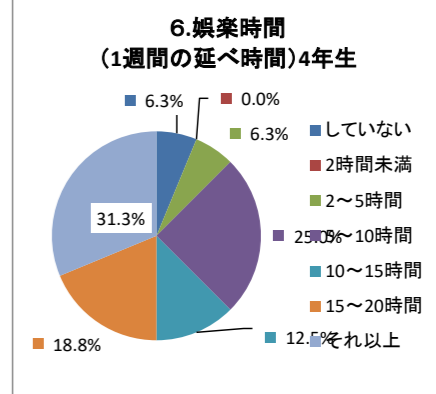
【課外活動時間 4年生】



【アルバイト時間 4年生】



【娯楽時間 4年生】



資産運用学科

学生生活自己評価アンケート集計(2020年度前期)

【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

【経緯】 前期成績配布時に、OECUMyPortalから回答する。

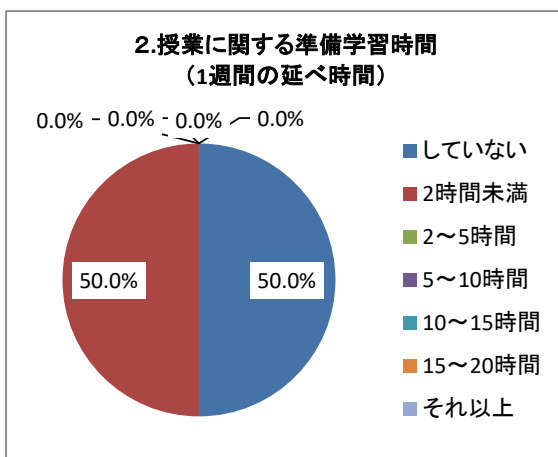
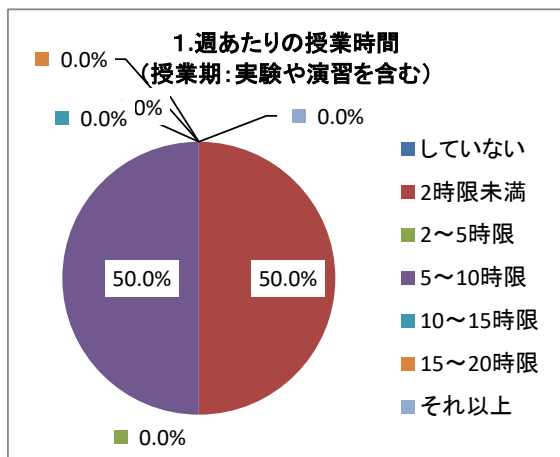
【回収率】 対象学生数 26名 回答者数 2名 回答率 7.69%

※休学中の学生は除く

【集計結果】

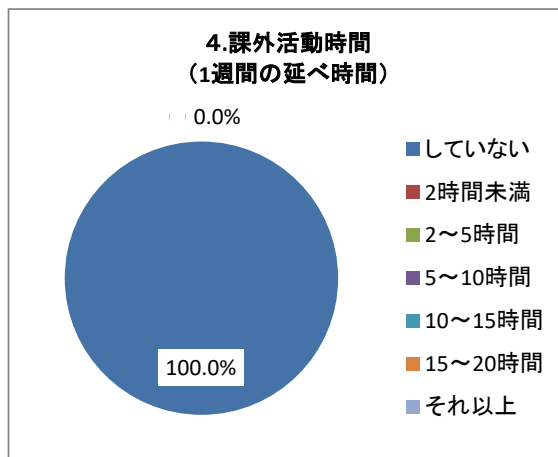
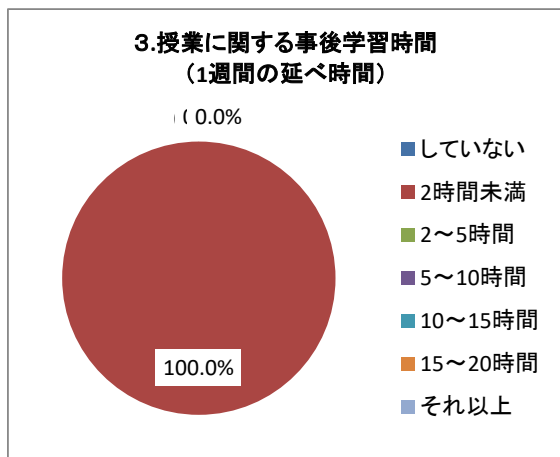
Q.1 週あたりの授業時間(授業期:実験や演習を含む)

Q.2 授業に関する準備学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングコモンズやオフィスアワーでの学習を含む)



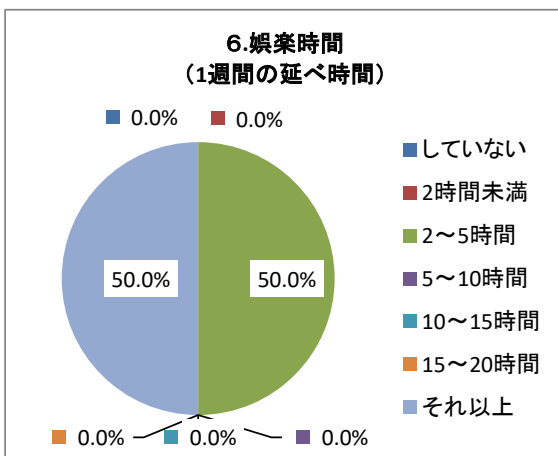
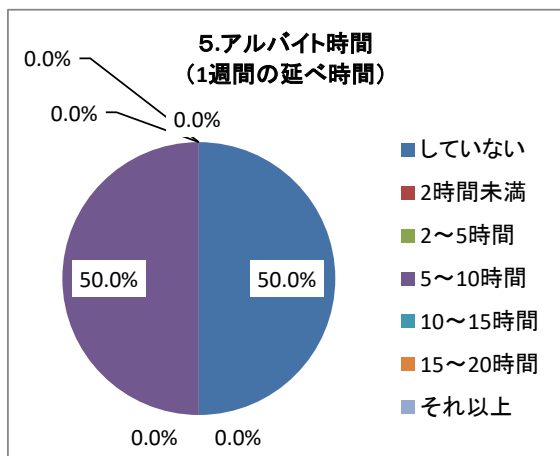
Q.3 授業に関する事後学習時間(レポートの作成、コンテンツ制作等、ラーニングコモンズやオフィスアワーでの学習を含む)

Q.4 課外活動(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)をしている



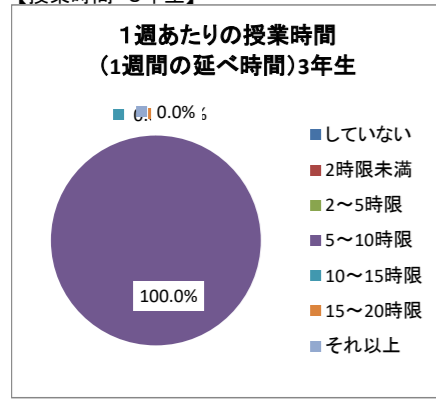
Q.5 アルバイトをしている

Q.6 娯楽時間を設けている

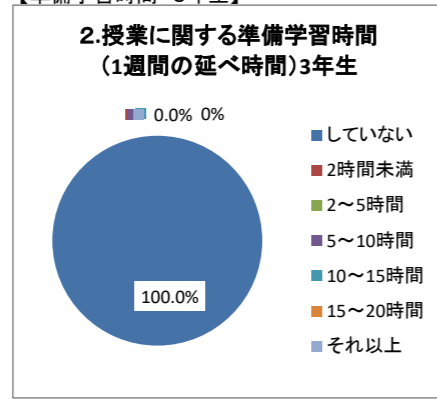


資産運用学科

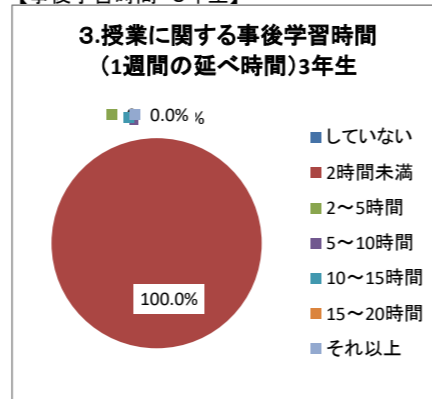
【授業時間 3年生】



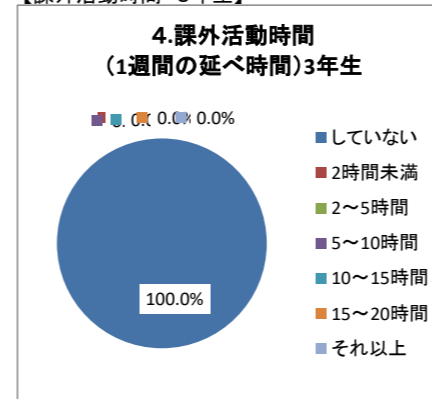
【準備学習時間 3年生】



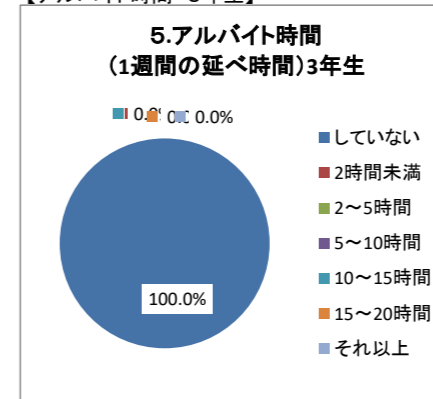
【事後学習時間 3年生】



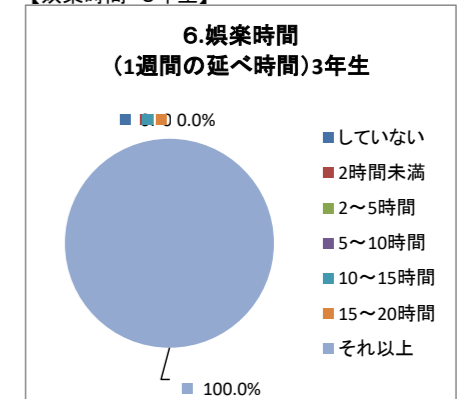
【課外活動時間 3年生】



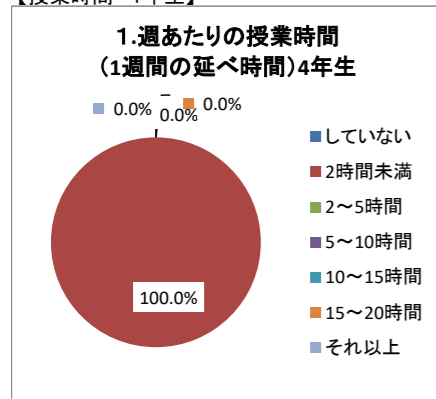
【アルバイト時間 3年生】



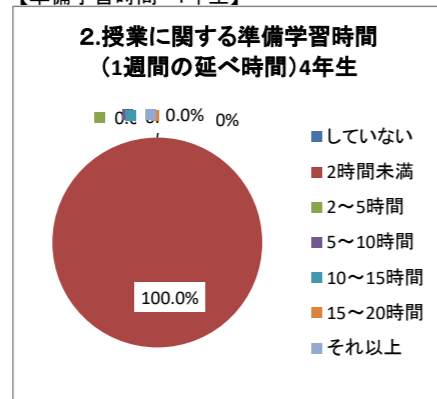
【娯楽時間 3年生】



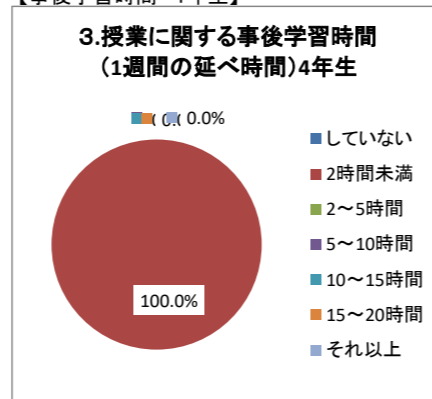
【授業時間 4年生】



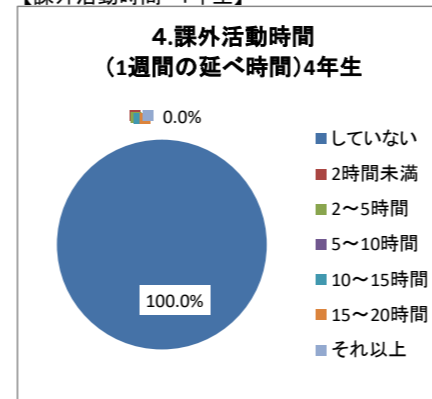
【準備学習時間 4年生】



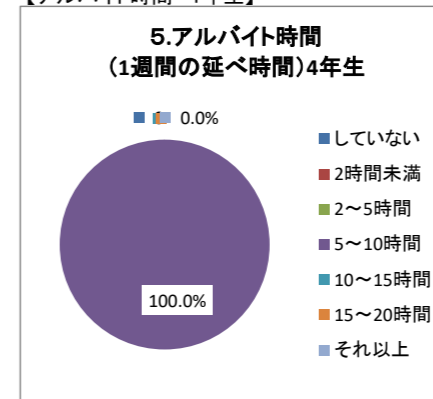
【事後学習時間 4年生】



【課外活動時間 4年生】



【アルバイト時間 4年生】



【娯楽時間 4年生】

